

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体课件开发之实战演练>>

13位ISBN编号：9787508421230

10位ISBN编号：750842123X

出版时间：2004-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：阿标

页数：341

字数：452000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

内容概要

随着多媒体应用的普及，学习和使用Authorware制作多媒体课件的人越来越多。

本书是为那些已经掌握了Authorware的基础知识，但当面对一个比较完整的多媒体课件时，却感到无从下手的读者编写的。

本书内容翔实全面，涉及多媒体开发过程中方方面面的知识，其中包括项目的确定与准备，脚本的写作，图像、动画、视频、声音等媒体元素的制作与处理，界面设计，软件的开发与包装等，并以一个完整的多媒体课件制作为主线，通过详细分析每一个操作步骤的目的和参数的设置意义，穿插讲解多媒体软件设计中一些根本的、通用的、经典的内容，以实战的方式指导实践。

看完本书，相信读者不仅对Authorware有了很好的掌握，而且对如何进行多媒体课件的开发也很有心得。

本书除适合有一定Authorware基础知识的读者阅读，也可作为大专院校师生、多媒体课件开发人员的技术参考书。

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

书籍目录

前言本书的组织结构学习多媒体制作“五字真经”关于本书上篇 预备篇第1章 多媒体概述 1.1 有关多媒体 1.1.1 什么是多媒体 1.1.2 多媒体的主要特征 1.2 多媒体的应用领域 1.3 多媒体教学与多媒体课件 1.4 多媒体课件对教学的影响 1.5 多媒体创作工具软件 1.5.1 多媒体创作工具软件 1.5.2 Authorware 与Director 1.6 多媒体课件的开发过程 1.7 小结第2章 多媒体课件开发 2.1 确定好选题与内容 2.2 精心组织脚本的编写 2.2.1 脚本的形成过程 2.2.2 多媒体脚本的写作 2.2.3 多媒体脚本举例 2.3 设计构思与构造实现 2.3.1 多媒体编导及其任务 2.3.2 多媒体课件常见构造模式 2.4 多媒体课件系统设计 2.4.1 页面组织 2.4.2 逻辑关系 2.5 制定一个开发计划 2.6 小结第3章 素材的制作与准备 3.1 图像素材的获取、制作与处理 3.1.1 图像创作与处理的一般原则 3.1.2 显示器的调整 3.1.3 通过扫描仪输入图像 3.1.4 扫描图像中网点的去除 3.1.5 数字照片的后期加工 3.1.6 使用HyperSnap - DX抓取屏幕图像 3.1.7 Photoshop的基本常识：层的概念和工作方式 3.1.8 Photoshop实战之一：XP风格的制作 3.1.9 Photoshop实战之二：金属风格的制作 3.1.10 Photoshop实战之三：点线面风格的制作 3.2 音频素材的制作与准备 3.2.1 从CD盘上获取声音文件 3.2.2 WAV声音的即时录制法 3.2.3 从Flash动画、AVI等视频文件中获取声音 3.2.4 利用Cool Edit Pro编辑声音 3.2.5 利用Premiere进行声音的处理 3.2.6 MP3、SWA声音格式的制作 3.3 动画素材的制作与处理 3.3.1 动画设计的一般原则 3.3.2 用Flash制作“PN结的单向导电性” 3.3.3 PowerPoint与Flash在课堂教学中的应用 3.3.4 利用COOL 3D制作文字动画 3.3.5 利用Swish制作文字动画 3.3.6 如何设计出引人注目的动画片头 3.3.7 故事板的设计 3.3.8 利用3DS MAX设计一个片头动画 3.4 视频素材的制作与准备 3.4.1 利用视频采集卡进行视频采集 3.4.2 利用豪杰解霸获取视频片断 3.4.3 使用软件进行实时录制 3.4.4 Premiere视频编辑软件速成 3.4.5 视频编辑处理的一般原则 3.4.6 外面的世界更精彩——“好莱坞”插件的使用 3.4.7 如何使视频作品文件更小、图像更清晰 3.4.8 用Premiere制作课件的片头 3.4.9 片尾制作范例 3.4.10 生成MPEG影像 3.5 值得注意的几个问题 3.5.1 是教学示范还是商业应用 3.5.2 你喜欢积累素材吗 3.5.3 有意识地保护自己的作品 3.6 小结第4章 界面设计 4.1 界面的构成要素 4.1.1 图形 4.1.2 视频与动画 4.1.3 文字 4.2 界面设计的基本原则 4.2.1 面向用户的原则 4.2.2 简洁原则 4.2.3 媒体最佳组合原则 4.2.4 一致性原则 4.3 色彩的运用与版面设计 4.3.1 色彩运用快车道 4.3.2 版面构成类型 4.4 界面设计的实施步骤 4.5 小结下篇 实战篇第5章 有关Authorware 7.0 5.1 Authorware 7.0功能特色 5.1.1 用户界面的改进和更加便捷的操作 5.1.2 可导入Microsoft PowerPoint 5.1.3 增强的媒体支持 5.1.4 Authorware Application Accessibility 5.1.5 支持JavaScript脚本 5.1.6 支持XML的导入与导出 5.1.7 增加学习管理系统知识对象与一键式发布LMS 5.2 Authorware程序开发规范 5.2.1 团队开发要求 5.2.2 注释及格式要求 5.3 小结第6章 软件实施 6.1 “喷油泵与调速器”课件概述 6.2 合理的文件组织结构 6.3 检测与设置模块 6.3.1 设计构思 6.3.2 窗口的显示与图形的导入 6.3.3 使用外部函数 6.3.4 外部文件的路径约定 6.3.5 光盘文件的验证 6.3.6 支持环境的检测与设置 6.3.7 DivX解码器的检测与安装 6.3.8 注册表的读写 6.3.9 字体的检测与安装 6.3.10 Jump函数的使用 6.4 注册模块 6.4.1 设计构思 6.4.2 机器码的产生 6.4.3 交互图标的应用 6.5 片头模块 6.5.1 设计构思 6.5.2 “原型”与“丰满”制作法 6.5.3 文件的验证 6.5.4 分辨率的设置与调整 6.5.5 系统键的封锁 6.5.6 ActiveX的检测与安装 6.6 主体模块一 6.6.1 设计构思 6.6.2 文本的导入与编排 6.6.3 Flash使用一招鲜 6.6.4 光标的设置 6.6.5 创建“Hot Spot”热区响应 6.6.6 画面元素的对齐与调整方法 6.6.7 使用DirectMedia Xtra插件 6.6.8 设计交互效果 6.6.9 在Authorware中调用API函数 6.7 主体模块二 6.7.1 设计构思 6.7.2 界面设计 6.7.3 导入自定义的按钮 6.7.4 建立热区交互 6.7.5 利用IEMENU.OCX控件创建右键快捷菜单 6.7.6 完善程序中的细节部分 6.8 结束模块 6.9 帮助模块 6.9.1 利用Dreamweaver MX进行网页制作 6.9.2 利用CHMmaker将网页转换成chm格式 6.10 小结第7章 程序的调试 7.1 程序的调试方法 7.1.1 使用开始旗和终止旗 7.1.2 使用跟踪窗口与Trace函数 7.1.3 利用显示图标来跟踪变量 7.1.4 利用Variables窗口来跟踪变量 7.1.5 调试的方法与原则 7.2 对程序作进一步完善 7.3 小结第8章 作品的发布 8.1 程序的打包 8.1.1 打包前的入库工作 8.1.2 将主文件打包成可执行文件 8.1.3 将其他文件打包成A7r与A7e文件 8.1.4 发布时的文件组织 8.1.5 使用“一键发布”功能 8.2 让你的程序图标与众不同 8.2.1 自己动手图标“秀” 8.2.2 修改可执行文件的图标 8.3 小结第9章 软件的后期工作 9.1 程序的测试 9.2 规范化的安装程序 9.3 利用Inno Setup制作安装程序 9.3.1 进行脚

