

<<Visual Basic 6入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6入门经典>>

13位ISBN编号：9787508301181

10位ISBN编号：7508301188

出版时间：1999-10

出版时间：中国电力出版社

作者：林信成

页数：362

字数：524000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6入门经典>>

内容概要

这是一本近年来少见的讲述Visual Basic的好书。

本书根据作者多年VB教学经验编辑而成，深入浅出、通俗易懂，按照最新版本，内容全面新颖。在注重概念澄清和引导的基础上，配合大量范例，让读者在理论与实践之间相互印证，达到事半功倍的学习效果。

如果你是VB初学者，必能通过本书的引导，跨入五彩缤纷的编程世界。

如果你是熟悉VB的内行，也能从本书中获得丰富的资料。

如果你是从事VB教学的老师，那么祝贺你，你已经找到了理想的教材。

<<Visual Basic 6入门经典>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6概述 1 - 1 什么是Visual Basic 1 - 2 安装 Visual Basic 1 - 3 Visual Basic的集成开发环境 1 - 4 迈出第一步第2章 基本概念 2 - 1 Visual Basic任督二脉 2 - 2 对象 (Object) 2 - 3 对象三要素 2 - 4 事件驱动与程序驱动第3章 基本对象的用法 3 - 1 概述 3 - 2 窗体 3 - 3 控件 3 - 4 应用实例 3 - 5 为对象命名第4章 变量与数据类型 4 - 1 变量 4 - 2 数据类型 4 - 3 声明变量 4 - 4 概念再澄清 4 - 5 变量的有效范围第5章 输出与输入 5 - 1 Print方法 5 - 2 格式化输出 5 - 3 消息框 5 - 4 输入框第6章 表达式与运算符 6 - 1 表达式的组成 6 - 2 赋值运算符 6 - 3 算术运算符 6 - 4 常用数值函数 6 - 5 逻辑运算符 6 - 6 比较运算符 6 - 7 字符串运算符第7章 判断与选择 7 - 1 VB的流程控制 7 - 2 If ...Then 7 - 3 If...Then...Else 7 - 4 Select Case第8章 循环控制 8 - 1 概述 8 - 2 For...Next 8 - 3 For Each ...Next 8 - 4 Do...loop 8 - 5 循环嵌套 8 - 6 分支跳转第9章 数组 9 - 1 什么是数组 9 - 2 固定数组 9 - 3 动态数组第10章 程序与函数 10 - 1 程序分类 10 - 2 SUb程序 10 - 3 Function程序第11章 常用对象解析 (一) 11 - 1 窗体 11 - 2 卷标 11 - 3 文字框 11 - 4 命令钮 11 - 5 共同对话框 11 - 6 定时器控件第12章 常用对象解析 (二) 12 - 1 选择性控件 12 - 2 选项钮 12 - 3 框架 12 - 4 确认框 12 - 5 列表框 12 - 6 复合框 12 - 7 文件相关控件 12 - 8 磁盘驱动器列表框 12 - 9 目录列表框 12 - 10 文件列表框 12 - 11 综合应用——程序小总管第13章 绘图 13 - 1 概述 13 - 2 图形对象与图形处理 13 - 3 影响绘图的相关属性 13 - 4 以绘图方法绘图 13 - 5 滚动条及其应用 13 - 6 图形文件的处理 13 - 7 图片框 (Picture Box) 13 - 8 其他图形控件 13 - 9 一个龟兔赛跑的简易游戏第14章 菜单设计 14 - 1 概述 14 - 2 菜单概念 14 - 3 建立简易菜单 14 - 4 菜单编辑器 14 - 5 多层次菜单 14 - 6 高级菜单设计技巧 14 - 7 菜单数组 14 - 8 综合应用 14 - 9 弹出式菜单第15章 文件处理 15 - 1 基本概念 15 - 2 顺序文件的处理 15 - 3 随机文件的处理 15 - 4 二进制文件的处理第16章 系统对象 16 - 0 概述 16 - 1 剪贴板对象 16 - 2 打印机对象 16 - 3 屏幕对象 16 - 4 应用程序对象 16 - 5 调试对象第17章 对象变量与对象数组 17 - 1 概述 17 - 2 对象变量 17 - 3 控件数组第18章 多文档界面 18 - 1 概述 18 - 2 MDI设计初步 18 - 3 动态增减子窗体 18 - 4 子窗口的显示和排列第19章 数据库处理 19 - 1 概述 19 - 2 数据库基本观念 19 - 3 使用数据库管理器 19 - 4 存取数据库基本步骤 19 - 5 数据控制项 19 - 6 记录集对象第20章 动态数据交换 20 - 1 概述 20 - 2 DDE基本概念 20 - 3 DDE相关属性 20 - 4 简易DDE实例 20 - 5 设计阶段建立DDE链接 20 - 6 执行阶段建立DDE链接 20 - 7 DDE事件 20 - 8 DDE方法第21章 对象链接与嵌入 21 - 1 何谓 OLE 21 - 2 OLE初步 21 - 3 嵌入乎? 链接乎? 21 - 4 设计阶段建立对象 21 - 5 运行阶段建立对象第22章 动态链接库 22 - 1 动态链接与静态链接 22 - 2 声明DLL中的程序或函数 22 - 3 调用DLL中的程序或函数

<<Visual Basic 6入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>