

<<程序员2005精华本>>

图书基本信息

书名：<<程序员2005精华本>>

13位ISBN编号：9787505395923

10位ISBN编号：7505395920

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业

作者：《程序员》杂志社

页数：816

字数：800000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序员2005精华本>>

内容概要

《程序员》杂志是国内针对开发人员社群的专业技术权威刊物，五年来她一直秉承服务中国IT人员的思想积极发展，在中国开发人员中拥有较高的知名度。

《程序员》杂志为月刊，每月初全国发行，为满足广大开发人员的需要，每年《程序员》杂志社都会精选全年12期杂志精华，编辑成册。

《程序员2005精华本》就是在2005年12期《程序员》杂志的基础上由专业编辑精心挑选组织的一本刊物，另外为丰富其内容，在本书中我们容纳了国内针对微软技术的权威刊物《msdn开发精选》的部分精华文章，在增值部分我们还编撰了程序员手册、热点技术专题、优秀网站内容评点等众多内容以飨读者。

<<程序员2005精华本>>

书籍目录

上册目录人物&报道名人堂John Walker AutoDesk创始人的多面人生Charles Geschke：Adobe公司的影子巨人Justin Frankel Winamp的反斗奇星Michael Robertson 用技术给世界一些震撼谁在主宰你的游戏？--EA公司创始人Trip HawkinsKarlheinz Brandenburg：MP3之父Dave Duffield：亲历仁科的昨是今非Theo de Raadt 大嘴OpenBSD创始人狭路相逢 智者取胜 Opera创始人Jon S. von TezchnerMiguel de Icaza：来自墨西哥的自由软件主义者计算机图形学之父--伊凡·苏泽兰特WinZip创始人Philip Katz特别策划2005向后看，向前看软件铿锵玫瑰向“食物链”上游进军的中国软件公司2005软件大趋势图软件市场人在负重中前行中国软件地理Java这十年IBM软件十年之旅创刊五年，我们这样走过开源的颜色春秋末岁，战国元年——“2005另程序员大调查”分析人物专访与印度第一大IT教育培训公司CEO谈软件独家对话Firefox设计师Blake Ross万人软件企业不是梦中印软件外包差距在继续扩大--北航软件学院院长孙伟专访免费的杀毒利器ClamWin SourceForge.net本月最佳推荐项目软件正迈向“空”的境界--陈榕访谈关注WWDC 2005，成为最酷的开发者的苹果公司副总裁Ron Okamoto专访“.NET很棒，但微软迷失了方向”--本刊独家专访Richard GrimesECO引导.NET开发走向模型驱动时代--Borland首席工程师John Kaster专访我是一个幸运的家伙--Martin Fowler北京访谈求伯君与西山居的故事怎样做使用主程序员程序其实也是一种艺术--袁红岗的程序人生揭秘“Indigo”--独家专访COM之王Don BoxGeronimo的远大前程--Jeremy Boynes专访Visual Studio会侵蚀我们的思想吗？

软件创业从XP到JDO激情创业 失之仓促UMLChina 我不经意的“创业”故事基础件平台之梦只要我们还活着校园blog的创业故事从Flash到Kjava技术转换中的商机一个行业软件公司的成长追梦有限元对话周鸿祎：从程序员创业谈起通达OA在互联网的肩上起飞软件产业杀毒软件的挣扎谁还为中国开源埋单？

IPTV，开发商的新空间？

金融信息化对人才需求的变化软件项目报价的真相移动ISV大调查苹果Mac OS X，技术重构的成功典范程序百味代码的力与美提高程序员的素质免费的午餐麦兜程序员变更管理的三条腿如何做简历程序员的十种级别为了拯救一个程序员的生命写程序直至成精国内的PHP发展真快！

