

<<疯狂站长之Flash 5.0&Fire>>

图书基本信息

书名：<<疯狂站长之Flash 5.0&Fireworks 3.0>>

13位ISBN编号：9787508404677

10位ISBN编号：750840467X

出版时间：2000-10

出版时间：中国水利水电出版社

作者：李昕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<疯狂站长之Flash 5.0&Fire>>

### 内容概要

本书的内容主要安排为

第一部分包括第一章，主要介绍Flash 5.0的获取和它的一些新增功能。

第二部分包括第二章和第三章，阐述一些基本概念，介绍用Flash 5.0制作电影的最基础的知识。这部分内容会对Flash工具栏，Flash电影设置，Flash电影剧本成员进行详细的介绍。

第三部分包括第四章到第七章，介绍的是Flash中电影的高级应用。通过这部分的学习，你就能熟练地利用Flash制作动画了。

第四部分包括第八章到第十章，在这里，你会领略Fireworks的无穷魅力，我们会一步步介绍Fireworks的基础和使用技巧。

最后一部分是第十一章，看到这一章时，你应该已经了解了Flash和Fireworks。或许你已经是一名高手了。

我们在这里将讲述Flash、Fireworks、Dreamweaver的综合运用，并提供一些应用实例。

书籍目录

前言

第1章 Flash 5.0闪亮登场

1.1 Flash简介及软件获取

1.2 Flash系统需求及安装

1.2.1 Flash系统需求

1.2.2 安装Flash 5.0

1.3 Flash 5.0的新增功能

1.4 创建FLASH电影实例

1.4.1 建立一个新的电影文件

1.4.2 创建一个动态按钮

1.4.3 使用可编辑的文本域

1.4.4 输出电影并将其嵌入HTML

1.4.5 发布电影

第2章 Flash 5.0电影创作基础

2.1 Flash 5.0的创作空间

2.1.1 浏览菜单条

2.1.2 查看舞台

2.1.3 使用工具栏及标尺

2.1.4 使用调色窗口

2.1.5 使用洋葱皮窗口

2.1.6 使用库窗口

2.1.7 时间轴及回放指示

2.1.8 时间轴的状态栏显示条

2.1.9 层及相关命令

2.1.10 面板的使用

2.1.11 Generator窗口的介绍

2.1.12 使用输出窗口

2.2 Flash电影设置

2.2.1 电影的预览及测试

2.2.2 Flash 5.0文件的打印

2.2.3 提高Flash电影的显示速度

2.3 Flash中的绘画

2.3.1 用Pencil Tool进行绘画

2.3.2 用Brush Tool进行绘画创作

2.3.3 绘制直线、椭圆和矩形

2.3.4 填充图形

2.3.5 擦除图形

2.3.6 增添图形色彩

2.3.7 吸管设置绘图参数

2.3.8 图形及轮廓的重绘

2.3.9 重绘线及轮廓形状

2.3.10 创作特殊曲线效果

第3章 创建电影基本成员

3.1 成员对象的基本操作

3.1.1 对象的选择

## <<疯狂站长之Flash 5.0&Fire>>

3.1.2 对象的移动、拷贝及删除

3.1.3 对象比例的调整

3.1.4 对象的旋转

3.1.5 对象的倾斜

3.1.6 对象的定位控制

3.1.7 对象的组合控制

3.1.8 对象改变的恢复

3.2 Flash 5.0中的文本编辑

3.2.1 文字工具的使用

3.2.2 输入文字

3.2.3 编辑及修改文字

3.2.4 可编辑文本及文本框

3.2.5 字符间距的调整

3.2.6 字符的整形

3.3 使用艺术图片

3.3.1 将艺术图片导入Flash

3.3.2 用位图影像绘画

3.3.3 设置位图的属性

3.3.4 位图踪迹

3.3.5 一个关于文字变形的例子

第4章 Flash 5.0电影中的高级应用（一）

4.1 影片中的组件及其应用

4.1.1 Flash 5.0中的组件和例子

4.1.2 建立一个图形新组件及编辑图形组件

4.1.3 按钮及按钮组件（举一个动画按钮的例子）

4.1.4 影片片段

4.2 影片中图层的变换

4.2.1 Flash 5.0中的层

4.2.2 创建及删除影片图层

4.2.3 编辑影片图层

4.2.4 改变层的顺序

4.2.5 使用遮罩层

4.2.6 使用运动轨迹层

4.2.7 使用向导层

4.2.8 一个实例

第5章 Flash 5.0电影中的高级应用（二）

5.1 影片动画制作

