

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX/VIZ&Photoshop平面设计实务>>

13位ISBN编号：9787505387157

10位ISBN编号：7505387154

出版时间：2003-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：赵红梅

页数：547

字数：795

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是兼顾理论与实务且内容完整的MAX/VIZ专业权威图书。

经过《3D Studio MAX/VIZ立体建模实务》一书后，立体模型就要进入材质贴附、灯光和渲染等过程。本书将先为读者说明MAX/VIZ在材质贴附、灯光和渲染等方面有哪些功能，以及如何进行操作；然后，继续《3D Studio MAX/VIZ立体建模实务》一书的立体建模介绍，开始按前述功能为这些立本建模完成“彩妆”。

书籍目录

第1章 3D Studio MAX/VIZ和Photoshop的关系第2章 3D Studio MAX/VIZ的材质编辑和贴图命令 (Materials)第3章 材质贴附的技术实作第4章 基础摄影灯光学第5章 3D Studio MAX/VIZ的灯光渲染命令类 (Lights&Cameras)第6章 3D Studio MAX/VIZ专业灯光与渲染效果实务第7章 基础色彩学和印刷学第8章 Photoshop的界面、基本操作、浮动窗口与色彩模式第9章 Photoshop的工具栏第10章 Photoshop的滤镜功能第11章 静态效果的取景、特效和编辑持术实务第12章 Photoshop的输出与出图功能附录A 其他辅助软件与相关探讨网站信息附录B 如何使用本书范例光盘附录C 本书习题解答的下载和问题咨询方式说明附录D 本书命令索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>