

图书基本信息

书名：<<新世纪Flash MX中文版应用培训教程>>

13位ISBN编号：9787505380271

10位ISBN编号：7505380273

出版时间：2002-10-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王珂,杨滔,黄国劲

页数：339

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深，系统全面地介绍了中文版Flash MX的使用方法和动画制作实例应用。全书内容翔实、示例丰富、语言精练，循序渐进地按照实例的构思、设计、技术和步骤的制作顺序列举了大量的实例，以帮助用户迅速地理解并掌握。

全书共分11章，第1章介绍了中文版Flash MX的基本概念、工作环境和动画制作的过程。第2~4章介绍了动画对象的绘制与编辑过程、对象的组织变换和符号的使用技巧。第5~7章介绍了最为常用的文字特效动画、交互式动画和ActionScript动画特效。第8~10章介绍了图层应用、添加声音、发布动画和动画综合实例。第11章介绍了中文版Flash MX与其他软件之间的协作。

书籍目录

第1章 Flash概述 第1节 Flash的功能和特点 第2节 Flash MX的新增功能 第3节 Flash MX的启动和删除 第4节 习题第2章 Flash MX的工作界面 第1节 菜单栏 第2节 主要栏 第3节 绘图工具栏 第4节 时间轴 第5节 舞台和工作区 第6节 控制面版 第7节 “属性”面板 第8节 自定义界面 第9节 习题第3章 使用绘图工具 第1节 使用线条工具 第2节 使用铅笔工具 第3节 使用钢笔工具 第4节 使用椭圆工具 第5节 使用矩形工具 第6节 使用画笔工具 第7节 使用墨水瓶工具 第8节 使用颜料桶工具 第9节 使用滴管工具 第10节 使用橡皮擦工具 第11节 使用箭头工具 第12节 使用套索工具 第13节 使用任意变形工具 第14节 使用填充变形工具 第15节 使用文本工具 第16节 使用部分选取工具 第17节 辅助绘图工具 第18节 习题第4章 编辑对象第5章 编辑文本第6章 导入图像第7章 使用层第8章 创建元件第9章 创建动画第10章 创建交互式动画第11章 添加声音第12章 测试与发布Flash 作品第13章 综合实例附录A 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>