## <<数据库技术及开发教程>>

#### 图书基本信息

书名: <<数据库技术及开发教程>>

13位ISBN编号:9787505376137

10位ISBN编号:7505376136

出版时间:2002-6-1

出版时间:电子工业出版社

作者:常明华

页数:330

字数:555

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<数据库技术及开发教程>>

#### 内容概要

本书以Visual FoxPro 5.0/6.0数据库管理系统作为教学用管理系统。

讲解了数据库系统基础知识,基本操作,基本设计,以及数据库管理。

还介绍了SQL查询语言及其使用方法,表单设计方法,面向对象程序设计基本知识,建立应用程序子类及应用子类的方法,报表与标签设计方法,菜单程序设计方法,项目管理器及其使用方法等。同时还介绍了使用VFP的远程视图开发客户/服务器应用系统的技术;使用ActiveX控件开发通信软件的技术。

本书作者试图给出一种解决方法,使读者既掌握基本原理,又掌握设计方法,还有实例可以参考,以便能很快掌握、解决实际工作中的问题。

本书精选的内容同时还是参加VFP等级考试的极好教材。

7

读者对象:应用型高校及高职、高专计算机专业学生、软件人员。

## <<数据库技术及开发教程>>

#### 书籍目录

#### 目 录?

第1章 数据库系统概述

第1节 数据、信息和数据处理技术

- 1.数据与信息
- 2.数据处理
- 3. 计算机数据处理技术的发展

第2节 数据库及其特点

- 1. 什么是数据库系统
- 2.数据库的主要特点
- 3. 与文件系统的联系与区别

第3节 三个世界与两种模型

- 1. 三个世界假设
- 2. 两种模型

第4节 关系模型

- 1. 关系模型的数据模式
- 2. 关系代数
- 3. 关系数据库的存储结构
- 4. 关系数据库设计

第2章 VFP基础知识和集成开发环境

第1节 VFP的特点

第2节 VFP用户界面

- 1. 菜单系统
- 2. 动态菜单和快捷菜单
- 3. 工具栏
- 4. 对话框

第3节 VFP中的文本编辑与命令窗口

- 1. 文本编辑基本命令
- 2. 文本编辑
- 3.设置编辑器的特性
- 4. 命令窗口

第4节 数据类型、常量与变量、表达式、函数

- 1.数据类型
- 2. 常量和变量
- 3.运算符与表达式
- 4. 常用函数

第5节 VFP集成开发环境——项目管理器

- 1. 项目管理器
- 2. 创建或打开一个项目文件
- 3.项目管理器界面
- 4. 定制项目管理器
- 5.数据标签页
- 6. 文档、类、代码、其他标签页
- 7. 项目信息
- 8. 连编项目

第3章 表的基本操作

## <<数据库技术及开发教程>>

#### 第1节 表的设计

- 1. 表结构的创建和修改
- 2. 表结构的显示
- 3. 表的打开和关闭
- 4. 表结构及其状态信息函数

#### 第2节 记录的基本操作

- 1.表记录的基本操作
- 2. 记录的修改、删除和过滤
- 3. 记录的浏览

#### 第4章 程序设计初步

#### 第1节 VFP代码编写环境

- 1.程序文件的建立
- 2.程序文件的修改
- 3.程序文件的运行
- 4.程序文件存入指定的文件夹

#### 第2节 程序中常用的命令

- 1.基本输入输出命令
- 2. 状态设置命令
- 3. 赋值语句
- 4. 宏替换命令&和名称表达式
- 5. 简单控制命令
- 6.程序中的注释命令
- 7. 清屏命令

