

<<计算机软件技术基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机软件技术基础>>

13位ISBN编号：9787508402024

10位ISBN编号：7508402022

出版时间：2000-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：衡红军

页数：320

字数：467000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机软件技术基础>>

内容概要

本书是根据教会部提出的在计算机基础教学上改革的精神，由教育部工科计算机基础课程教学指导委员会成员艾德才先生，组织部分具有丰富教学经验的一线教师编写的，教材内容丰富、系统、完整，凝聚了多年教学经验和智慧。

《计算机软件技术基础》以C语言为上线，把高级程序设计语言、结构化程序设计、算法与数据结构、面向对象程序设计、软件工程等几部分内容有机地融为一体，从而形成一个完整的、系统的非计算机专业的计算机软件技术基础教学内容，可以便非计算机专业的学生，在学习软件技术基础时更加自然流畅，消除了以往在计算机软件技术基础教学上的“拼盘”现象。

本书还以Windows 98为例，介绍了现代操作系统。

每章之后均配有习题，供自学自测用。

本书是高等学校非计算机专业计算机基础教学用书，也对作为专科各专业教学用书及培训教材。

<<计算机软件技术基础>>

书籍目录

前言第一章 高级程序设计语言基础 1.1 高级程序设计语言概述 1.1.1 机器语言 1.1.2 汇编语言 1.1.3 高级语言 1.2 C语言的基本结构及程序设计 1.2.1 C语言基础 1.2.2 C程序设计基本结构 1.2.3 函数 1.2.4 程序举例 1.3 数据类型 1.3.1 数组 1.3.2 结构体、联合体和枚举类型 1.3.3 指针类型 1.3.4 文件类型 1.3.5 程序举例 1.4 编译预处理 1.4.1 宏定义 1.4.2 文件包含 1.4.3 程序举例 习题第二章 结构化程序设计 2.1 结构化程序设计概述 2.1.1 程序设计的发展途径 2.1.2 结构程序设计概念 2.2 递归程序设计 2.2.1 递归的概念 2.2.2 递归与迭代程序 2.2.3 递归数据结构..... 2.3 结构化程序设计方法第三章 算法与数据结构 3.1 算法与数据结构概述 3.2 线性结构 3.3 并树的应用 3.4 图形结构 3.5 内部排序与检索第四章 面向对象程序设计 4.1 面向对象程序设计概念 4.2 面向对象程序设计语言 4.3 面向对象程序设计及实例第五章 软件工程基础知识 5.1 软件工程概述 5.2 软件定义时期的工作任务和分析方法 5.3 软件设计时期的主要任务和分析方法第六章 操作系统原理 (Windows 98) 6.1 Windows 98组成和功能服务 6.2 Windows 98存储管理 6.3 Windows 98进程管理 6.4 Windows 98作业管理 6.5 Windows 98的设备管理 6.6 Windows 98的文件管理 6.7 Windows 98的网络

<<计算机软件技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>