

<<Flash MX动画设计经典>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画设计经典>>

13位ISBN编号：9787508313979

10位ISBN编号：7508313976

出版时间：2003-7-1

出版时间：中国电力出版社

作者：黄德荣

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画设计经典>>

内容概要

本书是一本以实例的形式介绍Flash MX的动画制作中实际运用的计算机软件工具书。

本书从Flash MX的实际用途出发，向读者介绍了如何用Flash MX制作动画短片、广告字幕、电子贺卡、精彩游戏、电影片头和经典MTV等，使读者能循序渐进地学会各种经典动画的制作。

本书从应用Flash MX设计动画入手，以实例的创意构思，制作细节及后期整理为线索，通过典型生动、实用性及针对性都较强的真实设计范例，详细地介绍了应用当今最新网页动画制作软件Flash MX设计并制作多媒体动画的具体方法和实现步骤。

本书注重创作思路和制作流程的讲解，包含大量珍贵的创作经验，是成为Flash MX动画师必读的参考书。

<<Flash MX动画设计经典>>

书籍目录

前言第一章 Flash动画家园认识Flash动画Flash MX的安装Flash MX新功能介绍Flash MX视窗浏览Flash MX相关技术第二章 Flash绘图学习认识工具箱Flash基本概念对象处理术语图形编辑工具文字工具层和帧的运用第三章 Flash动画造型造型基础练习卡通画分类背景图风格色彩的运用第上章 Flash动画解析动画片分类Flash动画分解角色的塑造背景的设置摄影镜头概述第五章 Flash动画制作流程添加动画成员设定效果和测试预览存储文件和输出动画第六章 Flash基础动画按钮动画制作技巧老鼠的面部动画渐变动画制作技巧遮罩效果的动画制作技巧卡通鱼沿轨迹游动制作技巧第七章 Flash精彩文字动画文字特效制作技巧文字风吹效果制作技巧电影字幕效果制作技巧激光写字效果制作技巧第八章 Flash时尚图片动画奇妙的鼠标效果闪光的流星效果精美的小贺卡放大镜效果第九章 温馨电子贺卡图片扫描图片柔化动画合成第十章 经典MTV制作声音调试音乐预备歌词输入和图片处理动画制作第十一章 超酷游戏制作美女拼图游戏奶牛打球游戏打野猪游戏第十二章 ActionScript经典编程Flash的编程基础和基本操作Action的基本动作Action的函数和对象利用ActionScript制作电子钟利用ActionScript制作鼠标特效第十三章 动画电影的发布精简文件和测试下载速率输出电影文件输出图形文件预载入动画用Publish发布网页

<<Flash MX动画设计经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>