

图书基本信息

书名：<<百年哈佛给学生做的600个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787507525625

10位ISBN编号：7507525627

出版时间：2009-5

出版单位：华文出版社

作者：黎娜 编

页数：528

字数：174000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

创立于1636年的美国哈佛大学，被誉为高等学府王冠上的宝石，是世界各国学子神往的学术圣殿。300多年间，哈佛大学先后培养出7位总统、40位诺贝尔奖获得者，以及数以百计的世界级财富精英，为商界、政界、学术界及科学界贡献了无数成功人士和时代巨子。

正如哈佛大学第21任校长艾略特所言：“人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。

”具有超常思维能力的人，到哪里都是卓尔不群的人，他们办事更高效，行动更果敢，更容易获得成功。

对于哈佛大学这样的百年世界名校来说，培养青年学子的超常思维能力，其重要性远排在教授具体的知识技能之前。

人的一生可以通过学习来获取知识，但思维训练从来都不是一件简单容易的事，作为一种能“使思维流动的活动”思维游戏无疑是一种训练思维的最好方式，它不但能够帮助发掘个人潜能。

## <<百年哈佛给学生做的600个思维游戏>>

### 内容概要

著名科学家霍金说过：有一个聪明的大脑，你就会比别人更接近成功。

思维能力在人的成功过程中起着举足轻重的作用，无论从事什么职业，处于什么岗位，拥有活跃的思维，都是快速走向成功的有利资本。

对于哈佛大学这样的百年世界名校来说，全面开发学生的思维能力，其重要性远排在教授具体知识技能之上。

书中的600个思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的，涵盖了逻辑学、心理学、概率论和博弈论等多种知识，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼。

这些浓缩哈佛大学思维训练精华的游戏，能帮助你快速掌握提高思维能力的有效方法，让你越玩越聪明，越玩越成功。

本书的600个思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的，从缜密思维、发散思维、创新思维、逻辑思维、综合思维等方面出发，锻炼游戏者综合运用逻辑学、运筹学、心理学和概率论等多种知识的能力，兼具挑战性、趣味性与科学性。

本书虽是一本游戏书，但却不是一本简单的娱乐书，书中的游戏极富思维训练的张力，无论孩子、大人，或是学生、上班族、管理者，甚至高智商的天才们，都能在此找到适合自己的题目。

书籍目录

001 蒙德里安美术馆002 芝诺的悖论003 希罗的开门装置004 向上还是向下005 西瓜006 3个正方形变成1个007 找面具008 九宫图009 最小的图形010 有钉子的心、011 齿轮转团012 打喷嚏013 买彩票(1) 104 分割空间015 排队016 四阶魔方017 最小的排列018 平方根019 齿轮片语020 伽利略的斜面实验021 帕斯卡三角形022 正方形蛋糕023 瓷砖图案024 宝石徽章025 第一感觉026 找不同的图形027 齿轮带028 赛跑029 帽子现贴纸030 按顺序排列的西瓜031 保龄球032 缺失的狭条033 猫和老鼠(1) 034 进入迷宫035 齿轮游戏036 直尺下落037 赌博者的色子问题038 下落的砖.....

## 媒体关注与评论

人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。

——哈佛大学第21任校长 艾略特 对于那些一直以来担心各种能力会随着年龄的增长而不断退化的人来说，思维游戏会让你越玩越聪明。

——美国《心理科学》期刊 思维游戏是一种能使思维流动的活动，是一种轻松有趣的训练思维、提高智力的方式。

——美国心理学家 米哈伊·奇克森特米哈伊 通过思维游戏训练思维能力是少数的一件所有科学家都会一致鼓励的事情。

解开一个思维谜题会让人非常有成就感——而且这种感觉是很容易上瘾的。

——英国著名思维游戏大师 蒂姆·戴多普罗斯

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>