微软的“终极目标”强烈建议Spaces的“最新更新”取消做自己的客户Maglog最搞笑的惊人发现 C#前途暗淡，都是大胡子惹的祸？

！
在懒惰的自由边徘徊--选择Linux or WindowsLinux的发展,是文化的发展执一御万技、贸、工、技--软件企业的发展路径大师的朴素和真挚--忆Stan Lippman二三事我是程序员质疑：从面向构件看软件复用敏捷的迷思与真实中国企业走进JCP程序员的理想独乐乐不如众乐乐——关于Weblog的Magaolg管理与实践管理专题软件、质量、管理软件项目的管理和出路离地1000英尺的软件过程方法软件工程再访Ivar Jacobson建立领域元模型需求工程师的素质系统工程三明治UML工具发展趋势鱼与熊掌--完美主义架构师的梦魇谁是你的竞争对手--从需求工程得到的启示需求跟踪--把握生命周期的脉络别拿生产系统冒险--制定有效的配置管理流程遥望MDA--再访James Rumbaugh对象技术在业务建模中的应用度量软件之美把隐性知识转变为显性知识测试专栏给程序员补上单元测试这一课软件测试管理自动化软件测试V模型之不足改进V模型的建议来自死亡项目的验尸报告测试过程的监控方法成为测试主管第一步--制定测试流程治疗软件亚健康（上）（下）交互设计微软是怎样做测试的？用户界面的可视化开发（上）（下）软件是工具图形用户界面的风花雪月（上）（下）图形用户界面的风花雪月（下）从Windows XP登录界面说起非程序员UML变迁（上）UML变迁（下）浅谈模式的正交分类边缘上的社会网络项目管理Bug管理的经验和实践（上）如何搭建Bug管理系统（中）Bug管理的经验与实践（下）反馈驱动开发每日构建之装配项目管理的全景分析--项目准备网站项目成功管理实践（上）网站项目成功管理实践（下）Microsoft为何不能按时交付产品？

我的项目经理观Joel谈软件给计算机系学生的建议开源软件经济学程序员手册百本书

评.NETC/C++JavaDelphi基础理论+人文网络安全技术人文软件工程数据库网络技术/网络管理游戏开发操作系统IT图书观察Amazon排行榜岁末回顾与展望软件图书：技术趋势晴雨表--2005计算机技术图书综述Amazon.com开发技术图书每月观察实用工具百宝箱走进Boost开始Mono之旅--Mono安装指南让你

的Gentoo快若刀锋在VMWare中使用SoftICE进行远程调试的Q&A功能强大的可视化XML应用开发套件---Stylus Studio 6使用Want来构建你的Delphi项目提升Hibernate性能的魔方---IronTrack SQL懒人的玩具---代码生成利器Ndoc---.NET代码文档生成利器不该遗忘的PowerDesigner优秀社区活动介绍2005年度中国知名技术社区精选CSDN论坛2005年度热贴精选CSDN网站2005年度精彩BLOG2005年度博客园50篇精华文章代码中国2005年度精选软件项目管理者联盟网站精华贴200年软件业大事记2005年软件业大事记2005年程序天下事微软技术Java技术软件工程与项目管理嵌入式移动开发Open Source2005年程序员薪资报告2005年,你的“薪”情如何?

2005年中国开发人员大调查2005年中国软件开发人员调研报告下册目录《程序员》技术专题Delphi 2005——钻石王归来我为Delphi着迷——Danny Thorpe访谈录希望Borland再创传奇——Dephi 2005研讨会钻石王归来——Dephi 2005应用调查报告印象Delphi 2005Delphi2005——Win32开发最后的王者Dephi 2005 Eco 之王归来 风雨34年, Delphi历程RIA, 沿袭与变革RIA沿袭与变革追本溯源话RIA认知Macromedia RIA and Flex雾里看花:谁该去学习Flex?

Eclipse Rich Client Platform简介Smart Client就在前方RIA思辨J2EE without EJB的七年之痒分布式应用with or without EJB简单的事情简单解决——Spring的声明性服务J2EE引用的性能与可伸缩性房客的自由:企业级JAVA应用的架构选择高效团队最佳实践迭代化过程造就高效开发团队优秀框架助力高效团队的建设简单有效的bug和需求管理为小型团队明确设立质量跟踪和产品集成角色,并实行轮值制度源代码管理工具的培训不可或缺高效沟通——高效团队的助推剂实行周计划/总结会议制度,有助于软件过程改善,并强化沟通通过迭代阶段回顾会议加速团队自学习使用任务列表进行项目管理并提高进度透明度技术争论的量化分析与最终裁决归属开发前线的敏捷站例团队管理模式2005四大前沿技术评析SOA释疑SOA——当红进行时Indigo:一个构建SOA的基础架构AOP的本质和意义AOP:误解与事实模型驱动开发的幻象与现实模型驱动开发——可能改变一切的新技术业务基础平台——黎明之前技术前景实话实说解析网游开发,打破技术封闭《封神榜》是如何策划的?

天骄2是怎样炼成的?

刀剑Online服务器构架分析网络游戏服务器同步策略一个支持RunGate的服务器开发框架谁降低了游戏的品质?

——为游戏研发品质找茬!

