

<<Java 2 快速解决方案>>

图书基本信息

书名：<<Java 2 快速解决方案>>

13位ISBN编号：9787508410869

10位ISBN编号：7508410866

出版时间：2002-5

出版时间：国水利水电出版社

作者：Tom Swan

页数：515

字数：771

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java 2 快速解决方案>>

内容概要

本书基于目前最流行的JSDK1.3x开发环境系统、详细地介绍了Java 2语言和平台的核心内容。全书主要分为三个组成部分，包括Java 2及面向对象编程的基础知识、Java的数据结构和Java 2的高级内容——线程、GUI编程（AWT和Swing）、图形图像编程、I/O操作等，并结合大量示例演示了小应用程序和应用程序的编程方法与技巧，在本书配套光盘中还将这些例子作为解决方案建立索引，便于用户快速查找。

本书的特色是实例丰富，讲解详尽。

读者既可以将本书作为学习Java语言的中高级教程，也可以将它作为解决方案的参考书。

<<Java 2 快速解决方案>>

书籍目录

第一部分简介

第一章 本书简介

1.1 如何使用本书

1.1.1 系统要求

1.1.2 约定

1.2 各个部分内容提要

1.3 各个章节内容提要

1.4 小结

第二章 使用Just Click !

Solutions索引

2.1 需要一个解决办法吗?

只需点鼠标就可以了

2.1.1 安装索引

2.1.2 浏览章节清单

2.2 查找源代码文件

2.3 小结

第三章 Java 2起步

3.1 从哪里可以获得 Java 2

3.1.1 必要的元素

3.1.2 需要的元素

3.2 下载 Java 2

3.2.1 使用Sun的网站

3.2.2 下载Windows文件

3.2.3 下载Linux文件

3.3 安装Windows中的 Java 2

3.3.1 安装JDK

3.3.2 安装JRE

3.3.3 设置环境变量

3.3.4 安装其他文件

3.4 安装Linux中的 Java 2

3.4.1 使用RPM安装JDK

3.4.2 使用RPM安装JRE

3.4.3 使用Shell脚本安装JDK和JRE

3.4.4 升级 glibc

3.4.5 安装linux插件

3.4.6 安装其他文件

3.5 测试安装

3.6 小结

第二部分 Java 2培训

第四章 Java 2基础

4.1 欢迎进入Java编程世界

4.1.1 培训教程清单

4.1.2 编译和运行清单

4.2 标识符和关键词

4.2.1 标识符

<<Java 2 快速解决方案>>

4.2.2 关键词

4.3 注释

4.3.1 C语言风格的注释

4.3.2 C++语言风格的注释

4.3.3 文档注释

4.3.4 使用注释调试

4.4 常量值

4.4.1 数值型常量

4.4.2 字符和字符串常量

4.4.3 布尔型常量

4.5 数据类型和变量

4.5.1 一些很好的术语

4.5.2 声明变量

4.5.3 整型变量

4.5.4 浮点型变量

4.5.5 布尔型变量

4.5.6 字符变量

4.5.7 字符串变量

4.6 小结

第五章 运算符和语句

5.1 理解表达式

5.1.1 运算符简介

5.1.2 一元整型表达式

5.1.3 二元整型表达式

5.1.4 速写运算符

5.1.5 浮点表达式

5.1.6 浮点错误

5.1.7 类型转换

5.2 流程控制语句

5.2.1 关系表达式

5.2.2 if - else语句

5.2.3 Switch语句

5.2.4 while语句

5.2.5 do - while语句

5.2.6 for语句

5.2.7 label、break和continue语句

5.3 小结

第六章 面向对象编程

6.1 类和对象简介

6.1.1 声明类

6.1.2 声明对象

6.1.3 修改类

6.1.4 导入类

6.1.5 继承类

6.1.6 子类和超类

6.2 类方法

6.2.1 使用方法编程

<<Java 2 快速解决方案>>

- 6.2.2 静态方法
- 6.2.3 序列化对象
- 6.2.4 重载方法
- 6.2.5 理解作用域
- 6.2.6 严格浮点
- 6.3 输入和输出方法
 - 6.3.1 输出语句
 - 6.3.2 输入语句
- 6.4 清理类对象
- 6.5 小结
- 第七章 异常处理
 - 7.1 一些很好的术语
 - 7.2 异常简介
 - 7.2.1 处理所有的异常
 - 7.2.2 使用异常
 - 7.3 使用异常编程
 - 7.3.1 finally块
 - 7.3.2 嵌套的try块
 - 7.3.3 跟踪堆栈
 - 7.4 类库异常
 - 7.4.1 异常类层次
 - 7.4.2 Error和Exception类
 - 7.4.3 RuntimeException类
 - 7.4.4 RuntimeException子类
 - 7.5 小结
- 第八章 字符串
 - 8.1 声明和使用字符串
 - 8.1.1 连接字符串
 - 8.1.2 字符串作为对象
 - 8.2 声明和使用字符
 - 8.2.1 混合字符和字符串
 - 8.2.2 字符数组
 - 8.3 字符串类
 - 8.3.1 String类
 - 8.3.2 StringBuffer类
 - 8.4 Character类
 - 8.4.1 Character类的方法
 - 8.4.2 Character数字
 - 8.4.3 Character类型
 - 8.5 获取用户输入
 - 8.5.1 提示输入
 - 8.5.2 读取命令行参数
 - 8.6 小结
- 第九章 数值型类
 - 9.1 Math类
 - 9.1.1 Math类构造器
 - 9.1.2 Math域

