

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图制作技法精研>>

13位ISBN编号：9787508410227

10位ISBN编号：750841022X

出版时间：2002-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：398

字数：570

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

### 内容概要

本书系统地讲述了3DS MAX制作室内效果图的基本命令和技法，对现代住宅中各类空间（如卧室、客厅、书房、门厅及玄关、厨房及餐厅、卫生间）的设计方法进行了详细的讲解。

本书不仅非常适合于从事家居装修行业的设计及工程人员学习，对其他领域的建筑装潢设计人员也有较高的参考价值。

本书对每个范例的制作都下了很大功夫，使本书中讲述的每个范例的制作步骤达到最优化（没有多余的操作步骤）；能用两步完成的制作，绝不使用第三步；制作中选用的参数达到最优组合，尽量使制作令人满意。

如果读者使用这套最优参数组合，效果将有所改进，使读者真正感触到精品图书的风范。

本书从实际工作中的应用范例入手，将3DS MAX中的命令与住宅室内设计的操作技巧、创意理念有机地融为一体。

范例经典、制作步骤详尽易懂，具有很强的可读性，适合于各个层次的读者参考学习。

另外，在写作方式上我们也尽量做到深入浅出、图文并茂，力争做到雅俗共赏，成为业界人士的好助手。

## 书籍目录

### 本书导读

#### 第一章 3DS MAX 4.0系统初识

##### 1.1 3DS MAX 4.0系统界面布局

###### 1.1.1 3DS MAX 4.0界面简介

###### 1.1.2 视图区

###### 1.1.3 视图控制区

###### 1.1.4 工具栏

###### 1.1.5 状态栏、提示栏和捕捉控制区

###### 1.1.6 动画控制区

###### 1.1.7 修改器命令面板介绍

###### 1.1.8 材质编辑器简介

##### 1.2 3DS MAX 4.0新增功能简介

##### 1.3 命令面板功能简介

#### 1.4 室内效果图制作概述

##### 1.4.1 室内效果图表现的内容

##### 1.4.2 室内效果图的制作流程

##### 1.5 本章小结

#### 第二章 居室平面布置及总体效果图

##### 2.1 家居装饰的设计要点

###### 2.1.1 家居装饰流行趋势

###### 2.1.2 设计风格的确定

###### 2.1.3 家居中的人体工学原则

###### 2.1.4 自然采光与人造光源

###### 2.1.5 合理运用色彩功能

###### 2.1.6 陈设物的展示

###### 2.1.7 绿化设置

###### 2.1.8 居室客厅的设计

###### 2.1.9 居室餐厅的设计

###### 2.1.10 卧室的设计要点

###### 2.1.11 儿童房设计的风格与定位

###### 2.1.12 厨房的设计要点

###### 2.1.13 卫生间的设计

###### 2.1.14 合理设计"玄关"

###### 2.1.15 地面的装饰要点

###### 2.1.16 居室门窗的设计

##### 2.2 三室两厅平面布置

##### 2.3 【输入】命令简介

##### 2.4 三室两厅整体结构的制作

##### 2.5 制作门和窗洞

##### 2.6 本章小结

#### 第三章 玄关及餐厅的装饰设计

##### 3.1 本章所用到的命令

##### 3.2 玄关的制作

###### 3.2.1 制作入口门套及入口门

###### 3.2.2 创建玄关地板及玄关墙

## <<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

- 3.2.3 创建玄关吊顶
- 3.2.4 创建玄关家具造型
- 3.2.5 合并玄关装饰物
- 3.3 制作餐厅吊顶
- 3.4 餐厅家具的摆放及修改
  - 3.4.1 创建餐厅装饰板和装饰条
  - 3.4.2 创建餐厅中的矮柜
- 3.5 餐桌、餐椅以及吊灯的摆放和修改
- 3.6 本章小结
- 第四章 客厅的装饰设计
  - 4.1 本章所用到的命令简介
  - 4.2 创建客厅地板及吊顶
  - 4.3 制作客厅窗户以及电视墙
  - 4.4 客厅家具的摆放及修改
    - 4.4.1 客厅窗帘、沙发和茶几的摆放及修改
    - 4.4.2 客厅吊灯、空调、电视的摆放及修改
  - 4.5 客厅装饰物的摆放及修改
  - 4.6 本章小结
- 第五章 书房的装饰设计
  - 5.1 本章所用命令及制作构思
  - 5.2 书房地板和吊顶的制作
  - 5.3 制作隔断及书房门
    - 5.3.1 制作书房隔断
    - 5.3.2 书房门及书房窗户的制作
  - 5.4 书房家具的制作和调用
  - 5.5 书房吊灯、窗帘及装饰物的摆放和修改
  - 5.6 本章小结
- 第六章 主卧室的装饰设计
  - 6.1 本章所用命令讲解
  - 6.2 创建卧室地板及吊顶
  - 6.3 创建卧室装饰墙
  - 6.4 卧室门的创建以及窗帘、吊灯的摆放和修改
  - 6.5 卧室家具的摆放及修改
  - 6.6 卧室装饰物的摆放及修改
  - 6.7 本章小结
- 第六章 儿童房的装饰设计
  - 7.1 儿童房的设计要点
  - 7.2 过道的装饰设计
  - 7.3 创建儿童房的门、地板及吊顶
  - 7.4 创建卧室窗帘及玩具柜
  - 7.5 儿童房家具及装饰物的摆放
  - 7.6 本章小结
- 第八章 厨房的装饰设计
  - 8.1 厨房装饰设计要点
  - 8.2 厨房门的制作
  - 8.3 厨房地板的创建及厨房用具的摆放与修改
  - 8.4 本章小结

## <<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

### 第九章 卫生间的装饰设计

- 9.1 卫生间的设计要点
- 9.2 创建卫生间地面及吊顶
- 9.3 创建卫生间门和窗户
- 9.4 创建卫生间墙体及镜框
- 9.5 创建卫生间用具
- 9.6 卫生间用品的摆放及修改
- 9.7 本章小结

### 第十章 添加植物配景及设置灯光

- 10.1 为场景添加绿色植物
- 10.2 设置三室两厅居室的灯光效果
  - 10.2.1 设置玄关、餐厅及客厅的灯光
  - 10.2.2 设置主卧室灯光
  - 10.2.3 卫生间灯光的设置
  - 10.2.4 儿童房灯光的设置
  - 10.2.5 设置书房和厨房灯光
- 10.3 本章小结

### 第十一章 制作场天浏览动画

- 11.1 讲解本章所用到的命令
- 11.2 设置动画浏览
- 11.3 本章小结

### 第十二章 效果图的后期处理

- 12.1 介绍Photoshop后期处理用到的工具按钮
- 12.2 客厅、餐厅效果图的后期处理
- 12.3 卧室（包括儿童房间）效果图的后期处理
- 12.4 书房效果图的后期处理
- 12.5 厨房效果图的后期处理
- 12.6 卫生间效果图的后期处理
- 12.7 本章小结

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>