

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

图书基本信息

书名：<<Java TCP/IP应用开发详解>>

13位ISBN编号：9787505373662

10位ISBN编号：7505373668

出版时间：2002-1

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：飞思科技产品研发中心

页数：392

字数：691

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

内容概要

详细介绍基于TCP/IP和与Socket有关网络编程，是J2EE框架中的基础部分，围绕着数据如何在分层结构中的传输而展开。

全书共分3篇，第一篇介绍TCP/IP的技术模型，Java的安全模型，多线程网络编程以及异常机制；第二篇介绍涉及网络编程中的许多概念处理，包括流的应用，使用管理流，连接数据源，对象序列化，中文处理等问题；第三篇是《Java TCP\IP应用开发详解》的核心，以TCP/IP和Socket为主线，用代表性极强的实例介绍HTTP开发，FTP开发，UDP开发，基于JavaMail的邮件系统，RMI，SSL等内容。书中的例程对实际的应用开发有非常强的借鉴意义。

《Java TCP\IP应用开发详解》适合于专业和准专业的Java程序员阅读，也可作为正在转向进行Java开发的各类程序员的必备Java参考。

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

书籍目录

目 录

第一篇 Java网络编程基础

第1章 TCP/IP基础

1.1 网络分类

1.2 TCP/IP技术模型

1.2.1 OSI中的层与TCP/IP的协议

1.2.2 TCP/IP协议的功能

1.2.3 IP协议与TCP协议

第2章 Java安全模型

2.1 Java安全特性概述

2.1.1 安全架构

2.1.2 密码系统架构

2.1.3 安全相关工具

2.2 Applet的安全模型

2.2.1 Applet 的安全限制

2.2.2 扩充Applet的权限

2.3 应用程序的安全模型

2.3.1 应用程序的默认超级权限

2.3.2 建立自己的策略文件

2.4 代码和文档的安全传输

2.4.1 代码和文档的安全

2.4.2 工具和API

2.5 使用工具实现安全的文件传输

2.5.1 文件发送

2.5.2 文件接收

2.6 使用工具实现代码传输的安全

2.6.1 发送代码

2.6.2 接收代码

2.7 使用API实现数字签名

2.7.1 生成一个数字签名

2.7.2 解析数字签名

2.8 实现自己定义的权限控制

第3章 多线程网络编程

3.1 创建线程

3.2 线程的状态

3.2.1 线程的运行状态

3.2.2 休眠

3.2.3 wait、notify与notifyAll

3.3 在线程间安全地交流信息

3.3.1 Volatile关键字

3.3.2 Synchronized 关键字

3.3.3 死锁问题

第4章 异常机制

4.1 什么是异常

4.2 使用try与catch关键字

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

- 4.3 finally关键字
- 4.4 异常栈 55
- 4.5 异常类 56
- 4.6 异常匹配 57
- 4.7 Throws关键字 58
- 4.8 写自己的异常类 59
- 4.9 异常处理的设计原则 61
- 第5章 可视化用户界面开发 63
 - 5.1 图形界面的基本API 63
 - 5.1.1 Java的组件 63
 - 5.1.2 AWT的容器 64
 - 5.1.3 Java的布局管理器 66
 - 5.1.4 AWT中的事件 72
 - 5.2 使用Swing组件 78
 - 5.2.1 Swing组件概览 78
 - 5.2.2 使用顶级容器 79
 - 5.2.3 使用中间容器 81
 - 5.2.4 使用底层组件 90
 - 5.3 使用Forte工具 91
- 第二篇 Java的流
- 第6章 文件流 97
 - 6.1 关于流 97
 - 6.2 字符流与字节流 98
 - 6.2.1 字符流 98
 - 6.2.2 字节流 99
 - 6.3 比较父类中的方法 99
 - 6.4 选择合适的流 100
 - 6.5 Copy程序实例 101
 - 6.6 File类 103
 - 6.6.1 分隔符与路径 103
 - 6.6.2 目录与文件 105
- 第7章 使用管道流 107
 - 7.1 理解管道流 107
 - 7.2 管道操作文件实例 108
- 第8章 连接数据源 113
 - 8.1 合并文件 113
 - 8.2 使用枚举类 115
- 第9章 过滤流 119
 - 9.1 DataInputStream与DataOutputStream 119
 - 9.2 BufferedInputStream与BufferedOutputStream 122
 - 9.3 CheckedInputStream和CheckedOutputStream 124
 - 9.4 PushbackInputStream 125
 - 9.5 打印流 127
- 第10章 对象的序列化 129
 - 10.1 理解对象的序列化 129
 - 10.2 编写实现了序列化的类 130
 - 10.3 ObjectInputStream与ObjectOutputString类中的方法 132