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

本设计 9.3.2 对脚本进行修改 9.3.3 对脚本进行编译 9.3.4 打造自己的“品牌” 9.4 自动执行光盘的制作 9.4.1 自动执行原理及条件 9.4.2 制作“Autorun.inf”文件 9.5 制作标准的光盘出版物 9.5.1 刻前准备 9.5.2 刻录数据光盘 9.6 防拷贝光盘DIY 9.6.1 防拷有道 9.6.2 防拷有招 9.6.3 光盘封套与标签的制作 9.7 评估、修改与升级 9.8 小结第10章 总结与提高 10.1 Authorware中常用的操作技巧 10.1.1 如何提高显示速度和程序的运行速度 10.1.2 一些小技巧 10.2 Authorware中常用的快捷键 10.2.1 菜单选项中快捷键对照表 10.2.2 几个最常用的快捷操作举例 10.3 程序构建原则 10.4 上网技巧与网上交流 10.4.1 上网浏览 10.4.2 网上交流的好去处——互动论坛 10.4.3 网上多媒体学习资源 10.5 小结附录A Authorware“加油站” A.1 设置平滑的转场效果 A.2 同时播放多个WAV文件 A.3 媒体同步功能——Avsync.a7p例析附录B 相关软件的安装说明图解 B.1 刻录软件Nero 5.5.10.7的安装 B.2 Inno Setup 3.0.6 (汉化版)软件的安装 B.3 UltraEdit - 32软件的安装 B.4 HyperSnap - DX (5.03.00版)软件的安装参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>