

<<数据结构与问题求解>>

图书基本信息

书名：<<数据结构与问题求解>>

13位ISBN编号：9787505394926

10位ISBN编号：7505394924

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：韦斯

页数：886

字数：1294000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数据结构与问题求解>>

内容概要

本书使用流行的Java语言作为描述语言，详细介绍了数据结构和算法。

全书共分为五大部分。

第一部分的Java教程是全书的基础，具体讲述Java的运行环境、数据类型和运算符、基本语法等；同时介绍了面向对象的一些概念。

第二部分对Java应用程序接口集（API）中的各种数据结构接口和其中涉及到的算法及算法分析进行了详细介绍，并用实例说明了如何使用这些数据结构。

第三部分是这些数据结构在实际中的应用，每一章对不同应用的理论和具体实现做了详尽阐述。

第四部分则是针对第6章应用程序接口集中介绍过的各种数据结构接口，分别给予更加细致的实例解说。

第五部分介绍了一些高级的数据结构。

通过对本书的学习，读者能够抽象地思考不同数据结构的功​​能，了解它们之间的相关性，掌握在计算机工程中使用这些数据结构的能力。

本书概念清楚，逻辑性强，内容新颖，可作为高等院校计算机软件专业与计算机应用专业学生的双语教材和参考用书，也可供计算机工程技术人员参考。

<<数据结构与问题求解>>

作者简介

Mark Allen Weiss 的普林斯顿大学获得计算机科学博士学位现任佛罗里达国际大学计算机科学学院教授。
他在研究的内容包括数据结构、算法及教育，因他的数据结构教科书而闻名。
本书受到高度称赞，并被世界各地的上百所大学所彩。
他现任高级计算机科学发展委员会主席。

书籍目录

PART 1 : TOUR OF JAVA CHAPTER 1 Primitive Java 1.1 The General Environment 1.2 The First Program
 1.2.1 Comments 1.2.2 main 1.2.3 Terminal Output 1.3 Primitive Types 1.3.1 The Primitive Types 1.3.2
 Constants 1.3.3 Declaration and Initialization of Primitive Types 1.3.4 Terminal Input and Output 1.4 Basic
 Operators 1.4.1 Assignment Operators 1.4.2 Binary Arithmetic Operators 1.4.3 Unary Operators 1.4.4 Type
 Conversions 1.5 Conditional Statements 1.5.1 Relational and Equality Operators 1.5.2 Logical Operators
 1.5.3 The if Statement 1.5.4 The while Statement 1.5.5 The for Statement 1.5.6 The do Statement 1.5.7 break
 and continue 1.5.8 The swjtch statement 1.5.9 The Conditional Operator 1.6 Methods 1.6.1 Overloading of
 Method Names 1.6.2 Storage Classes Summary Objects of the Game Common Errors On the Internet
 Exercises References CHAPTER 2 Reference Types 2.1 What Is a Reference? 2.2 Basics of Objects and
 References 2.2.1 The Dot Operator(.) 2.2.2 Declaration of Objects 2.2.3 Garbage Collection 2.2.4 The
 Meaning of = 2.2.5 Parameter Passing 2.2.6 The meaning of == 2.2.7 No Operator Overloading for Objects
 2.3 Strings 2.3.1 Basics of String Manipulation 2.3.2 String Concatenation 2.3.3 Comparing Strings 2.3.4
 Other String Methods 2.3.5 Converting Other Types of Strings 2.4 Arrays 2.4.1 Declaration,Assignment,and
 Methods 2.4.2 Dynamic Array Expansion 2.4.3 ArrayList 2.4.4 Multidimensional Arrays 2.4.5
 Command-line Arguments 2.5 Exception Handling 2.5.1 Processing Exceptions 2.5.2 The Finally Clause
 2.5.3 Common Exceptions 2.5.4 The throw and throws Clauses 2.6 Input and Output 2.6.1 Basic Stream
 Operations 2.6.2 The StringTokenizer Type 2.6.3 Sequential Files Summary Objects of the Game Common
 Errors On the Internet Exercises CHAPTER 3 Objects and Classes CHAPTER 4 InheritancePART
 II:ALGORITHMS AND BUILDING BLOCKS CHAPTER 5 Algorithm Analysis CHAPTER 6 The Collections
 CHAPTER 7 Recursion CHAPTER 8 Sorting Algorithms CHAPTER 9 RandomizationPART
 III:APPLICATIONS CHAPTER 10 Fun and Games CHAPTER 11 Stacks and Compilers CHAPTER 12
 Utilities CHAPTER 13 Simulation CHAPTER 14 Graphs and PathsPART IV:IMPLEMENTATIONS
 CHAPTER 15 Inner Classes and Implementation of ArrayList CHAPTER 16 Stacks and Queues CHAPTER 17
 Linked Lists CHAPTER 18 Trees CHAPTER 19 Binary Search Trees CHAPTER 20 Hash Tables CHAPTER
 21 A Priority Queue:The Binary HeapPART V:ADVANCED DATA STRUCTURES CHAPTER 22 Splay Trees
 CHAPTER 23 Merging Priority Queues CHAPTER 24 The Disjoint Set Class APPENDICES APPENDIX
 A Operators APPENDIX B Graphical User Interfaces B.1 The Abstract Window Toolkit and Swing B.2
 Basic Objects in Swing B.2.1 Component B.2.2 Container B.2.3 Top-level Containers B.2.4 JPanel
 B.2.5 Important I/O Components B.3 Basic Principles B.3.1 Layout Managers B.3.2 Graphics B.3.3
 Events B.3.4 Event Hankling:Adapters and Anonymous inner Classes B.3.5 Summary:Putting the Pieces
 Together B.3.6 Is This Everything I Need To Know About Swing? Summary Objects of the Game
 Common Errors On the Internet Exercises References APPENDIX C Bitwise Operators Index

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>