#### 第3节 程序控制结构

- 1. 顺序结构
- 2. 判断/分支结构
- 3. 循环结构

#### 第4节 数组在程序设计中的应用

- 1.数组的定义
- 2. 数组的赋值

#### 第5节 子程序、过程和自定义函数

- 1. 子程序
- 2. 过程
- 3. 用户自定义函数

#### 第6节 内存变量的使用

- 1. 局部型内存变量
- 2.全局型内存变量
- 3. 私有型内存变量
- 4.内存变量的屏蔽

#### 第5章 数据库的管理

- 第1节 数据库的创建
- 1. 什么是数据库
- 2.数据库的设计
- 3.数据库表的属性

#### 第2节 数据库的维护

- 1.数据库的打开与关闭
- 2.数据库的修改

## <<数据库技术及开发教程>>

- 3. 删除数据库
- 4.显示当前数据库的信息
- 5.添加表、移去表、删除表

#### 第3节 创建表索引

- 1. 索引的作用
- 2.索引的类型
- 3.索引文件的创建
- 4.索引的使用
- 5.索引的维护

#### 第4节 关系和参照完整性

- 1. 关系操作
- 2. 参照完整性 (Referential Integrity)

#### 第5节 视图

- 1. 视图的分类与特点
- 2. 视图的创建
- 3. 视图的维护

#### 第6章 SQL查询语言

#### 第1节 SQL语言概述

- 1. 什么是SQL语言
- 2. Visual FoxPro中的SQL

#### 第2节 SQL查询语言命令

- 1.数据的定义
- 2.数据的操纵

#### 第3节 SELECT查询命令

#### 第4节 SELECT命令的使用方法

- 1. 查询实例
- 2. 基本使用方法
- 3. 多表查询
- 4. SQL函数的使用方法
- 5. 结果排序
- 6. 结果统计
- 7. 输出结果重定向
- 8. SELECT嵌套
- 9. 谓词演算

#### 第5节 QUERY系统

- 1.启动查询设计器
- 2. 用命令方式进入QUERY
- 3. QUERY的退出
- 4. QUERY窗口的组成
- 5. QUERY菜单的功能
- 6. 运行查询
- 7.基本查询
- 8. 多表查询操作
- 9. 输出操作
- 10. 输出结果排序
- 11. 多表查询结果格式报表输出

第6节 数据库操作中的程序设计

## <<数据库技术及开发教程>>

- 1.字段变量与内存变量的区别
- 2. 记录指针的移动
- 3.表记录与数组之间的数据传递
- 第7章 表单设计
- 第1节 表单设计器
- 1. 表单控件工具栏
- 2. 属性窗口
- 3. 代码编辑窗口
- 4. 布局工具栏
- 5. 表单的数据环境设计器
- 6. 表单设计器工具栏
- 第2节 用表单设计器设计表单
- 1.添加对象
- 2. 选择对象
- 3. 移动并更改对象的大小
- 4.复制和删除对象
- 5. 改变对象的Tab键次序
- 6. 生成器
- 7. 表单设计实例

#### 第3节 常用控件的使用

- 1.标签
- 2. 文本框与编辑框
- 3. 列表框与组合框
- 4. 命令按钮与命令按钮组
- 5. 选项按钮组与复选框
- 6. 微调控件
- 7. 表格
- 8.页框
- 9. 计时器
- 10. 容器
- 11. OLE绑定型控件
- 12.图像、线条、形状
- 第4节 使用向导创建表单
- 1. 利用表单向导创建表单
- 2. 利用一对多表单向导创建一对多表单
- 第8章 面向对象编程的基本知识
- 第1节 对象、控件和类
- 第2节 属性、事件和方法
- 1. 对象的属性
- 2. 对象的事件
- 3. 对象的方法
- 第3节 面向对象程序设计的基本知识
- 1. 对象的层次与对象的引用
- 2. 属性的设置、方法事件程序的调用
- 第4节 类的设计与类的特性
- 1. 类的建立和应用
- 2. 在类中增加新属性和新方法

