

<<越玩越聪明>>

图书基本信息

书名：<<越玩越聪明>>

13位ISBN编号：9787506449380

10位ISBN编号：7506449382

出版时间：2008-11

出版时间：武瑛娟 中国纺织出版社 (2008-11出版)

作者：武瑛娟

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<越玩越聪明>>

### 前言

Jones最近很是烦闷，乏味的工作加上没完没了的应酬。让他感到有一点窒息。现在已经是晚上7点半了，整座城市都笼罩在华灯之下。然而自己还被堵在拥挤的路上。看样子。能在10点钟之前回到家。就已经很幸运了。Jones忽然冒出了一个想法：离开主路。另寻一条路碰碰运气。找找感觉。当车行驶到一条自己从未走过的地方时。Jones注意到不远处有一个小小的招牌在闪烁。上面写着“晴天家的益智厨房”。真是太好了，他心里想，至少可以吃一碗面条，喝一杯啤酒，先充充饥，熬到回家。可是，当Jones推开晴天的门，看到的一切都让他感到失望。这一点都不像个餐馆。这里的東西似乎都与吃饭无关，在柜台的后面有一个穿着整洁、看上去四十多岁的男人。Jones想。这大概就是晴天吧。“您想要点儿什么呢？”他说。“我想先看看菜单。”Jones回答说。“我们没有菜单。”晴天说。在这个大城市里，他们有点不入时了。“那么，给我来杯啤酒、来碗面条吧。”“我们不卖东西。”“那么。你们是哪一种餐馆呢？”“，Jones问道。“这儿根本不是什么餐馆，”晴天回答说，“应该说这是一个厨房。一个益智厨房。我们为大脑提供营养。而不是胃。”“什么意思？”晴天笑了：“我们的目的是让所有的人变得更加聪明。”

