

<<Flash MX 2004中文版教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版教程>>

13位ISBN编号：9787505398955

10位ISBN编号：7505398954

出版时间：2004-6-1

出版时间：电子工业出版社

作者：甘登岱,黄瑞友,郭玲文,郭燕

页数：318

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004中文版教程>>

内容概要

本书全面介绍了Flash MX 2004的基本功能和使用方法。

全书共分10章，分别介绍了Flash MX 2004特点、界面组成与基本使用方法，在Flash 中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，元件与实例的创建和应用，在Flash中创建动画的各种手段，创建有声影片的方法，脚本和组件的使用，以及影片的测试、发布与输出等。本书采用基本知识和实例相结合的方式讲解了软件的各项功能，从而较好地做到了既能使读者从整体上了解软件功能，又能通过集体实践加深理解所学的知识。

总之，全书内容丰富、自成体系、实例众多，是广大动画制作爱好者不可多得的一本好书。

同时，本书也可供大专院校及各类培训班作为教材。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004入门 1.1 背景知识 1.1.1 Flash 中的文档类型 1.1.2 Flash动画的特点 1.1.3 Flash MX 2004的新功能 1.1.4 安装与启动Flash MX 2004 1.2 熟悉FLASH的工作环境 1.2.1 缩放和移动舞台 1.2.2 使用时间轴 1.2.3 使用帧与关键帧 1.2.4 使用图层 1.2.5 使用主工具栏、编辑栏与快捷菜单 1.2.6 使用工具箱 1.2.7 使用属性面板和控制面板 1.2.8 使用网格, 辅助线与标尺 1.2.9 设置Flash首选参数 1.3 Flash基本操作 1.3.1 创建、打开文档及设置文档属性 1.3.2 使用“库”面板管理动画资源 1.3.3 使用场景 1.3.4 使用影片浏览器 1.3.5 使用查找和替换 1.3.6 操作的撤销、重做与重复 1.3.7 加速文档显示的方法 1.3.8 保存与打印文档 1.3.9 使用项目 上机实践——制作透视效果 思考与练习

第2章 绘画详解 2.1 设置图形的笔触与填充效果 2.2 绘图工具的特点与用法 2.3 编辑图形 2.4 修改图形的笔触和填充效果 上机实践 思考与练习

第3章 使用位图、视频文字

第4章 编辑对象

第5章 使用元件与实例

第6章 创建动画与使用屏幕

第7章 创建有声影片

第8章 使用动作脚本

第9章 使用组件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>