

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

图书基本信息

书名：<<Pro\ENGINEER2001基础及应用教程>>

13位ISBN编号：9787505375222

10位ISBN编号：7505375229

出版时间：2002-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：黄圣杰,王俊祥

页数：426

字数：704000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro\ENGINEER2001基础>>

### 内容概要

本书精选中国台湾地区最畅销精品计算机图书精心改编，内容经中国PTC公司的技术审定。书中以最新Pro/ENGINEER 2001版本为解读对象，深刻而精辟地诠释广为流行的Pro/ENGINEER机械设计自动化（Mechanical Design Automation, MDA）应用软件发展的最新理念——柔性工程（Flexible Engineering）的思想精髓。

随书附赠光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中，更加得心应手。

本书共分11章，内容逻辑清晰，讲解循序渐进。

书中首先介绍了Pro/ENGINEER 2001的安装和2001版本的新增功能，接着介绍Pro/ENGINEER的用户界面及其相关操作，以及各种视图和参数设置；接下来用较大的篇幅介绍了草绘和实体特征，以及如何进行动态修改和设计更改，还介绍了有关圆角特征；最后介绍了包括轨迹文件、层、隐藏、模型和显示设置等实用技巧。

本书作为Pro/ENGINEER的入门教程，适用于Pro/ENGINEER的初学者及自学者，同时也是大中专院校Pro/ENGINEER课程的最佳学习教材。

## &lt;&lt;Pro\ENGINEER2001基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目 录

第1章 Pro/ENGINEER 2001安装指南	1
1.1 事前准备	2
1.1.1 软、硬件需求	2
1.1.2 授权文件 ( License File )	2
1.1.3 网络设置	4
1.1.4 中文环境设置	4
1.1.4 鼠标中键设置	8
1.2 安装过程	9
1.3 重要技巧	23
1.3.1 中、英文界面	23
1.3.2 在线帮助	23
第2章 初探Pro/ENGINEER	27
2.1 Pro/E从2000i2到2001	28
2.1.1 新增功能	28
2.1.2 Pro/ENGINEER特性简介	33
2.2 特征	34
2.3 参数式设计与父子关系	36
2.3.1 参数式设计	37
2.3.2 父子关系	38
2.4 如何使用本书	39
2.5 实例演练	39
第3章 浏览Pro/ENGINEER界面	45
3.1 Pro/ENGINEER 2001版本用户界面	46
3.1.1 文件名称 ( File Name )	48
3.1.2 菜单栏 ( Menu Bar )	48
3.1.3 图标按钮工具栏 ( Tool Bar )	48
3.1.4 消息提示区 ( Message Area )	49
3.1.5 联机帮助区 ( On-line Help Area )	50
3.1.6 设计工作区 ( Working Area )	51
3.1.7 模型树 ( Model Tree )	52
3.1.8 菜单管理器 ( Menu Manager )	52
3.2 菜单栏	53
3.2.1 File ( 文件 )	54
3.2.2 Edit ( 编辑 )	64
3.2.3 View ( 视图 )	66
3.2.4 Insert ( 插入 )	67
3.2.5 Analysis ( 分析 )	68
3.2.6 Info ( 信息 )	69
3.2.7 Applications ( 应用程序 )	70
3.2.8 Utilities ( 功能 )	71
3.2.9 Window ( 窗口 )	73
3.2.10 Help ( 帮助 )	74
3.3 补充说明	75
3.3.1 弹出式菜单	75

## &lt;&lt;Pro\ENGINEER2001基础&gt;&gt;

- 3.3.2 数值输入 78
- 3.4 实例演练 79
- 第4章 视图操作与参数选择 95
  - 4.1 视图操作 96
    - 4.1.1 默认视图 97
    - 4.1.2 鼠标操作与视图保存 99
    - 4.1.3 动态定位 ( Dynamic orient ) 101
    - 4.1.4 参照定位 ( Orient by reference ) 102
    - 4.1.5 优先 ( Preferences ) 103
  - 4.2 参数选择 104
    - 4.2.1 配置文件设置——config.pro 105
    - 4.2.2 映像键 ( Mapkey ) 110
    - 4.2.3 自定义屏幕 ( Customize Screen ) 114
    - 4.2.4 模型树 ( Model Tree ) 122
  - 4.3 实例演练 125
- 第5章 草绘 141
  - 5.1 草绘环境 142
  - 5.2 目的管理器 ( Intent Manager ) 145
    - 5.2.1 尺寸的强化 148
    - 5.2.2 约束条件简介 149
    - 5.2.3 弹出式菜单 150
  - 5.3 实用技巧 151
    - 5.3.1 绘制几何图形 152
    - 5.3.2 选取、移动 153
    - 5.3.3 【Shift】与【Delete】键 153
    - 5.3.4 模型视图调整 154
    - 5.3.5 Query Sel ( 查询选取 ) 155
    - 5.3.6 Select By Menu ( 按菜单选取 ) 156
  - 5.4 草绘图标按钮功能 157
    - 5.4.1 几何图形 158
    - 5.4.2 图形修整工具 165
    - 5.4.3 剖面工具 167
  - 5.5 尺寸标注 174
    - 5.5.1 一般型尺寸标注 176
    - 5.5.2 周长型尺寸标注 181
    - 5.5.3 参照型尺寸标注 183
    - 5.5.4 基线型尺寸标注 183
    - 5.5.5 替换型尺寸标注 185
    - 5.5.6 标注尺寸的技巧 186
  - 5.6 修改 189
    - 5.6.1 样条的修改 190
    - 5.6.2 尺寸数值的修改 193
  - 5.7 约束 196
  - 5.8 结论 202
  - 5.9 实例演练 203
- 第6章 特征类型 223
  - 6.1 草绘型特征 224

