

<<网上动画篇Flash MX>>

图书基本信息

书名：<<网上动画篇Flash MX>>

13位ISBN编号：9787505378582

10位ISBN编号：7505378589

出版时间：2002-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王艺伟

页数：340

字数：508000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网上动画篇Flash MX>>

内容概要

Flash MX 是Macromedia公司最新推出的网页动画制作软件，就目前来说它是制作网络交互动画的最优秀工具，它支持动画、声音及交互功能，具有强大的多媒体编辑功能，可以广泛地应用在互联网上。

作为“新电脑课堂”丛书之一，本书向读者展现了Flash MX强大的网页动画编辑功能。本书从了解Flash MX的工作界面入手，通过浅显易懂的语言以及精彩生动的实例，详细全面地介绍了Flash MX基本工具和关键部件的功能和用法，以及如何正确、高效地使用Flash MX制作动画。此外，本书的第三部分还涉及了Actions编程功能，让读者学会如何在Flash动画中使用代码，以提供更加特殊和功能多样的交互方式。Flash MX提供的强大的编程功能不仅可以让动画的效果更逼真、更生动，而且使得Flash的交互功能和网络功能更加强大了。

本套丛书由浅入深，循序渐进，内容起点低，并配有交互式多媒体光盘，更加方便了读者自学，可大大提高学习效率。

书籍目录

第1部分 基础入门 第1章 初识Flash MX 1.1 Flash MX简介 1.2 Flash MX的工作环境 1.3 Flash MX的文件操作 1.4 Flash MX帮助 1.5 简单的动画实例 1.6 小结 习题 第2章 绘图工具 2.1 Flash中的图形格式 2.2 直线工具 2.3 铅笔工具 2.4 椭圆工具 2.5 矩形工具 2.6 笔刷工具 2.7 钢笔工具 2.8 文本工具 2.9 小结 习题 第3章 编辑对象 3.1 改变对象的大小和形状 3.2 图形对象的编辑 3.3 编辑对象的线条与填充色 3.4 擦除对象 3.5 辅助绘图工具 3.6 编辑多个图形 3.7 小结 习题 第4章 绘制图形实例 4.1 制作风车 4.2 制作2008年奥运会标志 4.3 五彩文字与倒影图像 4.4 星光文字 4.5 小结 习题 第2部分 动画制作 第5章 符号的使用 5.1 Flash MX符号库 5.2 符号类型 5.3 图形符号的创建和编辑 5.4 影片剪辑符号的创建与编辑 5.5 按钮符号的创建和编辑 5.6 符号在动画中的应用 5.7 小结 习题 第6章 Flash MX动画基础 6.1 时间轴 6.2 动画帧 6.3 制作逐帧动画 6.4 创建渐变动画 6.5 编辑动画 6.6 特效制作 6.7 小结 习题 第7章 动画中的声音 7.1 音频简介 7.2 添加音频 7.3 编辑音频 7.4 控制关键帧的音频 7.5 其他属性设置 7.6 音频输出 7.7 音乐开关 7.8 小结 习题 第8章 图层与场景 8.1 图层的创建 8.2 图层的编辑与管理 8.3 导向图层 8.4 遮罩图层 8.5 场景 8.6 小结 习题 第9章 高级动画实例 9.1 移动字幕 9.2 调整字母位置 9.3 回家 9.4 倒计时 9.5 浪漫飞花 9.6 森磊设计室 9.7 写空心字 9.8 飓风崖 9.9 “放大镜”效果 习题 第3部分 Actions编程 第10章 基本Actions编程 10.1 Flash编程简介 10.2 电影控制动作 10.3 条件控制语句 10.4 变量与函数 10.5 动态文本 10.6 调试程序 10.7 小结 习题 第11章 高级Actions编程 11.1 目标控制 11.2 动画控制电影实例 11.3 外部控制语句 11.4 小结 习题 第12章 综合应用实例 12.1 变色龙 12.2 变幻线 12.3 动态螺旋 12.4 霓虹灯特效 12.5 名车展 12.6 飞舞的彩球习题答案

<<网上动画篇Flash MX>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>