

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508406923

10位ISBN编号：7508406923

出版时间：2001-08

出版时间：中国水利水电出版社

作者：曾强聪 主编

页数：326

字数：469000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

全书共13章，主要内容包括：Visual Basic 6.0简介、集成开发环境、数据类型及操作、程序结构、可视化设计基本构件、事件驱动、文件处理和输出打印、程序的管理 / 编辑和调试、创建应用程序、图形操作与多媒体应用、数据库应用、Visual Basic的其他功能、以及应用软件——家庭财务管理软件开发

。本书内容全面，实例丰富，所有程序都上机调试通过，特别适合作为各类高职高专学校计算机类、信息类专业的Visual Basic程序设计教材，也适合作为高等学校非计算机类各专业的参考教材，还可以供全国计算机等级考试培训或供从事计算机应用开发的各类人员学习参考。

本书配有《Visual Basic 6.0程序设计实验指导与习题详解》以及教材中的全部源程序及相关文档（可调入VB环境学习）另外还为任课教师配有教学电子教案（用PowerPoint制作，可以按照具体教学需要修改）。

## 书籍目录

序前言第1章 Visual Basic 6.0简介 1.1 Visual Basic 6.0的特点 1.1.1 可视化 1.1.2 面向对象 1.1.3 部件编程 1.1.4 事件驱动 1.1.5 Visual Basic 6.0新功能 1.1.6 Visual Basic 6.0版本介绍 1.2 环境要求及安装 1.2.1 环境要求 1.2.2 安装步骤 1.2.3 添加或删除Visual Basic部件 1.3 启动Visual Basic 1.4 退出Visual Basic 习题第2章 集成开发环境 2.1 菜单组成 2.1.1 文件菜单 2.1.2 编辑菜单 2.1.3 视图菜单 2.1.4 工程菜单 2.1.5 格式菜单 2.1.6 调试菜单 2.1.7 运行菜单 2.1.8 查询菜单 2.1.9 图表菜单 2.1.10 工具菜单 2.1.11 外接程序菜单 2.1.12 窗口菜单 2.1.13 帮助菜单 2.2 工具栏 2.3 工具箱 2.4 创建程序 2.5 Visual Basic 6.0 帮助系统 习题第3章 数据类型及操作 3.1 常量 3.1.1 定义常量 3.1.2 使用常量 3.2 变量 3.2.1 声明变量 3.2.2 变量范围 3.2.3 显式声明和隐式声明 3.2.4 组合声明 3.3 数据类型 3.3.1 用于保存数值的数据类型 3.3.2 String数据类型 3.3.3 Boolean数据类型 3.3.4 Date数据类型 3.3.5 Object数据类型 3.3.6 转换数据类型 3.3.7 Variant数据类型 3.3.8 数据范围 3.4 数组 3.4.1 固定大小的数组 3.4.2 建立包含其他数组的数组 3.4.3 多维数组 3.4.4 动态数组 3.5 自定义数据类型 3.6 标识符命名规则 3.7 运算符和表达式 3.7.1 赋值运算符 3.7.2 算术运算符 3.7.3 比较运算符 3.7.4 连接运算符 3.7.5 逻辑运算符 3.7.6 运算符优先级 习题第4章 程序结构 4.1 程序流程控制 4.1.1 分支结构 4.1.2 循环结构 4.1.3 嵌套控制结构 4.2 过程和函数 4.2.1 子过程 4.2.2 函数过程 4.2.3 调用其他模块中的过程公用子过程 4.2.4 过程编辑的可视化工具 4.2.5 向过程传递参数的方法及规则 4.2.6 从子过程、函数内中途退出 4.3 常用内置函数 4.3.1 数学函数 4.3.2 字符串函数 4.3.3 转换函数 4.3.4 判断函数 4.3.5 其他函数 4.4 编程方法 4.4.1 结构化编程 4.4.2 对象编程 习题第5章 可视化设计基本构件 5.1 窗体 5.2 控件 5.3 菜单设计 5.4 创建工具栏 5.5 对话框 习题第6章 事件驱动 6.1 事件概念 6.2 基于事件编程 6.3 事件的顺序 6.4 定时器事件 习题第7章 文件处理和输出打印 7.1 使用传统方法处理文件 7.2 使用文件系统对象处理文件 7.3 使用App对象的Path属性 7.4 使用语句、函数处理文件 7.5 使用控件处理文件 7.6 显示和打印 习题第8章 程序的管理、编辑和调试 8.1 工程管理 8.2 程序编辑器 8.3 程序调试与排错 习题第9章 创建应用程序 9.1 软件工程 9.2 界面设计方法 9.3 创建应用程序举例 习题第10章 图形操作与多媒体应用 10.1 图形操作 10.2 多媒体应用 习题第11章 数据库应用 11.1 数据库概述 11.2 使用控件访问数据库 11.3 数据报表 习题第12章 Visual Basic的其他功能 12.1 ActiveX部件 12.2 Internet应用程序 12.3 发布应用程序 习题第13章 应用软件开发实例 13.1 对软件工作内容的分析 13.2 软件功能成分 13.3 设计数据库 13.4 软件模块组成及其调用关系 13.5 建造模块 13.6 需要注意的问题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>