

<<计算机基础与程序设计>>

图书基本信息

书名：<<计算机基础与程序设计>>

13位ISBN编号：9787508300726

10位ISBN编号：7508300726

出版时间：2008-11

出版时间：曲俊华、林碧英 中国电力出版社 (2008-11出版)

作者：曲俊华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机基础与程序设计>>

前言

21世纪是一个变幻难测的世纪，是一个催人奋进的时代。

科学技术飞速发展，知识更新日新月异。

希望、困惑、机遇、挑战，随时随地都有可能出现在每一个社会成员的生活之中。

抓住机遇，寻求发展，迎接挑战，适应变化的制胜法宝就是学习——依靠自己学习、终身学习。

作为我国高等教育组成部分的自学考试，其职责就是在高等教育这个水平上倡导自学、鼓励自学、帮助自学、推动自学，为每一个自学者铺就成才之路。

组织编写供读者学习的教材就是履行这个职责的重要环节。

毫无疑问，这种教材应当适合自学，应当有利于学习者掌握、了解新知识、新信息，有利于学习者增强创新意识、培养实践能力、形成自学能力，也有利于学习者学以致用、解决实际工作中所遇到的问题。

具有如此特点的书，我们虽然沿用了“教材”这个概念，但它与那种仅供教师讲、学生听，教师不讲、学生不懂，以“教”为中心的教科书相比，已经在内容安排、编写体例、行文风格等方面都大不相同了。

希望读者对此有所了解，以便从一开始就树立起依靠自己学习的坚定信念，不断探索适合自己的学习方法，充分利用已有的知识基础和实际工作经验，最大限度地发挥自己的潜能，达到学习的目标。

欢迎读者提出意见和建议。

祝每一位读者自学成功。

<<计算机基础与程序设计>>

内容概要

《计算机基础与程序设计》作为我国高等教育组成部分的自学考试，其职责就是在高等教育这个水平上倡导自学、鼓励自学、帮助自学、推动自学，为每一个自学者铺就成才之路。

组织编写供读者学习的教材就是履行这个职责的重要环节。

毫无疑问，这种教材应当适合自学，应当有利于学习者掌握、了解新知识、新信息，有利于学习者增强创新意识、培养实践能力、形成自学能力，也有利于学习者学以致用、解决实际工作中所遇到的问题。

<<计算机基础与程序设计>>

书籍目录

组编前言编者的话第一章 计算机及程序设计基础知识第一节 计算机系统组成及基本工作原理第二节 微型机的系统结构第三节 计算机中数据的表示及存储形式第四节 计算机程序与算法习题第二章 关于C语言的基本知识第一节 C语言概述第二节 C语言的数据类型第三节 C的运算符和表达式第四节 关于类型转换第五节 关于C函数的一般概念习题第三章 C的基本语句及顺序结构程序设计第一节 C语言语句综述第二节 赋值语句及输入输出语句第三节 顺序结构程序设计的方法及应用习题第四章 条件语句与选择结构程序设计第一节 选择结构概述第二节 if语句的基本形式和N—S图第三节 实现多路分支选择的switch语句第四节 选择结构程序设计的方法及应用习题第五章 循环语句与循环结构程序设计第一节 循环的概念第二节 while语句与while循环第三节 do - while语句与do - while循环第四节 for语句与for循环第五节 循环的嵌套第六节 几个无条件控制语句在循环中的控制作用第七节 循环结构程序设计的方法及应用习题第六章 数组第一节 数组的概念第二节 一维数组第三节 二维数组第四节 字符数组习题第七章 函数第一节 函数的概念第二节 函数的定义第三节 函数的调用第四节 变量的作用域第五节 变量的存储类别第六节 函数应用举例习题第八章 指针第一节 地址与指针第二节 变量的指针和指向变量的指针变量第三节 一维数组的指针和指向一维数组元素的指针变量第四节 二维数组的指针和指向二维数组的指针变量第五节 字符串的指针和指向字符串的指针变量第六节 指针数组习题第九章 结构体和共用体第一节 结构体第二节 用指针和结构体处理链表第三节 共用体习题第十章 位运算与编译预处理第一节 位运算第二节 编译预处理习题第十一章 文件第一节 文件的概述第二节 文件的打开与关闭第三节 文件的读写习题附录I ASCII字符编码一览表附录 C语言的关键字及其用途附录 C语言运算符的优先级别和结合方向附录 TurboC常用库函数附录 计算机基础与程序设计自学考试大纲

<<计算机基础与程序设计>>

章节摘录

插图：（一）微处理器（CPU）微处理器是整个微型计算机的核心部件，其中包含了冯·诺依曼结构的运算器和控制器二大部分，用来执行指令，完成各种运算和控制功能。

现代的微处理器均由一片超大规模集成电路制成，其集成度越来越高，性能也越来越高。

从内部结构看微处理器一般都包含下列部件：算术逻辑部件ALU；累加器及通用寄存器组；程序计数器、指令寄存器和指令译码器；时序和控制部件等。

（二）存储器存储器是计算机存储信息的“仓库”，所谓“信息”是指计算机系统所要处理的数据和程序，所以说，存储器是用来存储程序和数据的部件。

微型机的存储器，按照存储器与CPU的关系，被分为内部存储器（简称内存）和外部存储器（简称外存）。

内存用来存放当前计算机运行立刻就需要的程序和数据，内存的大小直接影响程序的运行效果。

内存的存取速度与CPU相当，因此在图1—4中，它直接通过系统总线和CPU相连；外存用来存放不立刻运行的程序和数据，它可以与内存进行大量信息交换，既可以将外存中的信息调入内存进行运算，也可以将内存中处理过的程序和数据写入外存，以便保存。

外存在系统中同外设一样是通过接口和CPU相连接的。

因此内存属于主机的一部分，而外存是属于外设的范畴。

内存的主要特点是：容量小、速度快，但价格较贵；外存的特点是：容量大、速度慢，但价格较便宜。

1.内部存储器目前内存均采用高速的半导体存储器，从功能来看，内存一般分为：ROM和RAM两类。

（1）ROM（Read Only Memory只读存储器）。

ROM存储器的特点是只能从中读出信息，而不能向其中写入信息，在关机和断电后，ROM中的内容仍能保存，不会丢失。

ROM的写入，需要用专门的编程器完成。

一般ROM中存储的是由厂家装入的系统引导程序、自检程序、输入输出驱动程序等。

（2）RAM（Random Access Memory随机存储器）。

RAM的特点是其中存放的内容可随机读写，但RAM中的信息具有易失性，关机或断电后信息会全部丢失。

<<计算机基础与程序设计>>

后记

本大纲是根据全国高等教育自学考试指导委员会电子电工与信息类专业委员会制定的《高等教育自学考试电力系统及其自动化专业（专科）考试计划》和全国高等教育自学考试指导委员会《关于修订高等教育自学考试课程自学考试大纲的几点意见》的精神制定的。

本大纲提出初稿后，曾聘请专家通审，并由电子电工与信息类专业委员会在北京市组织召开审稿会进行审稿，嗣后，根据审稿会意见由编者作了修改最后由电子电工与信息类专业委员会定稿。

本大纲由曲俊华、林碧英副教授（华北电力大学）负责编写，参加审稿并提出修政意见的有范贻明教授（河北工业大学，主审）、刘克勤教授（华北电力大学，参审），曹玉副教授（北京信息工程学院，参审）。

在此谨向参加本大纲编写和审稿的教授表示感谢。

<<计算机基础与程序设计>>

编辑推荐

《计算机基础与程序设计》是曲俊华编写的，由中国电力出版社出版。

<<计算机基础与程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>