<<Java 2 快速解决方案>>

- 9.1.3 Math实用方法
- 9.1.4 Math舍入方法
- 9.1.5 Math三角函数方法
- 9.1.6 Math随机方法
- 9.2 Random类
 - 9.2.1 构造随机数发生器
 - 9.2.2 Random类方法
 - 9.2.3 随机整数范围
 - 9.2.4 随机字节块
 - 9.2.5 其他的Random方法
- 9.3 数值型封装类
 - 9.3.1 Boolean封装类
 - 9.3.2 Integer封装类
 - 9.3.3 Long封装类
 - 9.3.4 Byte封装类
 - 9.3.5 Short封装类
 - 9.3.6 Float封装类
 - 9.3.7 Double封装类
- 9.4 小结
- 第十章 数组
 - 10.1 Java数组简介
 - 10.1.1 创建数组
 - 10.1.2 多个数组
 - 10.1.3 多维数组
 - 10.1.4 三角型稀疏数组
 - 10.1.5 数组初始化
 - 10.1.6 对象数组
 - 10.1.7 复制数组
 - 10.1.8 关于System.arraycopy()的更多内容
 - 10.1.9 数组异常
 - 10.2 Arrays工具类
 - 10.2.1 数组排序
 - 10.2.2 使用Comparator对象排行
 - 10.2.3 查找数组
 - 10.2.4 比较数组
 - 10.2.5 填充数组
 - 10.2.6 数组转化为列表
 - 10.3 小结
- 第十一章 抽象类
 - 11.1 类访问规则
 - 11.1.1 数据隐藏
 - 11.1.2 受保护成员
 - 11.2 抽象
 - 11.2.1 为什么要使用抽象类
 - 11.2.2 创建抽象类
 - 11.2.3 扩展抽象类
 - 11.2.4 使用抽象类

<<Java 2 快速解决方案>>

11.3 小结

第十二章 接口

12.1 接口简介

12.1.1 创建接口

12.1.2 接口中的异常

12.1.3 扩展接口

12.1.4 实现接口

12.2 使用接口开发

12.3 Java接口--一些实例

12.3.1 Cloneable接口

12.3.2 Comparable接口

12.3.3 Runnable接口

12.3.4 Collection接口

12.4 小结

第十三章 包

13.1 Java包简介

13.1.1 导入Java包

13.1.2 import声明

13.1.3 包与访问规则

13.2 使用包编程

13.2.1 包的名称

13.2.2 如何创建包

13.2.3 包的演示实例

13.3 Java的标准包

13.4 小结

第三部分 群体

第十四章 群体简介

14.1 类的层次结构

14.1.1 容器接口

14.1.2 抽象容器类

14.1.3 具体容器类

14.1.4 其他容器类

14.2 接口和类表图

14.3 Collection接口

14.4 容器使用实例

14.4.1 创建容器对象

14.4.2 使用容器

14.4.3 容器异常

14.5 小结

第十五章 List群体

15.1 List接口

15.1.1 ArrayList类

15.1.2 LinkedList类

15.2 使用ArrayList容器

15.2.1 使用Comparator和ArrayList

15.2.2 使用Iterator接口

15.3 使用LinkedList容器

<<Java 2 快速解决方案>>

- 15.3.1 对LinkedList容器排序
- 15.3.2 使用ListIterator接口
- 15.4 搜索List容器
 - 15.4.1 Collection搜索方法
 - 15.4.2 List搜索方法
 - 15.4.3 二分法搜索 (Binary Search)
- 15.5 构建自己的List类
 - 15.5.1 编写一个Stack类
 - 15.5.2 预防非法的方法调用
 - 15.5.3 使用Stack类
- 15.6 小结
- 第十六章 Set群体
 - 16.1 Set接口
 - 16.1.1 Set接口
 - 16.1.2 SortedSet接口
 - 16.2 Set容器
 - 16.2.1 Hash (哈希) 表
 - 16.2.2 HashSet类
 - 16.2.3 使用HashSet分析文本
 - 16.3 SortedSet容器
 - 16.3.1 TreeSet类
 - 16.3.2 使用TreeSet分析文本
 - 16.3.3 TreeSet子集
 - 16.4 Set工具
 - 16.5 小结
- 第十七章 Map群体
 - 17.1 Map接口
 - 17.1.1 Map接口
 - 17.1.2 SortedMap接口
 - 17.2 Map容器
 - 17.2.1 HashMap类
 - 17.2.2 构建HashMap容器
 - 17.2.3 修改Keys和Values
 - 17.2.4 Map视图
 - 17.2.5 Map . Entry循环器
 - 17.2.6 WeakHashMap类
 - 17.3 SortedMap容器
 - 17.3.1 TreeMap类
 - 17.3.2 创建一个TreeMap字典
 - 17.4 小结
- 第十八章 实用工具和旧版本类
 - 18.1 Collections类
 - 18.1.1 查找和排序方法
 - 18.1.2 不可修改的封装方法
 - 18.1.3 同步封装方法
 - 18.1.4 其他操作
 - 18.1.5 其他声明

