

<<C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508381671

10位ISBN编号：750838167X

出版时间：2009-2

出版时间：中国电力出版社

作者：李瑞旭 主编

页数：382

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计教程>>

内容概要

本书以Visual Studio 2008为平台，介绍了C#编程基础、面向对象程序设计、Windows应用开发、GDI+编程、文件操作、数据库应用编程和Web应用编程等方面的理论和开发技术。

同时，也介绍了c#2.0/3.0新增功能以及，NET3.0 / 3.0新增的几个重要组件，主要包括WPF、WCF、WF、AJAX和LINQ技术。

全书共分11章，第1章至第3章介绍了C#语言基础和面向对象程序设计的基本要素；第4章介绍了C#2.0 / C#3.0新特性；第5章对异常处理与程序调试做了一个简单地介绍；第6章至第10章内容分别是Windows应用、GDI+编程、文件操作、数据库编程和Web应用开发；第11章集中介绍了，NET 3.0 / 3.5中新增组件的具体运用。

书中包含了大量实例，有助于读者准确掌握C#的基本概念和技术应用。

书后附有10个实验。

可帮助读者较快地掌握C#的基本开发技术，培养和锻炼编程能力。

本书是在高校C#课程多年教案的基础上整理而成，从内容编排、难易度和课时数等方面比较适合作为高校C#课程的教材。

同时，本书定位于入门级读物，也可作为初学者的自学教材和c#爱好者的参考用书。

为方便教学，本书配有电子教案和实例源文件。

<<C#程序设计教程>>

书籍目录

前言第1章 .NET与C# 1.1 .NET & VisualStudio的历史传承 1.2 .NET概述 1.3 C#概述 1.4
VisualStudio2008集成开发环境 1.5 第一个C#程序 本章小结 习题第2章 C#编程基础 2.1 数据类型
2.2 变量和常量 2.3 数据类型转换 2.4 装箱和拆箱 2.5 运算符与表达式 2.6 控制语句 2.7 数组
本章小结 习题第3章 面向对象程序设计 3.1 面向对象的基本概念 3.2 类和对象 3.3 字段 3.4 属性
3.5 方法 3.6 继承 3.7 多态性 3.8 索引 3.9 委托与事件 3.10 接口 3.11 结构与枚举 3.12 常用的
基础类 3.13 集合 本章小结 习题第4章 C#2.0 / 3.0新特性 4.1 C#2.0主要技术 4.2 C#3.0新特性
本章小结 习题第5章 异常处理与程序调试 5.1 错误、异常与调试的概念 5.2 异常处理机制 5.3 异
常处理语句 5.4 自定义异常 5.5 程序调试 本章小结 习题第6章 Windows应用 6.1 建立Windows应
用一般步骤 6.2 控件的概念与基本操作 6.3 窗体 6.4 基本控件 6.5 对话框 6.6 容器类控件 6.7 菜
单 6.8 工具栏与状态栏 6.9 多重窗体和多文档界面 本章小结 习题第7章 图形图像编程 7.1 GDI+
概述 7.2 绘制图形 7.3 图像显示与保存 本章小结 习题第8章 流和文件 8.1 基本概念 8.2 文件与
目录管理 8.3 文件的读 / 写 本章小结 习题第9章 数据库程序设计第10章 ASP.NET编程初步第11章
.NET 3.0/3.5扩展编程附录A 实验附录B Visual Studio 2008常用快捷键表参考文献

章节摘录

第1章 .NET与C# .NET的全称为.NET Framework, 又被译为.NET框架。

在介绍本章主要内容之前, 首先需要说明.NET、C#、Visual Studio这三个术语的区别: .NET是生成和运行应用程序所依赖的基础平台; C#是编写这种应用程序的编程语言之一; 而Visual Studio则是一种集成开发环境, 在该环境下能够方便、高效地编写、调试、生成应用程序。

本章主要内容: .NET Framework版本的演变。

目前, .NET Framework、C#和Visual Studio各种版本很多, 通过这一部分搞清.NET Framework、C#和Visual Studio各种版本的来龙去脉, 便于下一步学习。

C#概述。

介绍C#3.0的新增功能和语言特点。

Visual Studio 2008集成开发环境。

以经典Hello World程序为例, 介绍C#程序的开发过程、程序结构。

同时还将介绍命名空间和基本编码规则。

1.1 .NET & Visual Studio的历史延承 .NET Framework是微软推出的一个全新概念。

简单地讲, .NET代表了一个集合、一个环境、一个可以支持下一代Internet可编程的平台。

微软公司将.NET描述为“支持生成和运行下一代应用程序和XML Web Services的内部Windows组件”, 主要目标是建立一种企业服务的开放机制, 这种机制是面向Web Services的。

<<C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>