

<<BASIC语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<BASIC语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787505376175

10位ISBN编号：7505376179

出版时间：2003-2

出版时间：第1版 (2007年10月1日)

作者：章兴敏

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<BASIC语言程序设计>>

内容概要

作为中等职业学校电子信息类计算机技术专业教材，自第1版以来，获得了广大读者的欢迎。为了适应信息技术的发展和计算机基础知识教学的需要，重新编写了第2版。

在第2版中，调整了全书的布局结构，分为上篇、下篇两部分。

上篇以GW BASIC版本为载体，介绍BASIC语言的基础知识及程序设计，将结构化程序设计的思想贯穿于教学中，并简单介绍其绘画、音乐功能及数据文件。

在下篇中，根据每一章节的内容，有针对性地选编了许多实用性和趣味性的实习，加大了上机时间，突出了结构化程序设计的思维、方法和能力的培养。

<<BASIC语言程序设计>>

书籍目录

目 录	上篇 理论部分	第1章 计算机基础知识	1.1 计算机的发展与应用	1.1.1 计算机的发展	1.1.2 计算机的特点	1.1.3 计算机的应用	1.2 计算机系统的组成	1.2.1 计算机硬件	1.2.2 计算机软件	1.2.3 微型计算机的主要性能指标	1.3 计算机中数的表示方法	1.3.1 十进制数的表示	1.3.2 二进制数的表示	1.3.3 其他进制	1.3.4 信息的编码表示——ASCII码	1.4 计算机语言及程序设计	1.5 框图与程序的基本结构	1.5.1 框图	1.5.2 程序的基本结构	1.6 键盘及指法	1.6.1 键盘	1.6.2 指法	习题第2章 BASIC语言基础	2.1 BASIC语言的特点及其程序的组成	2.1.1 BASIC语言简介	2.1.2 BASIC语言的特点	2.1.3 BASIC程序的构成	2.2 BASIC的常用命令	2.2.1 BASIC的启动和退出	2.2.2 BASIC常用命令	2.2.3 在BASIC程序编辑过程中要用到的命令	2.3 字符集、常量、变量、表达式	2.3.1 BASIC语言的基本字符集	2.3.2 常量	2.3.3 变量	2.3.4 表达式	2.4 BASIC标准函数	2.4.1 数值函数	2.4.2 字符函数	习题第3章 顺序结构的程序设计	3.1 输入语句	3.2 输出语句	3.3 自定义函数	习题第4章 选择结构的程序设计	4.1 无条件转向语句	4.2 IF...THEN语句	4.3 IF...THEN...ELSE语句	4.4 开关语句	4.5 子程序	习题第5章 循环结构的程序设计	5.1 由条件语句构成的循环	5.2 FOR/NEXT语句	5.3 WHILE/WEND语句	5.4 多重循环	习题第6章 数组	6.1 数组和下标	6.1.1 数组与数组元素	6.1.2 下标	6.2 数组说明语句	6.2.1 数组说明语句	6.2.2 数组清除语句	6.3 二维数组	6.4 统计与分类	6.5 排序	6.5.1 顺序比较排序法	6.5.2 冒泡法	6.6 检索	习题第7章 图形显示和音乐	7.1 屏幕显示方式和颜色的选择	7.1.1 屏幕显示方式	7.1.2 屏幕选择语句	7.1.3 颜色选择语句	7.1.4 屏幕清除语句	7.2 画点与画线语句	7.2.1 画点语句	7.2.2 画线语句	7.3 画圆、画弧、画椭圆及涂色语句	7.3.1 画圆、画弧、画椭圆语句	7.3.2 涂色语句	7.4 动画技术	7.4.1 点线的运动	7.4.2 取图、写图语句	7.5 声响和音乐语句	7.5.1 发声语句	7.5.2 音响语句	7.5.3 音乐语句	7.6 应用实例	习题第8章 数据文件	8.1 数据文件的基本概念	8.1.1 数据文件的结构	8.1.2 数据文件的种类	8.1.3 内存缓冲区	8.1.4 数据文件的使用过程	8.2 顺序文件的使用	8.2.1 顺序文件的建立或打开	8.2.2 把数据写入顺序文件	8.2.3 关闭文件	8.2.4 顺序文件的读取	8.3 随机文件的使用	8.3.1 随机文件的特点	8.3.2 随机文件的打开与关闭	8.3.3 FIELD语句	8.3.4 随机文件的写操作步骤	8.3.5 随机文件的读操作步骤	习题下篇 实践部分	第9章 计算机基础知识实习	实习1 开/关计算机一、实习目的二、实习内容	实习2 键盘的使用一、实习目的二、实习内容	第10章 BASIC语言基础实习	实习1 BASIC命令操作一、实习目的二、实习内容	实习2 函数及表达式的应用一、实习目的二、实习内容	第11章 顺序结构的程序设计实习	实习1 输入/输出语句一、实习目的二、实习内容	实习2 顺序结构的程序设计一、实习目的二、实习内容	第12章 选择结构的程序设计实习	实习1 IF...THEN结构一、实习目的二、实习内容	实习2 IF...THEN...ELSE结构的程序一、实习目的二、实习内容	实习3 子程序一、实习目的二、实习内容	第13章 循环结构的程序设计实习	实习1 FOR/NEXT循环一、实习目的二、实习内容	实习2 WHILE/WEND语句一、实习目的二、实习内容	第14章 数组实习	实习1 数组一、实习目的二、实习内容	实习2 数组在其他方面的应用一、实习目的二、实习内容	第15章 绘图与音乐程序设计实习	实习1 画线、矩形一、实习目的二、实习内容	实习2 画圆、画弧与画椭圆一、实习目的二、实习内容	实习3 动画设计一、实习目的二、实习内容	实习4 音乐程序设计一、实习目的二、实习内容	第16章 数据文件程序设计实习	实习1 顺序文件一、实习目的二、实习内容	实习2 随机文件一、实习目的二、实习内容	第17章 成绩管理系统一、实习目的二、实习内容	附录A ASCII字符代码	附录B BASIC语言汇集	附录C BASIC语言程序出错信息表	附录D BASIC语言的保留字
-----	---------	-------------	---------------	--------------	--------------	--------------	--------------	-------------	-------------	--------------------	----------------	---------------	---------------	------------	-----------------------	----------------	----------------	----------	---------------	-----------	----------	----------	-----------------	-----------------------	-----------------	------------------	------------------	----------------	-------------------	-----------------	---------------------------	-------------------	---------------------	----------	----------	-----------	---------------	------------	------------	-----------------	----------	----------	-----------	-----------------	-------------	-----------------	------------------------	----------	---------	-----------------	----------------	----------------	------------------	----------	----------	-----------	---------------	----------	------------	--------------	--------------	----------	-----------	--------	---------------	-----------	--------	---------------	------------------	--------------	--------------	--------------	--------------	-------------	------------	------------	--------------------	-------------------	------------	----------	-------------	---------------	-------------	------------	------------	------------	----------	------------	---------------	---------------	---------------	-------------	-----------------	-------------	------------------	-----------------	------------	---------------	-------------	---------------	------------------	---------------	------------------	------------------	-----------	---------------	------------------------	-----------------------	------------------	---------------------------	---------------------------	------------------	-------------------------	---------------------------	------------------	-----------------------------	---------------------------------------	---------------------	------------------	----------------------------	------------------------------	-----------	--------------------	----------------------------	------------------	-----------------------	---------------------------	----------------------	------------------------	-----------------	----------------------	----------------------	-------------------------	---------------	---------------	--------------------	-----------------

<<BASIC语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>