5.1.1 影片动画概述

5.1.2 创建逐帧动画

5.1.3 建立渐变动画

5.1.4 用层创建动画

5.2 添加电影配音

5.2.1 电影配音概述

5.2.2 在影片中加入声音

5.2.3 编辑声音的控制

5.2.4 关键帧上声音的播放和停止播放

5.2.5 添加声音按钮

## <<疯狂站长之Flash 5.0&Fire>>

5.2.6 导出带有声音的动画影片

5.2.7 指定声音的压缩选项

第6章 Flash 5.0电影中的高级应用（三）

6.1 Action命令的介绍

6.1.1 如何快速进入Action编辑状态

6.1.2 Action命令的介绍

6.2 Flash 5.0中的运算符和函数

6.2.1 Flash 5.0的预置函数和属性变量

6.2.2 其他Flash 5.0命令介绍

6.3 创建Flash交互电影

6.3.1 交互电影要素及概述

6.3.2 设计事件按钮

6.3.3 目标间的跳转

6.3.4 编辑动作

6.3.5 控制电影的声音

6.3.6 创建交互表单处理动作

6.3.7 控制电影观赏的方式

6.3.8 调整电影播放效果

6.4 电影剪辑

6.4.1 电影剪辑的创建

6.4.2 复制和删除电影剪辑

6.4.3 改变电影剪辑的位置和外观

第7章 Flash电影发布及网络实现

7.1 Flash电影的发布实现

7.1.1 Flash电影的导出

7.1.2 优化电影效果

7.1.3 影片预下载性能测试

7.1.4 Flash中多种文件格式的发布

7.1.5 Flash影片发布并创建放映机

7.1.6 使用发布预览

7.2 Flash电影的网络实现

7.2.1 连接网络中的URL

7.2.2 检测帧是否被装载

7.2.3 电影的装载和卸载

7.2.4 创建发布HTML向导

7.2.5 创建Flash的Web服务器

第8章 Fireworks 3.0来了

8.1 Fireworks 3.0简介

8.1.1 Fireworks的安装和运行

8.1.2 Fireworks 3的新特性

8.1.3 Fireworks与Photoshop的比较

8.2 Fireworks知识准备

8.2.1 进入Fireworks界面

8.2.2 不同的图像文件

8.2.3 网页图像的特殊要求

8.2.4 Fireworks的绘图工具

第9章 Fireworks使用及技巧

## <<疯狂站长之Flash 5.0&Fire>>

### 9.1 Fireworks操作初步

#### 9.1.1 打开和创建新文件

#### 9.1.2 画布和图像的控制

#### 9.1.3 图像中范围的选取

#### 9.1.4 Fireworks中的图像格式文件和图像色彩模式

#### 9.1.5 Fireworks优化图像输出

### 9.2 Fireworks实用技巧

#### 9.2.1 Fireworks绘图技巧

#### 9.2.2 Fireworks的图层技巧

#### 9.2.3 使用Photoshop的Plugin中的效果

#### 9.2.4 应用JavaScript

### 第10章 Fireworks高级应用

#### 10.1 文字特效及应用

##### 10.1.1 文字中遮色片的应用

##### 10.1.2 文字颜色的填充..

##### 10.1.3 文字的对齐

##### 10.1.4 文字的环绕

##### 10.1.5 查找和替换

#### 10.2 实用动圆制作

##### 10.2.1 动画原理

##### 10.2.2 创建图像地图

##### 10.2.3 Symbol和Tween Instances动画制作

##### 10.2.4 洋葱皮技术的使用

#### 10.3 图像瘦身魔法

##### 10.3.1 用Fireworks切割静态图像

##### 10.3.2 用Fireworks创建动态切图

### 第11章 网页制作综合实例

#### 11.1 Fireworks与Dreamweaver

##### 11.1.1 HTML语言简介

##### 11.1.2 Dreamweaver中的库操作

##### 11.1.3 导入Flash动画

##### 11.1.4 在Dreamweaver中加入CSS图层

#### 11.2 网页制作综合实例

##### 11.2.1 个人网页设计技巧

##### 11.2.2 网页制作实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>