

<<突破3DS MAX4.0创作实例五十>>

图书基本信息

书名：<<突破3DS MAX4.0创作实例五十讲>>

13位ISBN编号：9787508409917

10位ISBN编号：7508409914

出版时间：2002-3-1

出版时间：水利水电出版社

作者：姜俊杰

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<突破3DS MAX4.0创作实例五十>>

### 内容概要

3DS MAX 4.0是Autodesk公司在已有的3DS MAX3.0版本的基础上推出最新版本。从3.1到4.1的改版不仅使操作界面发生了很大的变化而且强化了许多功能。如今的3DS MAX4.0作为一个全方位的图形动画集成软件，已经相当成熟和完善。

本书通过50个经典实例详细介绍了3DS MAX4.0的各种功能和使用技巧。包括3DS MAX4.0的建模技术、材质编辑、环境特效、粒子系统和动画制作等内容本书内容由浅入深，每个实例都针对特定的功能和使用技巧，知识与操作紧密结合。

本书适于3DS MAX的新手法进行入门学习，同时也适用于3DS MAX的高手的3DS MAS各种工具进行熟练掌握和对各种技巧进行学习。

书籍目录

丛书序

前言

第一篇 3DS MAX 4.0简介

第二篇 基本建模篇

第三篇 高级建模篇

第四篇 材质贴图篇

第五篇 场景特效篇

第六篇 动画制作篇

第七篇 综合技术篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>