

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计与算法基础>>

13位ISBN编号：9787505384859

10位ISBN编号：7505384856

出版时间：2003-2

出版时间：电子工业出版社

作者：张梅峰

页数：256

字数：428

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书根据教育部高等学校计算机基础教育课程指导委员会关于“高级语言程序设计”课程的基本教学要求进行编写。

以真正面向对象的语言——Visual Basic.NET为背景，在介绍了Visual可视化界面设计的同时，阐述了Basic结构化程序设计、常用算法、编程思想及其程序实现。

本书适合高等学校计算机、理工科非计算机专业作为本课程教材，也可作为计算机培训教材和自学用书。

## 书籍目录

目 录第1章 Visual Basic.NET基础 11.1 Visual Basic.NET简介 11.2 Visual Basic.NET的安装、启动与退出 11.2.1 Visual Studio.NET的安装要求 11.2.2 Visual Basic.NET的安装 21.2.3 Visual Basic.NET的启动与关闭 21.3 Visual Basic.NET的集成开发环境简介 31.3.1 新建、打开一个项目 31.3.2 常用菜单命令 51.3.3 工栏 81.3.4 窗体窗口 81.3.5 解决方案资源管理器窗口 91.3.6 属性窗口 91.3.7 工具箱窗口 101.3.8 代码设计窗口 101.3.9 任务清单窗口 121.3.10 输出窗口 121.4 窗体和基本控件 121.5 应用程序开发步骤示例 151.5.1 创建窗体 151.5.2 在窗体上加入控件 151.5.3 设定对象属性 161.5.4 编写事件过程代码 19习题一 23第2章 Visual Basic.NET程序设计入门 242.1 数据类型 242.1.1 基本数据类型 262.1.2 复合数据类型 292.1.3 枚举类型 302.1.4 类型转换 322.2 元素的声明 362.3 变量 362.3.1 隐式和显式声明 362.3.2 变量声明 372.3.3 常量 392.4 常量和常用内部函数 422.4.1 常量声明 422.4.2 常量和值数据类型 432.4.3 基本函数 442.5 基本运算符和表达式 442.5.1 算术运算 452.5.2 位运算 462.5.3 比较运算 462.5.4 连接运算 482.5.5 逻辑运算 492.6 结构化程序设计 492.7 选择结构的程序设计 522.7.1 单一选择If...Then语句 522.7.2 双向选择If...Then...Else语句 552.7.3 InputBox函数与MsgBox函数及应用 572.7.4 多向选择语句 602.7.5 在Select Case语句中使用比较运算符 632.8 循环结构的程序设计 632.8.1 For...Next语句 632.8.2 For Each...Next语句 652.8.3 For...Next循环实际应用 662.8.4 Image图像控件 672.8.5 Do...Loop语句 712.8.6 While...End While语句 722.9 HscrollBar和VscrollBar控件 752.9.1 建立滚动条 762.9.2 滚动条控件的常用属性 762.9.3 滚动条的应用 77习题二 79第3章 过程 793.1 通用过程 793.1.1 通用过程的建立 793.1.2 调用通用过程 813.1.3 提前退出通用过程 823.2 函数(Function)过程 833.2.1 函数过程的定义 833.2.2 返回值 843.2.3 调用函数过程 843.3 过程中的参数引用 893.3.1 普通参数 893.3.2 数组参数 903.4 递归过程 90习题三 94第4章 常用算法及其程序实现 954.1 算法和数据结构 954.1.1 算法的概念 954.1.2 算法描述 954.1.3 数据结构概念 964.2 数组及其他数据类型的定义和应用 964.2.1 数组的概念 964.2.2 数组的定义及其操作 984.2.3 自定义数据类型 1014.3 查找和排序算法 1024.3.1 查找算法及程序实现 1024.3.2 排序算法及程序实现 1044.3.3 一维数组查找和排序算法程序举例 1084.3.4 二维数组的排序和查找算法 1104.4 基本数值算法 1154.4.1 基本数值算法概述 1154.4.2 求一元非线性方程实根的数值算法及程序实现 1154.4.3 求一元函数定积分的数值算法及程序实现 1214.4.4 数组间的简单运算 126习题四 129第5章 文件 1335.1 文件结构和文件分类 1335.1.1 文件结构 1335.1.2 文件分类 1345.2 顺序文件操作方法 1355.2.1 打开文件 1355.2.2 关闭文件 1365.2.3 写操作 1375.2.4 读操作 1415.3 几个重要的文件函数 1415.3 随机文件操作方法 1435.3.1 随机文件的打开和关闭 1435.3.2 随机文件的读写 1435.4 二进制文件 1455.4.1 二进制文件的打开和关闭 1455.4.2 二进制文件的读写 1455.4.3 文件指针习题五 146第6章 面向对象的程序设计 1486.1 面向对象的程序设计与面向对象的编程语言 1486.1.1 程序设计方法 1486.1.2 面向对象语言 1496.2 面向对象编程中的基本概念 1506.2.1 对象(Object) 1506.2.2 类(Class) 1506.2.3 消息(Message) 1516.2.4 继承(Inheritance) 1516.3 Visual Basic.NET中面向对象功能的实现 1516.3.1 创建类 1516.3.2 Visual Basic.NET中的对象处理(对象的声明和实例化) 1556.3.3 对象的生命周期 1566.3.4 共享和类成员 1606.3.5 前期和后期的绑定 1626.4 继承和重载 1646.4.1 继承 1646.4.2 重载方法 1706.5 界面(接口) 171习题六 174第7章 程序调试与运行 1757.1 程序中的错误(Bug) 1757.2 调试程序 1777.3 发现程序中的错误 1787.4 一般调试的技巧 1787.4.1 设置断点 1787.4.2 单步执行 1807.4.3 增加监视 1817.5 使用命令窗口来调试程序 1827.6 结构化的错误处理 185习题七 188第8章 利用ADO.NET进行数据访问 1898.1 认识ADO.NET 1898.1.1 ADO.NET的体系结构 1898.1.2 ADO.NET的特点 1908.2 管理支持程序与对象 1928.2.1 管理支持程序 1928.2.2 Connection对象 1938.2.3 Command对象 1958.2.4 DataReader对象 1978.2.5 DataSetCommand对象 1988.3 DataSet的结构与处理 2018.3.1 DataSet的结构 2028.3.2 DataSet的创建 2048.3.3 DataSet的数据预览 2088.4 DataView的使用 2108.4.1 取得DefaultView属性 2108.4.2 条件过滤 2108.4.3 使用DataView控件 2118.5 控件与数据绑定 2128.5.1 简单的数据绑定 2128.5.2 复杂的数据绑定 2128.6 ADO.NET的开发实例 2138.6.1 界面设计 2138.6.2 程序代码设计 2158.7 ADO.NET与XML 219习题八 219第9章 Visual Basic.NET的网络开发 2209.1 Web开发简介 2209.2 HTML的基本知识 2219.2.1 HTML语言的结构 2219.2.2 构成网页的基本元素 2239.2.3 框架的使用 2289.2.4 表单的使用 2309.3 XML简介 2349.3.1 XML的引入 2349.3.2 XML文档结构 2359.3.3 XML的基本语法 2379.4 创建一个Web应用程序 2409.5 Web服务、Web应用程序综合实例 250习题九 255参考文献 256



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>