

图书基本信息

书名：<<中文版Illustrator CS3完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508374468

10位ISBN编号：7508374460

出版时间：2008-8

出版时间：中国电力出版社

作者：李东博

页数：442

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Illustrator是Adobe公司开发的专业矢量图形制作软件，自20世纪问世以来就备受世界各地平面设计人员的青睐。

它可以应用于印刷排版、图形绘制、Web图片制作和处理、移动设备图形处理等领域，能够与几乎所有平面、网页、动画软件完美结合，包括Photoshop、Indesign，Flash，Dreamweaver，Fireworks，After Effects，Premiere、ouarkXpress，PageMaker、3ds max、Maya等软件，是平面、动画、三维等领域的设计师们不可或缺的重要工具和得力助手。

Illustrator CS3是Adobe公司于2007年推出的Illustrator最新版本，是Adobe Creative Suite3的一个重要组成部分，英文版于2007年3月向全世界正式发布。

2007年7月，Adobe公司向中国国内用户全面推出Adobe Creative Suite 3中文版软件，并且以低于北美的价格发售，引起了业界的广泛关注。

此次发布的中文版共包括6款套装软件，分别面向不同的用户群。

此次推出的Illustrator CS3，相对于以前版本新增了一些强大的功能，如实时颜色与Adobe Flash集成、全新的操作界面、更加简单灵活的绘图工具和控件等。

这些改进使得设计师可以使用更加强大而精准的工具直观而快速地工作，体验与其他设计软件紧密集成的优势，可以说这是近年来Illustrator最激动人心的重大革新。

本书作者具有多年的Illustrator使用与培训经验，深知初学者在掌握一门软件时容易遇到的问题，因此在写作时尽量采用读者容易接受的方式，结合大量实例来讲解软件的使用方法与操作技巧，全面而细致地向读者展现了Illustrator CS3的功能。

读者结合使用配套光盘中提供的大量源文件与例子图片，边阅读边练习，可以快速入门并精通IllustratorCS3。

配套光盘中还提供了作者精心制作的教学视频，能够帮助读者快速熟悉Illustrator CS3的基本操作。

在使用本书之前，读者应该具备一定的计算机使用基础，熟悉Windows操作系统，能够熟练使用鼠标和键盘进行操作，并了解如何打开、保存或关闭文件。

本书是以Windows XP操作系统为例写成的，如果读者使用的是Mac OS操作系统，则书中的Alt键要相应地换成使用Option键，Ctrl键换成使用Command键。

使用配套光盘时，最好将光盘中的“源文件”目录及“教学”目录拷贝到计算机的硬盘中，光盘的具体使用方法请参考光盘根目录下的“请先阅读”文档。

内容概要

Illustrator软件是Adobe公司开发的矢量图形制作软件，它可用于绘制插图、印刷排版、多媒体及Web图形的制作和处理，在全球拥有大量的用户，倍受矢量图设计师的青睐。

本书共分22章，全面介绍了Illustrator CS3的基础知识，并通过大量的实例帮助读者掌握软件的使用方法和操作技巧，使读者通过阅读本书能够快速入门，精通软件的使用方法，并运用书中实例举一反三，创作出更加富有创意的作品。

每章后面还精心设计了习题，可以帮助读者检验所学知识，配套光盘中的例子文档可以用于边阅读边实践，光盘中同时还提供了作者精心制作的教学视频，可以帮助读者快速熟悉Illustrator CS3的基本操作。

本书内容全面细致，实例丰富，非常适合于初、中级读者自学，也是大中专院校相关专业和社会各类初、中级培训班理想的培训教材。

书籍目录

前言第1章 认识Illustrator CS3 1.1 Illustrator CS3概述 1.1.1 Illustrator CS3简介 1.1.2 运行Illustrator CS3的系统配置要求 1.2 Illustrator CS3的启动与退出 1.2.1 Illustrator CS3的启动 1.2.2 Illustrator CS3的退出 1.3 认识矢量图、位图和分辨率 1.3.1 什么是位图 1.3.2 什么是矢量图 1.3.3 为什么要使用矢量图形 1.3.4 常见的矢量图文件格式 1.3.5 了解什么是分辨率 1.4 熟悉Illustrator CS3的工作界面 1.4.1 工作界面概览 1.4.2 更改屏幕显示模式 1.4.3 如何使用菜单 1.4.4 如何使用面板 1.4.5 如何使用“工具”面板 1.4.6 更改工具指针 1.4.7 使用控制面板 1.4.8 认识画板 1.4.9 更改画板的大小和颜色 1.4.10 更改用户界面首选项 1.5 视图操作 1.5.1 视图的缩放 1.5.2 移动视图 1.5.3 使用导航器面板 1.6 以不同方式查看图稿 1.6.1 以轮廓方式查看图稿 1.6.2 使用多窗口或视图查看图稿 1.6.3 图稿的几种输出预览方式 1.7 熟悉Illustrator CS3的新增功能 1.7.1 实时颜色 1.7.2 Adobe Flash集成 1.7.3 绘制工具和控件第2章 Illustrator CS3基础操作与设置第3章 绘制基本图形第4章 对象的基本操作第5章 玩转钢笔工具第6章 编辑路径第7章 填色与描边第8章 使用实时描摹快速创建图稿第9章 使用实时上色功能快速为图稿上色第10章 使用画笔绘制图形第11章 图层操作详解第12章 对象的高级操作第13章 使用透明度和混合模式第14章 文字编辑第15章 创建与美化图表第16章 外观、样式和效果第17章 使用符号第18章 使用Illustrator创建Web图形第19章 Illustrator与其他程序的协作第20章 作品的输入和输出第21章 综合实例第22章 Illustrator常见问题解答附录A附录B参考文献

编辑推荐

本书作者具有多年的Illustrator使用与培训经验，深知初学者在掌握一门软件时容易遇到问题，因此在写作时尽量采用读者容易接受的方式，结合大量实例来讲解软件的使用方法与操作技巧，全面而细致地向读者展现了Illustrator CS3的功能。

读者结合使用配套光盘中提供的大量源文件与例子图片，边阅读边练习，可以快速入门并精通Illustrator CS3。

配套光盘中还提供了作者精心制作的教学视频，能够帮助读者快速熟悉Illustrator CS3的基本操作。该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

本书内容全面细致，实例丰富，针对Illustrator在广告动画、网站、教学课件、游戏等中的应用，深入讲解其功能和技巧，完整的理论介绍，Step by Step的案例讲解，广大Illustrator爱好者、矢量设计师、网站与多媒体设计制作人员和相关培训班的理想用书。

Illustrator CS3多媒体教程：本书素材文件、实例源文件和最终效果文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>