

<<Dreamweaver、Photosh>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver、Photoshop、Flash网页设计完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508382272

10位ISBN编号：7508382277

出版时间：2009-2

出版时间：中国电力出版社

作者：王智强,张桂敏

页数：563

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Dreamweaver、Photoshop>>

### 内容概要

本书以作者多年的实际工作积累为基点，从实用的角度出发，并配合大量的实例图文并茂地阐述了Adobe公司推出的DreamweaverCS3、PhotoshopCS3、FlashCS3在网页制作领域中的应用方法与技巧。

全书共分5大部分23章，在阐述网页设计基本方法的基础上，以生动的实例引导读者学习掌握Dreamweaver CS3、Photoshop CS3和Flash CS3的具体应用。

第1部分：网页初接触--入门篇，讲述网页制作的基础理论知识；第2部分~第4部分：逐一击破篇，全面讲述Dreamweaver CS3、PhotoshopCS3、Flash CS3软件在网页中的具体应用；第5部分：强强联手--综合实战篇，详细地讲解了商业网站和纯Flash网站两个综合案例，便于读者融会贯通，举一反三。

本书结构清晰、讲解细致、实例丰富，具有很强的实用性，特别适合于初、中级读者使用，对于网页设计与制作人员、网站建设与开发人员有较高的参考价值，同时也可作为高等院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站制作爱好者与自学者学习参考书。

书籍目录

本书导读第1章 网页设计基础知识第2章 Dreamweaver CS3基础第3章 文本、图像、Flash动画与超链接第4章 网页布局工具第5章 表单与行为第6章 模板和库第7章 站点测试与上传第8章 Photoshop CS3基础第9章 工具面板的使用方法与技巧第10章 图像颜色的调整第11章 图层与蒙版第12章 路径与通道第13章 滤镜的使用第14章 切片与优化第15章 Flash基础知识第16章 Flash绘制与编辑对象第17章 Flash基础动画的创建第18章 Flash特效动画的创建第19章 Flash图像、声音与视频的导入第20章 Flash交互式动画的创建第21章 Flash动画的优化与发布第22章 商业网站设计与制作第23章 纯Flash网站设计与制作

## 章节摘录

第1章 网页设计基础知识 1.1 网页基础知识入门 随着互联网的发展，网页设计也逐渐发展起来。

作为一门综合艺术，网页设计不仅包含版式设计、图像设计，而且还涉及到一些网络知识和远程管理技术等。

因此，对于想学习网页设计的用户来说，了解网页设计制作的基础知识尤为重要，本节将引领读者对网页的基础知识进行全方位的认识。

1.1.1 认识互联网 互联网就是通常所说的Internet网络，它是将相互独立的、散落在各个地方的单独的计算机或是相对独立的计算机局域网，借助已经发展得有相当规模的网络，通过一定的通信协议而实现更高层次的互联。

在这个互联网络中，一些超级的服务器通过高速的主干网络（光缆、微波和卫星）相连，而一些较小规模的网络则通过众多的支干网络与这些巨型服务器连接。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>