网络游戏开发成功和失败经验谈网络游戏的破解与保护游戏开发培训的经验体会C#编码标准Ruby on Rails——震撼性的Web开发新技术Ruby on Rails全景体验Ruby on Rails和Struts+Hibernate的比较调查报告:J2EE人的Rails观谁不懂SOA?

SOA很难,很重要——Jason Weisser专访SOA企业应用昨日重现——对比10年前TCP/IP的互联网SOA,连接与整合的时代SOA:思想与技术的统一面向服务的含糊SOA就在身边C++弱冠之庆C++的兴起C++多态技术实现反思C++嵌入式系统中的应用Herb Sutter访谈C++0x前瞻C++0x热点问题访谈C++编码规范(节选)C++图书热点观察Web 2.0的技术维度Web 2.0:下一代网络模式技术以组织者身份驱动Web 2.0Ajax, Web 2.0的催化剂打造真正的Web 2.0服务跨进新时代的桥梁——Web 2.0透视Web 2.0观点及资源辑略《msdn开发精选》文章精选.NET开发经典与现代的结合:在MFC中集成.NET框架撰写高效率的.NET应用程序O/R Mapping思想与ADO.NET为.NET应用程序实现一个类似Word的对象模型LINQ项目中的语言新特性Web开发XML架构浅析在Visual Studio .NET中使用单文件Web窗体页面AJAX with ASP.NET Ajax: Web应用开发新理念Office开发Visio 2003 ShapeStudio形状开发入门.NET框架下Excel报表组件编辑在.NET中编写Office应用程序以编程方式填充Excel 2003工作表移动开发基于SQL Server CE的移动服务系统开发Windows Mobile中的Wewb Service应用用GAPI开发Windows Mobile手机游戏Pocket PC Smartphone软件安装包之制作DIY Windows Mobile 5中的新特性使用Microsoft SQL Server 2000全文搜索功能构建Web搜索应用程序数据库应用Profiler优化SQL Server数据库系统应用索引技术优化SQL语句浅谈SQL Server 2005编程中的错误处理再谈SQL语句的优化技术升级到SQL Server 2005的10大理由工具与技巧从懒惰化、标准化、自动化到工具化——利用合适的工具构建流水线软件过程Refactor!——Visual Basic 2005的重构Web服务互操作开发的十大要点构建高性能的ASP.NET应用程序——纰漏之后的亡羊补牢之道Team Foundation中的源代码控制技术专区、专题.NET混合语言编程揭开消息循环的神秘面纱P/Invoke之实用篇 .NET CLR Hosting简介在.NET平台下实现跨语言开发.NET这

五年ASP.NET 2.0数据访问概述漫漫取经路管理Visual Studio 2005 Web项目Java如何在Spring框架中进行面向切面编程如何在Spring框架中进行面向切面编程（续）感受直白的魅力——Concurrent同步包使用Spring AOP功能来实现Cuckoo's Egg设计模式从自发到自觉——从一个自觉使用代码重入的案例谈起基于Web方式的CMS设计与实现趣谈Java语言十年J2EE应用表示层的页面组装开源前车之覆，后车之鉴——开源项目经验谈动态语言中的设计模式Eclipse插件体系结构Perl无废话上手指南编写高性能的应用程序Eclipse RCP入门Hibernate代码生成工具设计全攻略（上）Hibernate代码生成工具设计全攻略（下）EMF无废话上手指南Eclipse 3.1之J2EE开发之旅C++C++/CLI托管编程引介 C++/CLI基本类型C++热点问题一席谈（上）C++热点问题一席谈（下）如何编写易于移植的C++程序CLI数组与枚举Intel C++ 9.0：迈向多核CPU时代的终极优化利器安全基于角色的访问控制（RBAC）恶意代码的亲密接触（上）恶意代码的亲密接触（中）恶意代码的亲密接触（下）内核模式DLL杀毒软件的亲密接触（上）杀毒软件的亲密接触（下）杀毒软件的预处理OllyDbg插件编写入门Web互联网公司如何使用WEB数据挖掘Web Services大局观Web Services最佳实践BorlandDephi逐渐渡过.NET转型期Dephi，10周岁快乐！开发者主宰世界——David Intersimone专访Jbuilder 2006凤凰涅槃其他向依赖关系宣战——依赖倒置、控制反转和依赖注入辨析动态代理的前世今生走进程序世界的田园——从系统调用看微内核宏内核移动应用面面观——之关键技术篇移动数据技术新看点——专Sybase公司亚太区iAS销售总监Thomas So移动应用开发的新模式——记Sybase M-Business Anywhere附录《程序员》2005提全年目录《msdn开发精选》2005年全年目录

<<程序员2005精华本>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>