

<<Visual Basic Win32 A>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic Win32 API编程>>

13位ISBN编号：9787508305349

10位ISBN编号：7508305345

出版时间：1-1

出版时间：中国电力出版社

作者：（美）Steven Roman

页数：595

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic Win32 A>>

### 书籍目录

前言

第一部分 使用VB声明API函数

第一章 介绍

Win32 API是什么？

在VB下使用Win 32 API编程的困难

小心前进

注意

第二章 预备知识

字符编码

形式参数和实参数

动态链接库

VC + + 中使用的一些语法

指针

第三章 API的声明

VB的声明语句

由VC到VB的翻译原则

将参数传递到一个外部函数

CopyMemory——一个VB黑客的梦想

处理API错误

第四章 数据类型

数据类型是什么？

基本和派生数据类型

Visual Basic的数据类型

基本的VC + + 数据类型

转换导出数据类型

Win 32的Typedef

一个例子

结构和用户定义类型

标志

符号常量

第五章 有符号和无符号数据类型

有符号和无符号的表示

为什么要使用两种表示方法？

无符号表示法

有符号表示法

在有符号和无符号表示法之间进行转换

字长间的转换

第六章 字符串

BSTR

C中的LPSTR和LPWSTR类型的字符串

字符串术语

研究字符串的工具

## <<Visual Basic Win32 A>>

使用VB进行字符串转换

将字符串传递给Win32 API

字符串和字节数组

得到一个用户定义类型变量的地址

第七章 系统信息函数

计算机名称

特殊的Windows路径

操作系统的版本

系统度量

系统参数

系统颜色

第八章 异常处理

防止一般保护性错

替换缺省的异常处理程序

替换的异常处理程序

一个完整的例子

第二部分 Windows操作系统

第九章 Windows的结构

进程和线程

Windows结构

Windows 9x与Windows NT之间的差异

第十章 对象和它们的句柄

句柄

例子：文件映射

第十一章 进程

进程句柄和标识符

模块句柄

进程的识别

进程伪句柄

列举进程

这个应用程序已经运行了吗

第十二章 线程

线程句柄和线程标识符

线程优先权

线程同步

机警的等待

第十三章 Windows的内存结构

内存类型

一个进程的地址空间

例子：使用GetSystemInfo

分配虚拟内存

例子：使用GlobalMemoryStatus

虚拟内存管理

内存堆

例子：映射虚拟内存

第十四章 PE文件

模块重定位

<<Visual Basic Win32 A>>

PE文件的格式

例子：得到PE文件的信息

第三部分 Windows ( USER32.DLL编程 )

第十五章 Windows：基础

术语

窗口类型

拥有窗口

Z顺序

枚举窗口

大小和位置函数

第十六章 Windows消息

线程的消息队列

Windows的消息系统

投递和发送消息

例子：向列表框发送消息

进程调度

在进程间复制数据

本地输入状态

第十七章 窗口类和窗口创建过程

窗口类

预定义的窗口类

一个窗口类的窗口过程

创建一个窗口

窗口风格

窗口和VB控件

例子：监视窗口

第十八章 Windows子类

建立一个窗口或窗口类的子类

例子：建立VB复选框类的子类

第十九章 Windows挂钩

全局和线程专用挂钩

设置挂钩

挂钩过程

挂钩类型

挂钩链

例子：一个局部挂钩

例子：一个全局挂钩

第二十章 动态链接库的注入和外部进程的访问

访问一个外部进程：挂钩线程图

分配外部内存

例子：外部控件提取

例子：修改VB帮助系统

第四部分 Windows图形设备接口 ( GDI32.DLL编程 )

第二十一章 位图

矩形

位图

位图函数

<<Visual Basic Win32 A>>

在菜单中使用位图

第二十二章 设备上下文I：概述

Windows如何处理窗口绘制

设备上下文

第二十三章 设备上下文II：设备上下文的类型

信息设备上下文

内存设备上下文

打印机设备上下文

显示器设备上下文

坐标系

第二十四章 设备上下文III：坐标系

GDI坐标系

虚拟空间

设备空间

页空间

虚拟空间到物理空间

在物理空间中建立逻辑坐标系

映射方式

世界空间

第二十五章 字体

字体系列

字体技术

字符集

逻辑和物理字体

枚举字体

第五部分 附录

附录一 剪贴板

附录二 Windows Shell

附录三 注册表和私有配置文件

词汇表

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>