

<<三维魔术>>

图书基本信息

书名：<<三维魔术>>

13位ISBN编号：9787505374539

10位ISBN编号：7505374532

出版时间：2002-10

出版时间：电子工业出版社

作者：吴军

页数：317

字数：537600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维魔术>>

内容概要

本书共分8章，系统全面地讲解了3DS MAX与Cult 3D的基础知识、使用技巧与方法。

其中第0章主要讲述了3DS MAX和Cult 3D的基础知识，第一章到第七章通过经典的实例介绍了结合这两种软件进行三维网页作品设计的具体方法和各种技巧。

本书内容丰富、文字清晰、结构合理，是爱好三维网页设计的读者学习相关知识的必备宝典，同时也是网页制作、三维网络动画设计等培训班的最佳培训资料。

<<三维魔术>>

作者简介

李正浩，DIGITAL CIMA创始成员之一 Web/3D图像设计师，曾任4D Focus有限公司VR研究所研究员。
曾任设计研究所研究员。

金城元，现任4D Focus有限公司程序员三星综合技术院立体动画制作工程师，现代汽车VR系统设计师，2000年获得汉城产业大学S/W竞赛大奖。

朴光宇，3D

<<三维魔术>>

书籍目录

第一部分 Web 3D热身第二部分 制作手机模型第三部分 制作海豚模型第四部分 制作人物动画模型第五部分 制作机器人模型第六部分 制作室内装饰模型第七部分 3DS MAX+VRML第八部分 结合Gult 3D与Java

<<三维魔术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>