

<<3DS MAX流线型神话>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX流线型神话>>

13位ISBN编号：9787505395404

10位ISBN编号：7505395408

出版时间：2004-3-1

出版时间：电子工业出版社

作者：杨格

页数：449

字数：788800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX流线型神话>>

内容概要

本书以3DS MAX R6软件为基础，同时配合“渲染巨匠——LiightScape”进行后期效果的渲染，以实现梦寐以求的光影效果，使读者制作出令人叹为观止的室内效果图。

书中不仅介绍了制作室内效果图软件应用技巧，还针对室内装潢设计，介绍了相关的艺术创意和设计思想，使读者在掌握软件应用的同时还进行了设计理念的培养。

在介绍案例设计时，先给读者分析了案例的设计思想创作思路等内容，然后采用step by step的方式为读者完整地介绍了整个设计流程同时配合重点难点分析，使读者尽可能多地掌握设计中的关键技术与设计思想。

本书适合从事室内设计以及对室内设计感兴趣的3DS MAX

<<3DS MAX流线型神话>>

作者简介

杨格 汕头大学教师，具有丰富的室内装潢设计经验与软件应用技巧，并长期致力于图形图像类软件的研究与教学工作。

<<3DS MAX流线型神话>>

书籍目录

第1章 室内设计基础知识 人体工程学与室内空间 室内色彩设计 地面墙面与天花装饰设计第2章 3D设计软件的集成应用 3DS MAX 的基础应用 LightScape的基础应用第3章 建筑设计效果图概述 计算机图形设计简介 计算机图形设计流程 渲染和图像的输出第4章 室内物件的创建第5章 卧室设计第6章 客厅设计第7章 卫生间设计第8章 会议室设计第9章 办公室设计第10章 保健品专卖店设计

<<3DS MAX流线型神话>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>