

<<矢量图形系统开发与编程>>

图书基本信息

书名：<<矢量图形系统开发与编程>>

13位ISBN编号：9787505392526

10位ISBN编号：7505392522

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：陈建春

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<矢量图形系统开发与编程>>

内容概要

本书是矢量图形系统开发技术和VC++ 编程技术的集合体，并以矢量图形系统的开发实例为主线贯穿全书，全面介绍和分析了MFC程序设计技术和矢量图形系统各功能的开发技术。

包括各种MFC辅助工具的使用方法，与图形有关的MFC类，文档和视图的实现，鼠标交互绘图，图形的无级放缩和回溯，图形的选中，图形的删除和文档逆向操作，图形的存储组织，子图、颜色、线型管理，图形打印，图形的旋转、放缩和移动，线型制定和绘制，多边形区域的子图填充，提高图形的放大倍数，大容量的图形数据组织，图形外部接口，图形元素的平面关系计算，区域的相交、相并、剪裁等叠加操作，矢量显示位图，图形的拷贝、剪裁和粘贴，矢量图形系统的网络化等各方面的内容。

不论初学者还是高级技术人员，都会从本书中获益。

本书的代码适用于VC++5.0到VC++7.0及以后的各版本。

本书适用于GIS, CAD, MIS等领域从事软件开发的广大技术人员，也可作为大专院校相关专业的教材。

<<矢量图形系统开发与编程>>

作者简介

陈建春, 34岁, 北京交通大学教师、博士。
长期从事GIS、MIS、CAD、DSS、通用电子表格系统等项目的研究和开发工作。
开发完成了通用多媒体GIS、青藏铁路调度指挥系统、国税纳税申报系统报表制作工具、新建铁路施工指挥系统、地质图形浏览系统、绣花图案编辑系统等。
出版过《VisualC++ 开发 GIS 系统——开发实例剖析》、《VisualC++ 高级编程技术——》等。

<<矢量图形系统开发与编程>>

书籍目录

第一篇 VC++程序设计技术要点第1章 MFC应用程序设计开发工具(3) 1.1 使用MFC APPWIZARD(4) 1.2 使用CLASSVIEW(10) 1.3 使用RESOURCEVIEW(16) 1.4 使用FILEVIEW(20) 1.5 使用CLASSWIZARD(22) 1.6 使用DATAVIEW(38) 1.7 管理多个程序项目(39) 1.8 使用各设计工具进行编程的建议(40) 第2章 MFC应用程序框架(42) 2.1 MFC应用程序基本框架类和文件组成(42) 2.2 MFC应用程序中各个框架类的作用(44) 2.3 MFC应用程序的执行步骤分析(46) 2.4 MFC应用程序设计结构体系剖析(48) 第二篇 实现基本矢量图形系统第3章 与绘图有关的MFC类及操作(57) 3.1 绘图类(57) 3.2 绘图设备类(60) 3.3 坐标映像方式(74) 3.4 窗口和视口(76) 3.5 其他绘图类操作函数(81) 第4章 实现基本矢量图形系统的文档和视图(85) 4.1 组织矢量图形系统的图形元素类(85) 4.2 组织矢量图形系统的文档(93) 4.3 实现矢量图形系统的视图(101) 第5章 鼠标交互绘图(120) 5.1 用鼠标绘图要解决的主要问题(120) 5.2 加入一个绘图菜单(123) 5.3 交互绘制各种图形元素(126) 5.4 交互绘制标注文本(146) 第6章 矢量图形系统的操作功能(156) 6.1 增加图形操作菜单(156) 6.2 图形重画(158) 6.3 图形的放大和移动(160) 6.4 重画上屏和重画首屏(165) 6.5 显示全图(169) 6.6 提高矢量图形系统重画速度的基本方法(177) 6.7 实现滚动视图(180) 6.8 定制图形滚动功能(182) 第7章 图形的删除和恢复(189) 第8章 图形的存取功能(225) 第9章 矢量图形系统的子图、颜色、图层管理(241) 第10章 图形的打印输出(251) 第11章 图形的旋转、放缩和移动(259) 第三篇 开发矢量图形系统的高级功能第12章 线型的制定和绘制(269) 第13章 实现多边形区域的子图填充(291) 第14章 图形元素的放大操作(307) 第15章 大容量图形数据的存储(323) 第16章 图形元素的平面几何关系计算(332) 第17章 矢量图形系统的外部接口(395) 第18章 矢量显示位图(420) 第19章 利用剪裁板剪裁、移动和拷贝图形(446) 第20章 实现网络化的矢量图形系统(470) 附录 代码光盘与技术支持(484) 参考书目(485)

<<矢量图形系统开发与编程>>

媒体关注与评论

本书的特点： 作者多年从事利用VC++ 开发GIS, MIS, DSS, CAD, 电子表格等系统的实际研究和开发工作。

本书的大部分内容是实践经验和具体技术的提炼和总结。

本书从一个利用AppWizard生成的程序框架出发，并依此为基础，分析和组织矢量图形系统的数据结构，开发实现了一个功能完善的矢量图形系统。

本书结合实际代码对系统进行了剖析，帮助读者掌握系统的设计思路和各种开发技术、开发方法，引导读者进入实用系统的具体设计过程，也就避免了枯燥无味的讲解。

本书中的内容是从实现思路、实现方法和具体实现三个环节进行讲解的。

作者给出了以标准格式书写并经过全面调试的代码，并对代码作了完整的中文注释，使读者能够比较容易地理解和掌握书中的内容。

不论是初学者，还是高级程序设计人员，都能够从本书中学到开发思路、系统构筑、编程技术等方面的知识。

<<矢量图形系统开发与编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>