

<<新编Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<新编Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787505373846

10位ISBN编号：7505373846

出版时间：2002-04-01

出版时间：电子工业出版社

作者：梁普选

页数：321

字数：518

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

Visual Basic是Microsoft公司开发的基于Windows 95/98/NT平台的32位程序设计开发平台，其最大的优点是简单易学，并且可以高效地开发出标准的Windows应用程序。

本教材通过大量实例，深入浅出地介绍了Visual Basic的基础知识；循序渐进地介绍了程序设计基础及面向对象的程序设计方法。

基本概念清晰，通俗易懂，例题丰富，可作为非计算机专业学生的《高级语言程序设计》课程教材，也可作为学习Windows编程的入门教材。

# <<新编Visual Basic程序设计教程>>

## 书籍目录

### 目 录

- 第1章 Visual Basic基础知识 1
  - 1.1 Visual Basic集成开发环境的使用 1
    - 1.1.1 Visual Basic的启动和退出 1
    - 1.1.2 菜单栏和工具栏 2
    - 1.1.3 工程资源管理器窗口 3
    - 1.1.4 窗体窗口 4
    - 1.1.5 “属性”窗口 4
    - 1.1.6 控件工具箱 5
    - 1.1.7 代码窗口 6
  - 1.2 Visual Basic程序设计的过程 6
    - 1.2.1 总体规划 7
    - 1.2.2 模块设计 8
    - 1.2.3 算法设计 8
    - 1.2.4 界面设计 9
    - 1.2.5 编写代码 10
    - 1.2.6 调试运行 10
    - 1.2.7 生成单独的可执行程序 11
  - 1.3 对象及事件驱动的概念 11
    - 1.3.1 对象 11
    - 1.3.2 事件驱动 12
  - 1.4 窗体 14
    - 1.4.1 窗体属性 14
    - 1.4.2 窗体事件、方法 16
  - 1.5 控件 17
    - 1.5.1 命令按钮 ( CommandButton ) 17
    - 1.5.2 标签 ( Label ) 20
    - 1.5.3 文本编辑框 ( TextBox ) 21
    - 1.5.4 复选框 ( CheckBox ) 22
    - 1.5.5 列表框 ( ListBox ) 23
  - 1.6 实例介绍 26
    - 1.6.1 界面设计 26
    - 1.6.2 设置属性 26
    - 1.6.3 填充代码 27
- 第2章 程序设计基础 28
  - 2.1 数据类型 28
    - 2.1.1 数据的分类 28
    - 2.1.2 标准数据类型 28
  - 2.2 常量和变量 32
    - 2.2.1 常量 32
    - 2.2.2 变量 33
    - 2.2.3 自定义数据类型及其变量 35
  - 2.3 表达式 36
    - 2.3.1 Visual Basic中的运算符 36
    - 2.3.2 表达式和表达式中运算的优先顺序 37

