

<<人机交互>>

图书基本信息

书名：<<人机交互>>

13位ISBN编号：9787505384576

10位ISBN编号：7505384570

出版时间：2003-2-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Janet Finlay,Alan Dix,Gregory Abowd,Russell Beale

页数：638

字数：924000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<人机交互>>

### 内容概要

人机交互研究的是人和计算机二者之间相互影响的方式。

本书集计算机科学、认知科学、心理学和社会学于一体，对人机交互进行了深入的讨论，重点介绍了交互系统的设计。

全书分为三部分，内容由浅及深，涉及人机交互的基础知识及其前沿研究领域。

第一部分是基础，讨论了人与计算机技术之间的交互；第二部分是设计实践，根据可用性和设计过程来考察人机交互的关键性问题，其中包括任务分析、对话设计、认知模型和软件工程符号，并讨论了有效的需求捕捉、实现、评估和文档编制；第三部分是高级主题，内容包括了组件、群体计算（计算机支持协同工作）、多传感器系统、多媒体和万维网等。

本书有中译本和英文版两种版本，是大学本科生和研究生人机交互课程的权威教材或参考书，也适用于该研究方向的技术人员。

## <<人机交互>>

### 作者简介

Alan Dix, 英国斯塔福德郡大学计算学院教授; Janet Finlay, 英国哈德斯菲尔德大学高级讲师; Gregory Abowd, 美国乔治亚理工大学教授; Russell Beale, 英国伯明翰大学计算机学院讲师。他们在人机交互领域的研究包括代理技术、评估、CSCU、模糊算法和Web接口。

书籍目录

引言 Introduction 第一部分 基础 Foundations 第1章 人的能力 The human 第2章 计算机的功用 The computer 第3章 人机交互 The interaction 第二部分 设计实践 Design practice 第4章 可用性范例与原理 Usability paradigms and principles 第5章 设计过程 The design process 第6章 设计中的用户模型 Models of the user in design 第7章 任务分析 Task analysis 第8章 对话符号与设计 Dialog notations and design 第9章 交互系统模型 Models of the system 第10章 实现支持 Implementation support 第11章 评估技术 Evaluation techniques 第12章 帮助和文档 Help and documentation 第三部分 应用领域 Application areas 第13章 组件 Groupware 第14章 群体计算 CSCM and social issues 第15章 超越传统计算机 Out of the glass box 第16章 超文本、多媒体和万维网 Hypertext, multimedia and the World Wide Web 参考文献 References 索引 Index

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>