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

- 10.4 操作多项相同信息 133
- 10.5 transient方法 134
- 第11章 网络中的流 137
 - 11.1 如何使用Java获取网上资源 137
 - 11.1.1 得到HTML的流 137
 - 11.1.2 显示HTML文档 138
 - 11.2 从网络上获取图像 139
 - 11.3 读取网络中的表信息 140
- 第12章 压缩流 145
 - 12.1 压缩工具包 145
 - 12.1.1 ZipFile类与ZipEntry类 145
 - 12.1.2 ZipInputStream类与ZipOutputStream类 145
 - 12.2 一个解压缩的例子 146
 - 12.3 一个压缩程序的例子 147
- 第13章 中文处理问题 151
 - 13.1 汉字编码的常识 151
 - 13.2 什么是Java的中文问题 151
 - 13.3 中文的显示过程 152
 - 13.4 编码转换函数 152
 - 13.5 查看系统默认编码格式 153
- 第三篇 Servlet技术的应用
- 第14章 基于C/S模型的网络开发 159
 - 14.1 C/S技术模型 159
 - 14.2 基于TCP/IP的C/S技术模型 160
- 第15章 基于C/S模型的Java实现 165
 - 15.1 hello world程序 165
 - 15.2 用Java实现Socket模型 170
 - 15.2.1 Socket的运行过程 170
 - 15.2.2 Java对Socket的运行过程实现 170
 - 15.3 echo程序 171
 - 15.4 自定义协议的C/S程序 174
 - 15.4.1 任务描述 174
 - 15.4.2 构造协议类employProtocal 175
 - 15.5 编写多线程的服务器程序 182
- 第16章 在客户端使用图形界面 185
 - 16.1 图形客户端的echo程序 185
 - 16.2 Applet图形客户端 188
- 第17章 聊天室实例程序 193
 - 17.1 聊天室程序的需求分析 193
 - 17.2 聊天室程序的代码分析 194
 - 17.3 生成GUI客户端 206
 - 17.4 留给读者的任务 218
- 第18章 HTTP应用开发 219
 - 18.1 HTTP的概念 219
 - 18.2 非持久性和持久性连接 220
 - 18.2.1 非持久性连接 220
 - 18.2.2 持久性连接 221

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

- 18.3 HTTP消息格式 221
- 18.4 构造一个HTTP服务器 223
- 18.5 构造一个HTTP的代理服务器 233
- 第19章 基于TCP的FTP开发 241
 - 19.1 RFC 959简介 241
 - 19.1.1 RFC 959目录解析 241
 - 19.1.2 FTP的术语与参考模型 242
 - 19.1.3 FTP标准模型 244
 - 19.2 FTP中的数据 244
 - 19.3 FTP命令 245
 - 19.3.1 访问控制命令 245
 - 19.3.2 传输参数命令 247
 - 19.3.3 FTP服务命令 249
 - 19.4 FTP回应 255
 - 19.5 RFC 959的最小实现 256
 - 19.6 回应的次序 256
 - 19.7 状态图表集 259
 - 19.8 典型场景 260
- 第20章 基于UDP协议的开发 261
 - 20.1 UDP协议标准 261
 - 20.2 与数据报相关的类 261
 - 20.3 第一个UDP实例 264
 - 20.4 多点传输 268
 - 20.5 多点传输的例子 269
 - 20.6 OICQ程序与UDP 271
- 第21章 基于JavaMail的邮件系统 273
 - 21.1 邮件如何传输 273
 - 21.2 邮件消息模型 274
 - 21.3 SMTP与POP3协议 275
 - 21.3.1 SMTP协议 275
 - 21.3.2 POP3协议 276
 - 21.4 JAMES服务器安装与分析 277
 - 21.4.1 下载JAMES服务器代码 277
 - 21.4.2 配置JAMES服务器 278
 - 21.4.3 配置邮件客户端 280
 - 21.4.4 SMTP服务分析 283
 - 21.5 发送邮件程序实例 293
 - 21.5.1 构造一个用户注册信息类 293
 - 21.5.2 注册主程序 296
 - 21.5.3 邮件发送程序 298
 - 21.5.4 运行程序 300
 - 21.5.5 邮件程序分析 301
 - 21.6 接收邮件程序实例 303
 - 21.6.1 接收邮件源程序 303
 - 21.6.2 接收邮件步骤分析 305
 - 21.7 邮件发送与接收的过程 306
 - 21.7.1 发送一个带附件的邮件 306