## &lt;&lt;新编Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 2.4 Visual Basic的内部函数 38

## 2.4.1 数学函数 38

## 2.4.2 字符串函数 38

## 2.4.3 常用转换函数 39

## 2.4.4 日期/时间函数 39

## 2.4.5 随机数函数 40

## 2.4.6 格式输出函数 41

## 2.5 语句和程序 43

## 2.5.1 常用术语 43

## 2.5.2 书写程序的规则 44

## 2.5.3 命令格式的符号约定 44

## 习题 45

## 第3章 顺序结构程序设计 47

## 3.1 赋值语句 47

## 3.1.1 格式和说明 47

## 3.1.2 赋值号和逻辑等号 48

## 3.2 数据的输入 48

## 3.2.1 通用对话框介绍 48

## 3.2.2 输入数据——InputBox输入框函数 49

## 3.2.3 显示信息——MsgBox消息框函数 50

## 3.3 数据的输出 52

## 3.3.1 直接输出到窗体 52

## 3.3.2 输出文本到图片框 55

## 3.3.3 输出文本到标签 56

## 3.4 文本框的使用 58

## 3.4.1 文本框的常用属性 58

## 3.4.2 焦点 59

## 3.4.3 文本框的常用事件和方法 59

## 3.4.4 文本框的应用 60

## 3.5 计时器 (Timer) 控件 61

## 习题 63

## 第4章 选择结构程序设计 66

## 4.1 选择结构程序设计的概念 66

## 4.2 条件表达式 67

## 4.2.1 关系表达式 67

## 4.2.2 逻辑表达式 68

## 4.3 单行条件语句 69

## 4.4 块结构条件语句 70

## 4.5 条件语句的嵌套 71

## 4.5.1 条件语句嵌套实例 72

## 4.5.2 简化的If语句的嵌套格式 74

## 4.6 多分支条件选择语句 79

## 4.7 单选按钮、复选框和框架 83

## 4.7.1 框架 (Frame) 84

## 4.7.2 单选按钮 (OptionButton) 84

## 4.7.3 复选框 (CheckBox) 85

## 习题 90

## &lt;&lt;新编Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 第5章 循环结构程序设计 94

## 5.1 循环概念 94

## 5.2 While ...Wend 循环 95

## 5.2.1 语句格式 95

## 5.2.2 当型循环程序流程图 96

## 5.3 Do...Loop 循环 97

## 5.3.1 先判断后执行循环体的Do ...Loop结构 97

## 5.3.2 先执行循环体后判断的Do...Loop结构 99

## 5.4 循环中途退出 101

## 5.5 For...Next 循环 101

## 5.6 循环嵌套与常用算法 104

## 5.6.1 循环嵌套 104

## 5.6.2 穷举 106

## 5.6.3 递推 107

## 5.6.4 迭代 109

## 5.7 对象集合 110

## 习题 111

## 第6章 数组 114

## 6.1 基本概念 114

## 6.2 声明数组 115

## 6.3 数组输入与输出 116

## 6.3.1 数组输入 116

## 6.3.2 数组输出 118

## 6.4 动态数组 119

## 6.4.1 声明动态数组 119

## 6.4.2 程序中指定动态数组尺寸 119

## 6.4.3 保留动态数组内容 121

## 6.4.4 删除动态数组 121

## 6.5 使用数组 121

## 6.5.1 一维数组应用 123

## 6.5.2 二维数组的应用 130

## 6.6 控件数组 133

## 6.6.1 创建控件数组 133

## 6.6.2 控件数组的使用 134

## 6.7 记录类型 136

## 6.7.1 声明记录类型 136

## 6.7.2 定义记录变量 137

## 6.7.3 使用记录变量 138

## 习题 138

## 第7章 过程 141

## 7.1 基本概念 141

## 7.2 创建过程 142

## 7.3 调用过程 143

## 7.4 参数传递 145

## 7.4.1 值传递 145

## 7.4.2 引用传递 145

## 7.5 变量与过程的作用域 147

## &lt;&lt;新编Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

- 7.5.1 变量的作用域 147
- 7.5.2 过程作用域 151
- 7.6 函数过程 153
- 7.7 递归 156
- 7.8 鼠标与键盘事件过程 158
  - 7.8.1 鼠标事件过程 159
  - 7.8.2 键盘事件过程 160
  - 7.8.3 对象拖放 163
- 习题 164
- 第8章 多窗体程序设计 168
  - 8.1 多重窗体 168
    - 8.1.1 多重窗体的管理 168
    - 8.1.2 设置启动窗体 169
    - 8.1.3 窗体处理 170
  - 8.2 通用对话框 177
    - 8.2.1 通用对话框的常用属性 178
    - 8.2.2 通用对话框的方法 178
    - 8.2.3 “打开”对话框 178
    - 8.2.4 “另存为”对话框 181
    - 8.2.5 “颜色”对话框 182
    - 8.2.6 “字体”对话框 183
    - 8.2.7 “打印”对话框 184
    - 8.2.8 “帮助”对话框 186
  - 习题 186
- 第9章 多文档设计 187
  - 9.1 菜单设计 187
    - 9.1.1 下拉菜单 187
    - 9.1.2 弹出式菜单 188
    - 9.1.3 菜单编辑器 188
    - 9.1.4 创建基本菜单控件 190
    - 9.1.5 创建子菜单 191
    - 9.1.6 分隔菜单项 191
  - 9.2 工具栏与状态条 192
    - 9.2.1 工具栏 192
    - 9.2.2 状态条 196
  - 9.3 多文档设计 201
    - 9.3.1 界面样式 201
    - 9.3.2 创建MDI应用程序的一般步骤 201
    - 9.3.3 动态创建多文档 203
  - 习题 207
- 第10章 文件 208
  - 10.1 顺序文件 208
    - 10.1.1 创建顺序文件 208
    - 10.1.2 读顺序文件 211
    - 10.1.3 与读文件有关的几个函数 213
    - 10.1.4 顺序文件读写实例 214
  - 10.2 随机存取文件 216

## &lt;&lt;新编Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

- 10.2.1 打开随机文件 216
- 10.2.2 写/读随机文件 216
- 10.2.3 关闭随机文件 217
- 10.3 二进制文件 221
  - 10.3.1 打开二进制文件 222
  - 10.3.2 读/写二进制文件 222
- 10.4 文件管理函数与语句 223
- 10.5 文件系统对象 227
  - 10.5.1 文件系统的概念 227
  - 10.5.2 管理驱动器 227
  - 10.5.3 管理文件夹 228
  - 10.5.4 管理文件 231
- 习题 233
- 第11章 绘图 234
  - 11.1 Visual Basic的坐标系统 234
    - 11.1.1 默认规格坐标系 234
    - 11.1.2 标准规格坐标系 235
    - 11.1.3 自定义规格坐标系 235
  - 11.2 图形控件 238
  - 11.3 创建图形的方法 240
    - 11.3.1 点与直线 240
    - 11.3.2 矩形 246
    - 11.3.3 圆、椭圆和弧 253
    - 11.3.4 绘制图形文件 258
  - 11.4 创建动画 259
    - 11.4.1 使用图像控件数组实现动画 260
    - 11.4.2 图形滚动 261
    - 11.4.3 使用清除图形对象实现动画 263
  - 习题 264
- 第12章 访问数据库 265
  - 12.1 关系数据库 265
    - 12.1.1 关系数据库的基本概念 266
    - 12.1.2 关系数据库的设计规则 267
  - 12.2 用可视化数据管理器建立和维护数据库 267
    - 12.2.1 启动可视化数据管理器 267
    - 12.2.2 建立数据库的表 268
    - 12.2.3 建立主索引和关键字 270
    - 12.2.4 创建数据窗体 270
    - 12.2.5 数据库维护 271
  - 12.3 访问数据库 271
    - 12.3.1 Visual Basic 的数据访问接口 272
    - 12.3.2 使用ADO数据控件访问数据库 273
  - 12.4 使用ADO对象访问数据库 279
    - 12.4.1 连接数据源 280
    - 12.4.2 打开记录集 281
    - 12.4.3 使用结果集 283
    - 12.4.4 中断连接 291

<<新编Visual Basic程序设计教程>>

12.5 结构化查询语言 (SQL) 294

12.5.1 结构化查询语言概述 294

12.5.2 SQL语句 295

12.5.3 SQL中的SELECT语句 297

12.5.4 使用SQL 298

习题 308

附录A Visual Basic .NET 介绍 310



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>