

<<C语言程序设计实践训练教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实践训练教程>>

13位ISBN编号：9787508421315

10位ISBN编号：7508421310

出版时间：2004-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：朱承学 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计实践训练教程>>

内容概要

计算机实践训练课程是程序设计课程中必不可少的一个环节。
目的是训练读者综合运用该课程的知识与技巧的能力，达到理论联系实际、学以致用。

本书是与《C语言程序设计教程》和《C语言程序设计实验指导与习题解析》配套使用的教学参考书。
内容包括：程序设计的基本理论与方法、C语言实用程序设计技术、实例分析、参选课题。

本书中的示例都已上机通过。
示例选材恰当，分析深入浅出、循序渐进，具有启发性和实用性，与理论教学紧密配合。

本书是C语言实践训练的必备参考书。
可以作为高等院校计算机专业或非计算机专业的计算机程序设计实践教学用书，也可作为计算机应用科技人员的参考书或培训教材。

<<C语言程序设计实践训练教程>>

书籍目录

前言第1章 程序设计课程实践训练概述 1.1 学习程序设计的目的与任务 1.2 实践训练的必要性 1.3 软件工程概述 1.3.1 软件危机与软件工程 1.3.2 软件工程的基本原理 1.3.3 软件的生命周期 1.4 程序设计的基本方法和步骤 1.4.1 利用计算机处理问题的步骤 1.4.2 结构化程序设计技术第2章 C语言实用程序设计技术 2.1 图形处理基础 2.1.1 图形程序运行的条件 2.1.2 图形显示器与适配器 2.1.3 图形显示的坐标和像素 2.1.4 基本图形处理函数及图形处理技术 2.2 菜单设计 2.2.1 菜单 2.2.2 菜单设计基础 2.2.3 菜单设计实例 2.3 屏幕图形的存取 2.3.1 屏幕图形与VRAM地址的关系 2.3.2 VRAM的位面结构和读写操作 2.3.3 存取屏幕图形存入文件 2.3.4 将屏幕图形存入文件 2.3.5 将图形文件显示到屏幕 2.4 动画技术 2.4.1 利用画擦法实现简单动画 2.4.2 利用存储再重放方法 2.4.3 利用显示页和编辑页交替变化方法设计动画 2.4.4 直接对图像动态存储进行操作方法 2.5 I/O接口的输入输出 2.6 中断服务程序的设计 2.7 驻留程序的设计 2.8 汉字显示技术第3章 典型课题分析与解答 3.1 简易学生成绩管理系统的设计与实现 3.2 电子时钟系统的设计与实现 3.3 简易动画——单摆运动第4章 课题精选与提示 附录1 Turbo C库函数一览表 附录2 图形模式表 附录3 鼠标器功能与功能编号 参考文献

<<C语言程序设计实践训练教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>