

<<Windows CE系统开发基础>>

图书基本信息

书名：<<Windows CE系统开发基础与实例>>

13位ISBN编号：9787508389172

10位ISBN编号：7508389174

出版时间：2010-1

出版时间：中国电力出版社

作者：张欣，钮文良 著

页数：211

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows CE系统开发基础>>

### 内容概要

《Windows CE系统开发基础与实例》详细介绍了windows CE作为一种嵌入式操作系统，其系统内核的体系结构、处理机制以及功能特点，对于Windows CE嵌入式系统整体开发流程和开发方法做了详细说明，并对Windows CE系统的驱动程序开发以及数据库的设计工作进行了具体介绍。

由于Windows CE 6.0版本的开发工具以及系统开发过程较之先前几个版本有所不同，《Windows CE系统开发基础与实例》分别对于Windows CE 5.0和6.0版本的系统定制、应用开发进行了分别讲解。

《Windows CE系统开发基础与实例》可作为高等院校计算机、通信类相关专业的高年级学生或者相关培训机构的参考教材，也适合从事Windows CE开发的各级技术人员作为参考资料阅读。

## 书籍目录

前言第1章 Windows Embedded概述1.1 嵌入式操作系统1.2 Windows CE概述1.2.1 什么是Windows CE1.2.2 Windows CE的成长史1.2.3 Windows CE的设计理念1.2.4 Windows CE的特征1.3 嵌入式产品发展趋势第2章 Windows CE操作系统2.1 Windows CE的系统框架2.1.1 硬件层2.1.2 OEM层2.1.3 操作系统层2.1.4 应用程序层2.2 内存管理机制2.2.1 物理内存2.2.2 虚拟内存2.2.3 逻辑内存2.2.4 C/C++运行时库的内存管理2.3 文件系统的存储管理2.3.1 Windows CE文件系统体系结构2.3.2 存储管理器2.3.3 对象存储2.4 进程和线程2.4.1 进程的基本概念2.4.2 创建进程2.4.3 终止进程2.4.4 线程的使用2.4.5 系统调度2.5 用户图形界面系统2.5.1 图形模块2.5.2 窗口系统2.5.3 事件系统第3章 Windows CE开发简介3.1 基于Windows CE操作系统的嵌入式设备开发流程3.2 Windows CE 5.0和6.03.2.1 Windows CE 5.03.2.2 Windows CE 6.03.2.3 Windows CE 5.0与Windows CE 6.0不同平台兼容性的编程技巧3.3 Windows CE开发工具介绍3.3.1 Platform Builder3.3.2 Microsoft eMbedded Visual C++3.3.3 Visual Studio3.3.4 ActiveSync3.3.5 在Visual Studio 2005中用ActiveSync来同步模拟器3.3.6 Windows CE SDK第4章 Windows CE系统定制4.1 BSP的使用4.2 使用Platform Builder 5定制Windows CE 5.04.2.1 Platform Builder 5.0安装4.2.2 使用Platform Builder定制Windows CE OS的过程4.2.3 使用Platform Builder 5.0生成SDK4.3 使用Visual Studio 2005定制Windows CE 6.04.3.1 Visual Studio开发环境的安装顺序4.3.2 使用Visual Studio 2005定制Windows CE OS4.3.3 使用Visual Studio 2005导出SDK4.4 Windows CE系统下的BootLoader第5章 Windows CE程序设计基础5.1 Windows CE应用程序开发概述5.2 窗口与消息5.3 第一个Windows CE程序5.4 Hello1的简单修改5.5 完整的程序5.6 Hello CE第6章 Windows CE驱动程序设计6.1 驱动程序的主要功能6.2 驱动程序的开发要点6.3 Windows CE的驱动程序概述6.4 Windows CE驱动程序分类6.4.1 本机驱动程序与流设备驱动程序6.4.2 分层驱动程序与不分层的驱动程序6.4.3 驱动程序示例代码6.4.4 驱动程序编写方法第7章 Windows CE应用开发实例7.1 使用EVC构建Windows CE应用程序7.1.1 EVC 4.0功能说明7.1.2 使用EVC 4.0开发应用程序7.2 使用Visual Studio 2005构建Hello Windows CE应用程序7.3 创建Smartphone应用程序7.3.1 开发说明7.3.2 创建并执行Smartphone应用程序7.3.3 访问SQL Server Mobile Edition中的数据7.3.4 添加窗体的菜单, 并完成菜单功能7.3.5 设置联系人7.3.6 添加电子邮件支持并将功能绑定在一起7.3.7 系统功能测试7.3.8 终止设备或模拟器上运行的应用程序7.3.9 实例操作总结及代码范例7.4 串口通信应用程序实例7.4.1 设计说明7.4.2 开启序列通信端口7.4.3 设定序列通信端口7.4.4 设定超时参数 ( time-out parameters ) 7.4.5 写入通信端口7.4.6 使用通信事件 ( Communication Event ) 7.4.7 关闭序列通信端口第8章 Windows CE的数据库应用8.1 SQL Server移动版构架8.2 SQL Server 2005 CE8.2.1 简介8.2.2 Windows Mobile 6.0对SQL Server 2005 Compact的支持8.2.3 SQL Server 2005 Compact Edition体系结构8.2.4 SQL Server 2005 CE软件环境需求8.2.5 SQL Server 2005 CE开发环境8.2.6 SQL Server 2005 CE服务器环境8.2.7 使用SQL Server 2005 CE创建移动应用程序8.2.8 SQL Server 2005 CE的维护参考文献

## <<Windows CE系统开发基础>>

### 编辑推荐

《Windows CE系统开发基础与实例》详细介绍了windows CE作为一种嵌入式操作系统，其系统内核的体系结构、处理机制以及功能特点，对于Windows CE嵌入式系统整体开发流程和开发方法做了详细说明，并对Windows CE系统的驱动程序开发以及数据库的设计工作进行了具体介绍。由于Windows CE 6.0版本的开发工具以及系统开发过程较之先前几个版本有所不同，《Windows CE系统开发基础与实例》分别对于Windows CE 5.0和6.0版本的系统定制、应用开发进行了分别讲解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>