

<<Flash MX中文版灵感设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX中文版灵感设计>>

13位ISBN编号：9787505379220

10位ISBN编号：7505379224

出版时间：2002-8

出版时间：电子工业

作者：飞思科技产品研发中心

页数：323

字数：538

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX中文版灵感设计>>

内容概要

本书以一个轻松活泼、富有感情色彩的故事，介绍了大学毕业生小小为了更好地提高就业竞争力和实际动手能力，参加了Flash MX培训班的故事。

他在培训班老师和好朋友飞思的指导下，通过三个阶段的学习，也就是书中所分的三个部分——学习篇、任务篇和充电篇的实例学习，掌握了Flash MX的制作技巧，并得到了许多创作灵感。

书中学习篇是入门与基础部分，主要通过实例介绍Flash MX的各个基本工具和命令的使用方法；任务篇是综合应用的内容，主要通过一些比较综合的实例，使读者更进一步地把各种工具和各个命令有机地结合起来；充电篇是提高创意的内容，主要在于启发读者的创意思维和激发读者的设计灵感。

书后附有多媒体教学光盘，内容包括书中每个例子的制作过程演示以及源代码，非常方便读者使用。

本书结构紧凑，内容由浅入深，适合教学机构作为教学用书，同时，也是广大自学读者提高实际操作水平的必备参考书。

<<Flash MX中文版灵感设计>>

书籍目录

目录

学习篇

- 第1课 导入对象 5
- 学习单1 制作背景图片——黄昏沙滩 6
- 学习单2 图片的剪切与朦胧效果——云雾山水 9
- 学习单3 以位图填充——位图一角 13
- 第2课 自己制作对象 17
- 学习单4 多层渐变效果——迷你文字 18
- 学习单5 边框的处理——柔化效果 20
- 学习单6 绘图工具的综合运用——一粒胶囊 21
- 第3课 制作关键帧动画 25
- 学习单7 关键帧处理——电影开播前的效果 26
- 学习单8 关键帧变换——相机的拍照效果 28
- 学习单9 关键帧变换——加载等待 30
- 学习单10 关键帧图片——变脸效果 32
- 第4课 制作形变动画 35
- 学习单11 规则图形的形变——边缘效果 36
- 学习单12 不规则图形的形变——老鼠变鱼 38
- 学习单13 文字形变——文字变形 40
- 学习单14 文字形变——形变按钮 42
- 第5课 制作运动动画 45
- 学习单15 运动动画——弹跳球效果 46
- 学习单16 设定运动路线——天体运动 48
- 学习单17 多层运动——幻影效果 54
- 第6课 制作色彩动画 57
- 学习单18 淡入淡出动画——喜炮迎福(一) 58
- 学习单19 鞭炮形变动画——喜炮迎福(二) 59
- 学习单20 设置电影的运动动画——飞机起飞 61
- 学习单21 多个运动层效果——幻影文字 63
- 学习单22 在场景中添加电影——水中气泡 65
- 学习单23 添加电影效果——水中游鱼 68
- 学习单24 渐变效果——变色圆球 70
- 学习单25 使用Action语句来控制Alpha值——运动残影 72
- 学习单26 设置飞行路线——空中历险 75
- 第7课 制作蒙版动画 79
- 学习单27 蒙版的运动动画——移动的文字 80
- 学习单28 文字蒙版层的运动——填充变换文字 82
- 学习单29 蒙版层与背景层一起运动——画卷展开 84
- 学习单30 蒙版移动效果——图像左右变换 87
- 学习单31 蒙版形变效果——奇怪的探照灯 89
- 学习单32 蒙版关键帧变化——身披变换彩衣的人 92
- 学习单33 蒙版形变效果——老鼠变鱼 94
- 学习单34 被蒙版层的运动效果——地球自转 96
- 第8课 按钮和音效 105
- 学习单35 按钮的制作——发光按钮 106

<<Flash MX中文版灵感设计>>

- 学习单36 单击按钮播放影片——跑步 108
学习单37 单击按钮播放下一帧——分解跑步动作 110
学习单38 热区播放电影——雪花飘落 111
学习单39 按钮的制作——幻影按钮 115
学习单40 声音的使用——播放控制按钮 117
- 任务篇
- 第9课 文字特效 123
- 任务单1 空心文字 124
任务单2 古诗一首 126
任务单3 波浪文字 129
任务单4 文字舞动 131
任务单5 探照灯文字 134
任务单6 文字炸开 138
任务单7 披雪文字 141
任务单8 荧光文字 144
任务单9 激光文字 146
- 第10课 巧用色彩 153
- 任务单10 圆形图章 154
任务单11 多彩文字 156
任务单12 红星闪闪 158
任务单13 彩球反弹 161
- 第11课 动静结合 165
- 任务单14 运动的汽车 166
任务单15 火山喷发 169
任务单16 动画短片制作 172
任务单17 自定义光标 176
任务单18 旋转的花 180
任务单19 花的飘落 182
任务单20 转动的地球仪 185
任务单21 弹性文字 187
- 第12课 Alpha属性的妙用 191
- 任务单22 光线特效 192
任务单23 运动残影 194
任务单24 水波 196
- 第13课 旋转动画和按钮 199
- 任务单25 开门 200
任务单26 变色按钮 202
任务单27 钟表 204
任务单28 孤星闪烁 207
任务单29 旋转星空 209
任务单30 文字按钮 211
任务单31 叶轮的转动 214
- 第14课 动画的嵌套 217
- 任务单32 星空无限 218
任务单33 多彩的圆球 221
任务单34 无限隧道 228
- 第15课 创意与技术的结合 231

<<Flash MX中文版灵感设计>>

- 任务单35 模拟进度条 232
- 任务单36 倒影运动 235
- 任务单37 倒计时 238
- 任务单38 鼠标残影 240
- 任务单39 鲜花绽放 244
- 任务单40 下拉菜单 247
- 充电篇
- 第16课 文字特效制作 255
- 充电单1 位图文字 256
- 充电单2 飘动的文字 258
- 充电单3 空心文字 263
- 充电单4 彩虹文字 264
- 充电单5 立体文字 267
- 充电单6 金属文字 268
- 充电单7 文字绕排 271
- 第17课 遮罩层 275
- 充电单8 人体透视 276
- 充电单9 飘动的云 279
- 第18课 Action和形变动画 283
- 充电单10 绳子抖动 284
- 充电单11 消失的圆球 286
- 充电单12 钟摆 288
- 第19课 导向动画和遮罩层 291
- 充电单13 鼠标手电筒 292
- 充电单14 魔界通道 294
- 充电单15 文字中的雪花 297
- 充电单16 旋转的球 301
- 第20课 综合练习 305
- 充电单17 简单的打字效果 306
- 充电单18 MTV的制作 309
- 充电单19 显示时间 314
- 充电单20 水波文字 317
- 充电单21 会动的眼睛 321

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>