

<<Authorware 6.5实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 6.5实用教程>>

13位ISBN编号：9787505381049

10位ISBN编号：7505381040

出版时间：2004-2-1

出版时间：电子工业出版社

作者：袁海东

页数：255

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 6.5实用教程>>

### 内容概要

本书主要介绍了如何使用Authorware 6.5进行多媒体应用程序设计。全书共分12章，每章前提示了学习的目标和重点，章后精心设计了思考题。全书不仅详细介绍了Authorware 6.5的使用，更重要的是能够使初学者迅速接受并掌握Authorware 6.5的各种功能，从事多媒体作品的创作。书中列举的大量实例，稍加修改就可以直接用于实际开发工作。

本书内容全面，语言流畅，实例丰富，图文并茂，注重理论联系实际。

书籍目录

- 第1章 Authorware 基础
- 第2章 基本设计图标的使用
- 第3章 动画设计
- 第4章 实现人机交互控制
- 第5章 声音与数字化电影的应用
- 第6章 播放外部视频
- 第7章 决策判断分支结构
- 第8章 导航结构
- 第9章 编写程序代码
- 第10章 Sprite设计图标的应用
- 第11章 知识对象的使用
- 第12章 程序的调试与发行

<<Authorware 6.5实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>