

<<FlashProfessional8动画设计宝典>>

图书基本信息

书名：<<FlashProfessional8动画设计宝典>>

13位ISBN编号：9787508338521

10位ISBN编号：7508338529

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力出版社

作者：陈伟阿馨娜尔江洪波刘淑娜

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FlashProfessional8动画>>

内容概要

本书采用理论与实践相结合的方式，通过大量的案例深入讲述了使用Flash设计游戏的方法和技巧。内容包括游戏设计的理论知识、Flash中交互动画的制作以及益智游戏、射击类游戏、动作类游戏、角色扮演类游戏的设计与制作等知识。

书中案例均由专业的原画设计人员和动画制作人员共同设计，游戏剧本构思独特、画面精美、娱乐性强。

本书还附赠一张光盘，内容书中使用到的素材及案例文件，并用视频教学的方式，演示了几个经典游戏案例的制作过程。

本书实例精美、讲解透彻，具有很强的实用性和指导性，非常适合于广大的游戏从业人员和Flash动画爱好者学习使用，同时也可作为社会相关培训班的理想教材。

书籍目录

- 第1章 Flash游戏概述 1.1 游戏发展简史 1.2 国内游戏行业概况 1.3 Flash游戏的种类 1.4 Flash游戏制作的流程及基本要素 1.4.1 Flash游戏制作的流程 1.4.2 Flash游戏制作的基本要素 1.5 游戏业的前景展望 第2章 Flash游戏动画及案例解析 2.1 关于游戏动画 2.1.1 循环和序列 2.1.2 美工的准备工作 2.1.3 软件包 2.1.4 镜像 2.1.5 完成制作Flash动画所必须的工作 2.2 Flash游戏动画案例解析 2.2.1 攻击 2.2.2 流血 2.2.3 行走 2.2.4 坠落 2.2.5 破碎 2.2.6 飘动的烟 2.2.7 水花四溅 2.2.8 流水 2.2.9 跳动的火苗 2.2.10 按钮动画 2.2.11 变幻的五星 2.3 Flash游戏动画的制作技巧 第3章 Flash游戏中的ActionScript 3.1 关于ActionScript 3.2 Flash Professional 8 ActionScript语言基础 3.2.1 ActionScript 2.0与ActionScript 1.0的对比 3.2.2 变量 3.2.3 追踪 (trace) 3.2.4 相对路径与对象 3.2.5 注释 3.2.6 函数 3.2.7 比较与条件 3.2.8 循环 3.3 Flash游戏制作中最常用的ActionScript 3.3.1 Mouse类 3.3.2 MovieClip类 3.3.3 Math类 3.3.4 Array类 3.3.5 Key类 3.3.6 Stage类 第4章 Flash游戏素材的制作 4.1 Flash游戏中的人物和场景的制作与处理 4.1.1 场景的制作 4.1.2 角色的制作 4.2 游戏中声音素材的制作与处理 4.2.1 选择音乐的格式 4.2.2 音乐的前期处理 4.2.3 使用Gold Wave对音乐进行前后期处理 4.3 增加游戏趣味性的素材 第5章 益智类游戏：同种相溶 5.1 游戏说明 5.2 同种相溶游戏制作详解 5.2.1 水果图片的处理与基本元件的创建 5.2.2 实现游戏的效果 5.2.3 设置场景 5.3 技术解析 5.4 Flash作品的发布与测试 5.4.1 “格式”选项卡 5.4.2 Flash选项卡 5.4.3 HTML选项卡 5.4.4 测试游戏 第6章 射击类游戏：攻占乌龙镇 6.1 游戏说明 6.2 攻占乌龙镇游戏制作详解 6.2.1 制作开枪时子弹与枪口摩擦出的火花 6.2.2 制作“医疗箱” 6.2.3 制作“防御盾牌” 6.2.4 制作“生命值” 6.2.5 制作“瞄准器” 6.2.6 制作“弹夹” 第7章 动作类游戏：山丘赛车赛 第8章 角色扮演类游戏：神奇传说——阿拉伯神灯

<<FlashProfessional8动>>

编辑推荐

定位独特 深入阐述了使用Flash制作游戏的方法和技巧，从动画和游戏两个层面，特别是针对游层进行了详细的阐述，进一步提升了Flash应用的高度。

层次分明：从最简单的游戏动画入手，然后逐步深入到益智类、射击类、动作类、角色扮演类等复杂游戏的设计和制作，内容由浅入深、步步为营，使读者在不知不觉中即可成为游戏设计高手。

案例经典：每个游戏的场景构图、角色绘制、分镜头设计等，均由专业原面设计人员和动画师联合设计制作，使读者在学习技术的同时也能够提高自身的艺术修养。

创意无限：游戏剧本构思独特、画面精美、趣味性强，读者可在此基础上，充分发挥自己的个性与创意，开辟新的自我展示空间和娱乐空间。

<<FlashProfessional8动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>