

## <<Flash 5 ActionScript>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 5 ActionScript编程>>

13位ISBN编号：9787508305295

10位ISBN编号：7508305299

出版时间：2001-3

出版时间：中国电力出版社

作者：陈冰编

页数：437

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 5 ActionScript>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第一章 认识ActionScript

##### 1.1 什么是ActionScript

##### 1.2 ActionScript和JavaScript的差别

##### 1.3 ActionScript的全新装备

#### 第二章 了解ActionScript的编程工作

##### 2.1 使用ActionScript编写脚本

##### 2.2 计划和调试脚本

##### 2.3 面向对象的脚本开发

##### 2.4 电影剪辑对象(MovieClip)

##### 2.5 脚本的流程

##### 2.6 ActionScript运行时的控制

##### 2.7 ActionScript术语

##### 2.8 解析一个范例脚本

##### 2.9 使用Actions面板

#### 第三章 使用ActionScript编写脚本

##### 3.1 Actionscript的语法

##### 3.2 ActionScript中的数据类型

##### 3.3 ActionScript中的变量

##### 3.4 ActionScript中的操作符

##### 3.5 使用动作

##### 3.6 控制脚本流

##### 3.7 使用预定义函数

##### 3.8 创建自定义函数

##### 3.9 使用预定义对象

##### 3.10 使用自定义对象

##### 3.11 创建继承

##### 3.12 打开Flash 4文件

##### 3.13 使用Flash 5来创建Flash 4电影

#### 第四章 使用ActionScript创建交互性

##### 4.1 创建一个自定义的光标

##### 4.2 获得鼠标的位置

##### 4.3 捕获按键

##### 4.4 创建一个滚动的文本域

##### 4.5 设置颜色值

##### 4.6 创建对声音的控制

##### 4.7 检测碰撞(hitTest)

#### 第五章 工作于电影剪辑之中

##### 5.1 关于多Timeline

##### 5.2 Timeline的层级体系关系

##### 5.3 在Timeline之间发送信息

##### 5.4 绝对目标路径和相对目标路径

##### 5.5 指定目标路径

##### 5.6 使用动作和方法来控制Timeline

##### 5.7 创建Smart剪辑

## <<Flash 5 ActionScript>>

### 第六章 集成Flash与其他Web应用

- 6.1 将变量发送到远端文件或从远端文件接受变量
- 6.2 关于XML
- 6.3 使用XML对象
- 6.4 使用XMLSocket对象
- 6.5 创建表单
- 6.6 将消息发送到Flash Player或从Flash Player接受消息
- 6.7 关于Flash Player方法

### 第七章 ActionScript疑难解答和故障诊断

- 7.1 程序编写与故障诊断指南
- 7.2 使用Debugger
- 7.3 使用Output窗口
- 7.4 在电影中启用debugging

### 第八章 实例解析

- 8.1 高级Flash预装载机
- 8.2 使用动作进行编曲
- 8.3 电影剪辑的复制和卸载
- 8.4 用Flash创建动态饼图
- 8.5 创建加速度和摩擦力的效果
- 8.6 三角函数的运用
- 8.7 字符串函数的应用及Smart Clip的创作
- 8.8 指鼠针
- 8.9 用EXEC创建文件
- 8.10 XML对象的应用
- 8.11 一个使用Date对象的简单时钟
- 8.12 运用getUrl动作制作一个书签按钮
- 8.13 张力和斥力
- 8.14 对称性无限分割
- 8.15 运用Key对象监测键盘输入
- 8.16 结合Flash和Perl创建一个留言板
- 8.17 一个使用XMLSocket对象的例子
- 8.18 安装Web服务器及调试CGI程序

### 第九章 ActionScript元素字典

- 9.1 ActionScript元素字典的内容组织形式
- 9.2 操作符
- 9.3 A
- 9.4 B
- 9.5 C
- 9.6 D
- 9.7 E
- 9.8 F
- 9.9 G
- 9.10 H
- 9.11 I
- 9.12 K
- 9.13 L
- 9.14 M

<<Flash 5 ActionScript>>

- 9.15 N
- 9.16 O
- 9.17 P
- 9.18 Q
- 9.19 R
- 9.20 S
- 9.21 T
- 9.22 U
- 9.23 V
- 9.24 W
- 9.25 x
- 9.26 Y

## <<Flash 5 ActionScript>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>