## &lt;&lt;Pro\ENGINEER2001基础&gt;&gt;

- 6.2 点放型特征 225
- 6.3 绘图面与参考面 225
- 第7章 基本实体特征 231
  - 7.1 PART菜单介绍 232
    - 7.1.1 模板模型 234
    - 7.1.2 单位设置 235
    - 7.1.3 材质设置 238
    - 7.1.4 收缩设置 239
  - 7.2 基础实体特征 241
  - 7.3 草绘参照 244
  - 7.4 拉伸 246
  - 7.5 旋转 251
  - 7.6 扫描 255
  - 7.7 混合 258
    - 7.7.1 平行混合 261
    - 7.7.2 旋转混合 262
    - 7.7.3 一般混合 263
  - 7.8 实例演练 266
- 第8章 对象概念与Insert菜单 309
  - 8.1 Insert菜单介绍 310
    - 8.1.1 实体、曲面特征 311
    - 8.1.2 导入文件 311
  - 8.2 参数选择 312
  - 8.3 对象概念的应用 314
  - 8.4 动态修改 318
  - 8.5 实例演练 322
- 第9章 设计变更 329
  - 9.1 父子关系 330
    - 9.1.1 父子关系产生的情况 330
    - 9.1.2 实例说明 331
  - 9.2 修改 (Modify) 332
  - 9.3 剖面的动态拖拉 339
  - 9.4 重定义 (Redefine) 339
  - 9.5 重定路径 (Reroute) 341
  - 9.6 重新排序 (Reorder) 342
    - 9.6.1 如何使用Reorder 342
    - 9.6.2 实例说明 343
  - 9.7 插入模式 (Insert Mode) 343
    - 9.7.1 如何使用Insert Mode 343
    - 9.7.2 实例说明 344
  - 9.8 实例演练 346
- 第10章 简单圆角特征 357
  - 10.1 圆角简介 358
    - 10.1.1 圆角特征处理原则 358
    - 10.1.2 圆角特征建立的时机 359
  - 10.2 简单圆角 360
    - 10.2.1 实例说明 363

## &lt;&lt;Pro\ENGINEER2001基础&gt;&gt;

- 10.2.2 圆角半径指定方式 364
- 10.2.3 注意要点 364
- 10.2.4 圆角延伸范围 ( Round Extend ) 365
- 10.3 动态修改 365
  - 10.3.1 建立圆角 365
  - 10.3.2 动态修改圆角 366
- 10.4 特殊圆角处理技巧 367
- 10.5 实例演练 370
- 第11章 实用技巧 381
  - 11.1 轨迹文件 ( Trail File ) 382
  - 11.2 层 ( Layer ) 383
  - 11.3 隐藏 ( Hide ) 387
  - 11.4 模型设置 ( Model Setup ) 391
    - 11.4.1 颜色和外观 ( Color and Appearance ) 391
    - 11.4.2 光源 ( Lights ) 402
    - 11.4.3 透视 ( Perspective ) 405
    - 11.4.4 照相渲染 ( PhotoRender ) 406
    - 11.4.5 分析显示 ( Analysis Display ) 407
    - 11.4.6 网格曲面 ( Mesh Surface ) 408
  - 11.5 显示设置 ( Display Settings ) 409
    - 11.5.1 模型显示 ( Model Display ) 410
    - 11.5.2 基准显示 ( Datum Display ) 413
    - 11.5.3 性能 ( Performance ) 414
    - 11.5.4 可见性 ( Visibilities ) 414
    - 11.5.5 系统颜色 ( System Colors ) 415
    - 11.5.6 图形颜色 ( Entity Colors ) 416
  - 11.6 实例演练 417

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>