

<<3DS MAX别墅室内外效果图创作技>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX别墅室内外效果图创作技能特训>>

13位ISBN编号：9787508416779

10位ISBN编号：7508416775

出版时间：2003-9

出版时间：中国水利水电出版社

作者：科大工作室

页数：334

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX别墅室内外效果图创作技>>

内容概要

本书以3DS MAX 5为基础，以别墅室内外效果图为例，系统地讲述了使用3DS MAX制作别墅室内外效果图的基本命令和技法，使本书中讲述的每个范例的制作步骤达到最优化；制作中选用的参数达到最优组合，尽量使制作效果令人满意。

如果读者使用本书提供的最优参数组合，作图质量和效率都将明显提高，使本书真正成为读者认可的精品图书。

本书从实际工作中的应用范例入手，将3DS MAX中的命令与别墅内外设计的操作技巧、创意理念有机地融为一体。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 3DS MAX 5的基本操作 1.1 启动3DS MAX 5系统 1.2 3DS MAX 5的界面布局 1.3 退出3DS MAX 5系统 1.4 3DS MAX 5的单位位置与空间与物体捕捉设置 1.5 模型文件的格式转换 1.6制作别墅效果图的基本流程 1.7 本章小结第二章 春意盎然——别墅01效果图的制作 2.1 讲解本章所用命令 2.2 创建别墅的墙体 2.3 创建别墅的屋顶 2.4 合并别墅的门窗及壁灯造型 2.5 设置别墅的环境和灯光 2.6 运用Photoshop进行后期处理 2.7 本章小结第三章 夏日炎炎——别墅02效果图的制作 3.1 讲解本章所用命令 3.2 创建别墅的墙体 3.3 创建别墅的屋顶 3.4 合并别墅的门窗造型 3.5 设置别墅的环境和灯光 3.6 运用Photoshop进行后期处理 3.7 本章小结第四章 秋高气爽——别墅03效果图的制作 4.1 讲解本章所用命令 4.2 创建别墅的墙体 4.3 创建别墅的屋顶 4.4 合并别墅的门窗造型 4.5 设置别墅的环境和灯光 4.6 运用Photoshop进行后期处理 4.7 本章小结第五章 冬雪皑皑——别墅04效果图的制作 5.1 讲解本章所用命令 5.2 创建别墅的墙体 5.3 创建别墅的屋顶 5.4 合并别墅的门窗及柱子造型 5.5 设置别墅的环境和灯光 5.6 运用Photoshop进行后期处理 5.7 本章小结第六章 客厅效果图的制作 6.1 创建客厅的地板及墙体 6.2 创建客厅的吊顶 6.3 合并客厅的灯具及家具造型 6.4 设置客厅的灯光 6.5 运用Photoshop进行后期处理 6.6 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>