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

- 21.7.2 邮件的存储 310
- 21.7.3 邮件的接收 311
- 21.8 使用JavaMail的搜索功能 318
 - 21.8.1 搜索标准 319
 - 21.8.2 搜索实现 319
- 第22章 使用新I/O开发网络应用程序 321
 - 22.1 为什么使用新I/O 321
 - 22.1.1 旧I/O系统的阻塞问题 321
 - 22.1.2 解决阻塞的一般方式 323
 - 22.2 新I/O带来了什么 324
 - 22.3 Buffer的概念与应用 324
 - 22.3.1 什么是Buffer 324
 - 22.3.2 Buffer的结构 325
 - 22.3.3 获得一个Buffer 326
 - 22.3.4 Buffer的子类 326
 - 22.3.5 使用Buffer 329
 - 22.4 字符编码问题 330
 - 22.5 关于Channel 331
 - 22.5.1 Channel是什么 331
 - 22.5.2 Channel类 332
 - 22.5.3 FileChannel 332
 - 22.5.4 Pipe 334
 - 22.5.5 Selector 335
 - 22.5.6 SelectableChannel 338
 - 22.5.7 ServerSocketChannel与SocketChannel 339
 - 22.6 新I/O的综合运用实例 343
 - 22.6.1 编写主程序 343
 - 22.6.2 编写HTTP回应线程 345
 - 22.6.3 异常类应用 350
 - 22.6.4 缓存类应用 351
 - 22.6.5 统计类 352
- 第23章 RMI 355
 - 23.1 RMI概述 355
 - 23.2 RMI编程实例 355
 - 23.2.1 远程接口的定义 356
 - 23.2.2 远程接口的实现 356
 - 23.2.3 构造一个客户端 358
 - 23.2.4 运行实例 360
- 第24章 SSL与JSSE 363
 - 24.1 关于SSL 363
 - 24.1.1 为什么使用SSL 363
 - 24.1.2 SSL的具体实现过程 364
 - 24.2 加密的传输过程 365
 - 24.3 JSSE的安装与调试 366
 - 24.3.1 JSSE的安装 366
 - 24.3.2 JSSE定制 368
 - 24.3.3 调试工具 370

<<Java TCP/IP应用开发详解>>

- 24.4 核心的类与接口 371
 - 24.4.1 SSLSocket类和SSLServerSocket类 371
 - 24.4.2 SSLSocketFactory类与SSLServerSocketFactory类 372
 - 24.4.3 SSLSession接口 372
 - 24.4.4 SSLSessionContext接口 372
 - 24.4.5 X509Certificate Class 372
- 24.5 使用JSSE 372
 - 24.5.1 创建自己的密钥库 (Keystore) 372
 - 24.5.2 编写echo程序实例 373
 - 24.5.3 扩展已有的C/S程序 377
- 24.6 实现安全的Web服务 383
- 24.7 常见错误分析 386
- 24.8 构建安全的Mail 388
 - 24.8.1 设置安全的系统属性 388
 - 24.8.2 认证问题 388
- 24.9 JSSE的参考文档 391
- 附录A J2SE在REDHAT 7.1下的安装配置 393
 - A.1 获取安装文件 393
 - A.2 安装过程 393
 - A.3 J2SDK 1.4的目录结构 395
 - A.4 配置J2SDK 1.4环境 396
- 附录B 安装VMware软件 399
 - B.1 VMware安装前的准备工作 399
 - B.2 文件的下载与安装 399
 - B.3 建立第一个虚拟系统 399
 - B.4 使用此虚拟系统 404
- 附录C FTP程序源代码 407

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>