## <<数据库技术及开发教程>>

- 3. 类的特性——继承性、封装性、多态性
- 第9章 建立应用程序的子类
- 第1节 表单子类的建立
- 1.建立表单子类UserForm
- 2. 表单子类的属性设置
- 3. 在表单子类中新增属性
- 4. 将表单子类设置成默认表单模板
- 第2节 标签子类的建立
- 1. 建立标签子类UserLabel
- 2.设置标签子类的属性
- 3. 应用标签子类
- 第3节 文本框子类的建立
- 1. 建立文本框子类
- 2.设置文本框子类的属性
- 3.设置文本框子类的Refresh方法
- 4. 文本框子类的应用
- 第4节 复选框子类的建立
- 1. 建立复选框子类
- 2.设置复选框子类的属性
- 3.设置复选框子类的Refresh方法
- 4. 复选框子类的应用
- 第5节 编辑框子类的建立
- 1. 建立编辑框子类
- 2.设置编辑框子类的属性
- 3.设置编辑框子类的Refresh方法
- 4.编辑框子类的应用
- 第6节 微调子类的建立
- 1.建立微调子类
- 2. 设置微调子类的属性
- 3.设置微调子类的Refresh方法
- 4. 微调子类的应用
- 第7节 性别子类的建立
- 1. 建立性别子类
- 2.设置性别子类的属性
- 3.设置性别子类的Refresh方法
- 4. 性别子类的应用
- 第8节 表格子类的建立
- 1.建立表格子类
- 2. 设置表格子类的属性
- 3.设置表格子类的Init事件
- 4. 表格对象的应用
- 第9节 文字型记录移动子类的建立
- 1. 建立文字型记录移动子类
- 2. 设置文字型记录移动子类的属性
- 3. 建立文字型记录移动子类的新属性
- 4. 设计文字型记录移动子类的方法事件
- 5. 记录移动子类的应用

### <<数据库技术及开发教程>>

第10节 图形方式记录移动子类的建立

- 1.建立图形方式记录移动子类
- 2. 设置图形方式记录移动子类的属性
- 3. 图形方式记录移动子类的应用

第11节 文字型记录更新子类的建立

- 1.建立文字型记录更新子类
- 2.设置文字型记录更新子类的属性
- 3. 文字型记录更新子类的新增属性
- 4. 文字型记录更新子类的新增方法
- 5.设置文字型记录更新子类的方法事件
- 6. 文字型记录更新子类的应用

第12节 图形方式记录更新子类的建立

- 1.建立图形方式的记录更新子类
- 2. 设置图形方式的记录更新子类的属性
- 3. 重写图形方式记录更新子类的Init事件

第10章 报表与标签设计

第1节 报表的制作

- 1. 快速报表制作
- 2. 报表向导
- 3. 报表设计器

第2节 标签的制作

- 1. 标签向导
- 2. 标签设计器

第3节 打印报表和标签

第11章 菜单设计

第1节 弹出式下拉菜单设计

- 1. 水平菜单栏设计
- 2. 弹出菜单条(POPUP)设计
- 3. 弹出式下拉菜单的设计

第2节 菜单设计器

- 1.菜单设计器的使用步骤
- 2. 启动菜单设计器
- 3. 退出菜单设计器
- 4. 系统菜单中的"菜单(M)"项
- 5. 水平菜单栏
- 6. 弹出式菜单条定义
- 7. 快捷菜单
- 8.顶层菜单
- 9. 一个菜单系统设计实例

第12章 应用程序设计实践

第1节 建立应用程序的目录结构

第2节 设置应用程序文件夹为默认的工作目录

第3节 使用项目管理器

第4节 在项目中增加模块

- 1. 把数据库加入项目中
- 2. 建立表单
- 3.设计菜单

## <<数据库技术及开发教程>>

- 4.设计报表——成绩单
- 5.设计主程序
- 6. 使用连编功能建立应用程序

第5节 运行程序

第13章 高级编程技术——ActiveX控件及应用

第1节 ActiveX控件的一般使用方法

- 1.添加ActiveX控件到"表单控件"工具栏
- 2.添加ActiveX控件到表单
- 3.设置ActiveX控件的属性和事件过程
- 4. VFP提供的ActiveX控件

第2节 Tree View控件显示树形菜单

1. Tree View控件

第3节 MsComm控件开发通信系统

- 1.上位机通信程序的源代码
- 2. 通信系统的下位机程序设计

第14章 开发客户/服务器应用系统

第1节 客户/服务器概述

第2节 客户/服务器系统的软件、硬件环境

第3节 用VFP设计客户/服务器系统的任务及解决方法

第4节 升迁VFP数据到SQL Server中

- 1. 使用升迁向导
- 2. 升迁到SQL Server上

第5节 远程视图及其应用

- 1. 远程视图的特点
- 2. 创建远程视图
- 3. 远程视图的应用

参考文献

??

# <<数据库技术及开发教程>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com