

图书基本信息

书名：<<突破Flash MX中文版特效与游戏制作创作实例五十讲>>

13位ISBN编号：9787508413846

10位ISBN编号：7508413849

出版时间：2003-3-1

出版时间：第1版(2003年3月1日)

作者：刘小东

页数：366

字数：518000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书结构清晰、内容由浅入深、知识全面丰富、语言简练。

全书内容涉及面广并提供了大量示例，以方便读者更好地理解 and 领会。

全书共分为8篇。

第一篇是比较基础的部分，介绍Flash MX的菜单、面板、工具的使用方法和软件的基础操作，通过完整的实例使读者对Flash MX动画制作有初步的认识。

第二篇通过具体的实例介绍遮罩特效的制作方法和技巧。

第三篇至第六篇分别介绍了文本特效、按钮特效、鼠标特效、Flash MX动画在网页应用方面等的方法和技巧。

第七篇介绍如何创建交互式动画和小程序。

第八篇通过具体的实例介绍创建小游戏的方法和技巧。

书籍目录

- 第一篇基础知识
- 第二篇遮罩特效
- 第三篇文本特效
- 第四篇按钮特效
- 第五篇鼠标特效
- 第六篇交互应用
- 第七篇应用小程度
- 第八篇经典小程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>