

<<3D武工队>>

图书基本信息

书名：<<3D武工队>>

13位ISBN编号：9787508307916

10位ISBN编号：7508307917

出版时间：2001年1月1日

出版时间：第1版 (2001年1月1日)

作者：张明皎

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3D武工队>>

### 内容概要

本书内容上不仅仅注重于技巧训练，更重要的是讲述了一种创作思维，并第一次引入了创作流程的概念。

内容包括电影脚本的编写、动画前期准备，包括软件的设置、硬件的配置、场景的设计、模型图纸的绘制、各类贴图的制作及其他素材的收集；建模，包括场影、物体、人物建模；动画制作，这一部分是脚本分镜头的实现过程，同时包括灯光、相机的设置，还有全部特殊效果的表现；渲染输出并后期合成，包括音效、字幕等。

书籍目录

前言第一章 战斗宣言第二章 武器装备 2.1 软件篇 2.2 硬件篇 2.3 小结第三章 战前准备 3.1 军舰、战机的模型图 3.2 项目库的创建 3.3 重要贴图的制作 3.4 小结第四章 实战建模 4.1 三维建模简述及基本理论 4.2 重点软件的应用导航 4.3 P51野马战斗机 4.4 材质、纹理与贴图 4.5 军舰主炮的制作 4.6 高射炮的制作 4.7 驱逐舰的制作 4.8 场景建模 4.9 奇迹·梦想·实现 4.10 小结第五章 决战动画 5.1 重点软件的应用导航 5.2 了望 5.3 高射炮的机械运动 5.4 晨曦中的军舰甲板 5.5 密集火力 5.6 小结第六章 最终合成 6.1 重点软件应用导航 6.2 动画片头的制作 6.3 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>