

### 图书基本信息

书名：<<Head First Java ( 中文版 ) >>

13位ISBN编号：9787508344980

10位ISBN编号：7508344987

出版时间：2007-2

出版时间：中国电力出版社

作者：Kathy Sierra,Bert Bates 著,杨尊一 编译 张然等 改编

页数：689

译者：杨尊一

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《Head First Java》是本完整的面向对象(object-oriented, OO)程序设计和Java的学习指导。此书是根据学习理论所设计的, 让你可以从学习程序语言的基础开始一直到包括线程、网络与分布式程序等项目。

最重要的, 你会学会如何像个面向对象开发者一样去思考。

而且不只是读死书, 你还会玩游戏、拼图、解谜题以及以意想不到的方式与Java交互。在这些活动中, 你会写出一堆真正的Java程序, 包括了一个舰炮战游戏和一个网络聊天程序。

Head First系列的图文并茂学习方式能让你快速地在脑海中掌握住知识。敞开心胸准备好学习这些关键性的主题: Java程序语言; 面向对象程序开发; Swing图形化接口; 使用Java API函数库; 编写、测试与布署应用程序; 处理异常; 多线程; 网络程序设计; 集合与泛型。

如果你要看“一本正经”的书, 去找其他的。  
但如果你真地想要好好地学习Java, 你会需要《Head First Java》。

## 作者简介

Kathy Sierra当过软件开发人员（游戏开发与人工智能），在Sun公司指导Java讲师如何传授最新的技术给用户。

她是Sun公司大部分认证考试的设计领导人，也是Javaranch.com这个获得Software Development/Jolt Productivity大奖肯定的Java志愿者社区网站的发起人。

## 书籍目录

序1 进入Java的世界 Java的工作方式 Java的程序结构 剖析类 main ( ) 方法 循环 条件分支 设计程序  
术语制造机 谈话录 习题2 拜访对象村 椅子大战 继承 覆盖 什么是类?  
创建你的第一个对象 使用main ( ) 猜数字 习题3 认识变量 声明变量 Primitive主数据类型 Java关键  
字 引用变量 对象的声明与赋值 可回收堆空间 数组 习题4 对象的行为 操作对象状态的方法 方法参  
数与返回类型 值传递 Getters与Setters 封装 数组中的引用 习题5 超强力方法 创建战舰游戏 简单版 编  
写伪码 测试 编写程序 完成版 用Math.random ( ) 产生随机数 预先输入好的程序 循环 类型转换  
用Integer.parseInt ( ) 转换字符串 习题6 使用Java函数库7 对象村的优质生活8 深入多态9 对象的前世今  
生10 数字很重要11 有风险的行为12 看图说故事13 使用Swing14 保存对象15 网络联机16 数据结构17 发布  
程序18 分布式计算附录A：程序料理决定版附录B：十大遗珠之憾索引

媒体关注与评论

书评用Threads改变你的生活，避免面向对象常见的错误，42个Java难题挑战你的智慧，牢记Java的概念，操作Java函数库，制作美观实用的图形界面。

“ .....一本学习指导的好坏是由它如何教学所决定的。

《Head First Java》教得真好。

” ——Slashdot.org “ .....绝对值得一读。

” ——Scott McNealy, Sun公司主席 “ 《Head First Java》将文字转化成最接近图

形用户界面的事物。

作者让Java的学习变得既时髦又有趣。

他们下一步会作出什么真令人期待。

” ——Warren Keuffel, 《软件开发》杂志 “ 快速、好读且迷人。

小心——你可能真地能从中学到很有用的知识。

” ——Ken Arnold, 《Java编程语言》作者之一

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>