## <<越玩越聪明>>

### 内容概要

《越玩越聪明：思维终极大挑战》精心挑选了633个有益于提高智商的游戏题，与同类游戏书相比，《越玩越聪明：思维终极大挑战》的游戏更新、更全、更具权威。

《越玩越聪明：思维终极大挑战》分为逻辑思维游戏、视觉思维游戏、图形推理游戏、数字思维游戏、有趣的难题和探索思维游戏六个部分。

每个部分的游戏都是集智慧、知识、思维、娱乐于一体，在提高智能的同时，又带给读者欢乐，让大家越玩越聪明。

## &lt;&lt;越玩越聪明&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 逻辑思维游戏被小孩儿打败的预言家自食其果的仙人矛盾的标语找出三个错误计算机为什么发狂亦真亦假苦恼的鲨鱼理发师悖论无聊与有趣谁爱我出人意料的考试纽科姆悖论机器人辨证猜猜我是谁神秘的R我是什么斯芬克斯之谜天知地知最长的和最短的这是什么过河谜题新娘、新郎过河问题 (1) 新娘、新郎过河问题 (2) 好人和坏人汉诺塔谜题真假判断金币在哪里令人发疯的盒子红色玫瑰巧识门牌号神志清醒和精神错乱聪明的东方朔谁是继承人请你破案娶妻陷阱常胜将军谋杀岛公主择偶联盟撒谎求婚计划漂亮的姑娘真假追凶女秘书酒精灯同学聚会硬币 (1) 硬币 (2) 游泳冠军谁在前面, 谁在后面分机器人足球运动谁大谁小如何分类巧请客难解的血缘关系运动员推理谁养斑马主人和猫谁是幸运者谁在撒谎幸运的姑娘们古希腊的传说雇佣谁三岔口合法夫妻黄白蓝导演是谁买彩票新领导偷面包的贼免除一死哲学的应用谁来填表国王和大臣上马与下马骑马比慢说不通的提示哪种方案最佳盒子里的宝贝独角兽的角单身情人相信与否曹植智解哥哥和弟弟报名表在哪里胖头和瘦头难住自己的公主马拉多纳的故事我是猫刘墉和乾隆耳光和吻财主和仆人逻辑猜糖谁是冠军大学难题瑞蒙德有罪吗真假导游谁最后进门冰岛土著狂欢晚会小花猫搬鱼牛肉和羊腿猫的谎言四个兄弟一半说真话外星球来的稀客美人鱼的珍珠谁和谁是一家好学的当当模仿秀四个小画家淘气鬼的娃娃小魔女的乌龟紧急集合新课本鱼网袜和蝴蝶发带玛瑙戒指魔鬼三兄弟购物小鸟吃虫子乌龟赛跑德拉家和卡卡家的狗狗们太平洋里的鲨鱼出嫁的新娘谁是老大说英语的绿卡人就职演说会创造力的问题说谎者沙漠之旅猛兽出没篮球比赛公司业绩谁姓什么喜欢与不喜欢拔河比赛谁大谁小杀人犯跟谁握手擅长唱歌谁是谁的新娘坚强的儿子三个女儿割草三只八哥猜谜期末考试他们是什么关系死囚谁是司机夏洛尔的难题皇妃与侍女今天星期几谁是凶手谁看了篮球赛礼服和围巾机器人问题 (1) 机器人问题 (2) 预测机第二部分 视觉思维游戏谢泼德桌面弗雷泽螺旋地球自转朝阳和满月不可能的台阶流动的广场两只小花猫波根道夫幻觉连续线幻觉路透斯沃德的不可能的三角形三角形错觉比泽尔德幻觉 (1) 比泽尔德幻觉 (2) 黑林图形这是圆吗巧去蓝点花瓶还是人像这是一堆什么东西奇特的烤肉串长方形这是直线吗棒棒糖算一算直线还是曲线第三根手指三角幻觉霓虹水蛇谁大谁小博伊顿幻觉虚幻的三角形圆心在哪儿虚幻的球体庞泽幻觉高度/宽度幻觉脸部幻觉买一送一圆形还是菱形移动的手智力测验相撞的球凝视的方向一致吗谁更漂亮六边形幻觉疯狂的图形粉色区域几种颜色流星箭矢粉色竖条哪个颜色更深旋转 (1) 旋转 (2) 转动的圆圈小美女美吗哪个线段更长正方形还是长方形红色圆圈难题散热器一样吗两个椭圆一样吗被隔断的拱门线段比较如影随形的目光向日葵紫色直线奥毕森幻觉向前还是向后隐藏的图像 (1) 隐藏的图像 (2) 流转鸡蛋同心圆哪个圆在上面扭曲的绳圈第三部分 图形推理游戏L形格子找自己变来变去几个水龙头棋盘多余的图形跳动的小格子对称图形彩色的布小旗子的变化规则移动扑克牌水果荟萃恢复图形被穿起来的圆环健康的食品鸭子戏水各色各样的人第四部分 数字思维游戏第五部分 有趣的难题第六部分 探索思维游戏第七部分 解析篇

<<越玩越聪明>>

章节摘录

插图：

## &lt;&lt;越玩越聪明&gt;&gt;

## 编辑推荐

《越玩越聪明:思维终极大挑战》一本可以让人疯狂的趣味思维游戏书、一本情理之中、意料之外的益智谜题书、一本激发潜能、开发智力的脑力劳动书、《越玩越聪明:思维终极大挑战》中的三个逻辑悖论引发了三次世界数学危机。

中外史上流传不辍的经典智力趣题、各六智力研究名家精心设计题库、世界知名企业和学校智力测试题、活化脑力提升智力的最佳选择、让人玩出聪明头脑的黄金宝典。

思维游戏源自日本寺庙，风靡日本300年，美国、德国等全世界的聪明人都在玩这些游戏。

《越玩越聪明:思维终极大挑战》是一本集智慧、知识、思维、娱乐为一体的智趣性图书。

在给人们生活带来欢乐的同时，也为智力的提升、思维的开拓、理解的渗透与知识的增进带来了帮助。

三个逻辑悖论，引发了次世界数学危机。

第一次危机，古希腊，一个叫希伯索斯的年轻人根据勾股定理通过逻辑推理发现：边长为1的正方形的对角线长度既不是整数，也不是整数的比所能表示。

希伯索斯的发现冲击了当时希腊人的传统观念，使当时的希腊数学家们深感不安，相传希伯索斯因这一发现被投入海中淹死。

第二次危机，17世纪，贝克莱对牛顿的理论进行了攻击。

他提出了“无穷小量究竟是否为0”的问题：就无穷小量在当时实际应用而言，它必须既是0，又小是0。

但从形式逻辑而言，这无疑是...一个矛盾。

因此贝克莱悖论在当时的数学界引起了一定的混乱。

第三次危机，1902年，罗素悖论的产生震撼了数学界。

在这个悖论里，罗素构造了一个由一切不是自身元素的集合组成的集合S，当询问S是否属于S时，出现了矛盾的问题：如果S属于S，根据S的定义，S就小属于S；反之，如果S不属于S，同样根据定义，S就属于S。

此悖论被称为天衣无缝，在数学界掀起了轩然大波。

三个引起三次危机的悖论成为了数学史上的精彩章节，也使悖论史翻开了不可忽视的辉煌一页。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>