<<Java 2 快速解决方案>>

18.2 旧版本容器

18.3 BitSet容器

18.4 小结

第四部分 小应用程序 (Applet) 和应用程序

第十九章 线程代码

19.1 多线程编程的概念

19.1.1 一些很好的术语

19.1.2 一些很好的类

19.2 编写多线程应用程序

19.2.1 Thread类

19.2.2 使用线程编程

19.2.3 实现Runnable接口

19.2.4 设置线程的优先级

19.2.5 实现run()方法

19.2.6 睡眠线程

19.2.7 守护线程

19.3 同步

19.3.1 对象锁

19.3.2 同步 (synchronized) 语句

19.3.3 同步与数据隐藏

19.3.4 同步容器

19.4 客户-服务器线程代码

19.4.1 线程安全Queue类

19.4.2 Runnable Job类

19.4.3 Server类

19.4.4 Client类

19.4.5 测试客户-服务器模型

19.5 小结

第二十章 AWT小应用程序 (Applet) 和应用程序

20.1 AWT简介

20.1.1 创建AWT小应用程序

20.1.2 创建AWT应用程序

20.1.3 选择AWT还是Swing

20.2 事件模型

20.2.1 继承模型

20.2.2 委派模型

20.3 使用AWT编程

20.3.1 AWT事件和监听器

20.3.2 适配器和匿名类

20.3.3 AWT应用程序

20.4 AWT类

20.5 小结

第二十一章 Swing 小应用程序和应用程序

21.1 Swing简介

21.1.1 Swing小应用程序

21.1.2 转换小应用程序HTML标记

21.1.3 Swing应用程序

<<Java 2 快速解决方案>>

- 21.1.4 外观
- 21.2 使用Swing编程
 - 21.2.1 容器和布局
 - 21.2.2 创建下拉菜单
 - 21.2.3 Swing布局
- 21.3 小结
- 第二十二章 Swing组件
 - 22.1 按钮和分组
 - 22.1.1 JButton
 - 22.1.2 JToggleButton
 - 22.1.3 JRadioButton和ButtonGroup
 - 22.1.4 JCheckBox
 - 22.2 对话框
 - 22.2.1 消息对话框
 - 22.2.2 确认对话框
 - 22.2.3 文件对话框
 - 22.2.4 JColorChooser
 - 22.3 文本区对象
 - 22.3.1 JTextField
 - 22.3.2 JTextArea
 - 22.4 列表
 - 22.4.1 JList
 - 22.4.2 JComboBox
 - 22.5 特色
 - 22.5.1 JPopupMenu
 - 22.5.2 Action 对象
 - 22.5.3 JToolBar
 - 22.6 小结
- 第二十三章 Graphics技术
 - 23.1 Graphics (图形) 基础
 - 23.1.1 使用paint () 编程
 - 23.1.2 使用Color
 - 23.1.3 Polygon类
 - 23.1.4 Font类
 - 23.1.5 FontMetrics类
 - 23.2 图像
 - 23.2.1 图像显示方法
 - 23.2.2 Image类
 - 23.2.3 MediaTracker类
 - 23.2.4 超出可视屏幕范围的图像
 - 23.2.5 过滤图像
 - 23.2.6 ImageIcon
 - 23.3 动画线程
 - 23.4 小结
- 第二十四章 输入和输出技术
 - 24.1 标准输入和输出
 - 24.2 文件和目录

<<Java 2 快速解决方案>>

- 24 . 2 . 1 File类
- 24 . 2 . 2 文件和目录编程
- 24 . 2 . 3 文件信息
- 24 . 2 . 4 文件过滤
- 24 . 3 文件流和缓存
 - 24 . 3 . 1 FileInputStream类
 - 24 . 3 . 2 FileOutputStream类
 - 24 . 3 . 3 文件编程
 - 24 . 3 . 4 BufferedInputStream类
 - 24 . 3 . 5 BufferedOutputStream类
- 24 . 4 带类型的输入和输出
 - 24 . 4 . 1 DataInputStream类
 - 24 . 4 . 2 读入文本文件
 - 24 . 4 . 3 DataOutputStream类
 - 24 . 4 . 4 带类型的文件编程
 - 24 . 4 . 5 写入文本文件
- 24 . 5 随机访问文件I/O
- 24 . 6 小结
- 第五部分 Just Click!olutions
 - 第二十五章 Just Click Solutions按名称排序
 - 第二十六章 Just Click Solutions按主题排序
- 附录：CD - ROM中的内容
 - 系统要求
 - 在Window或Linux中使用CD - ROM
 - CD中的内容
 - 源代码
 - 应用程序
 - 排除故障
 - CD - ROM安装说明

<<Java 2 快速解决方案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>