

<<轻松学用 Flash 5 含盘>>

图书基本信息

书名：<<轻松学用 Flash 5 含盘>>

13位ISBN编号：9787505367791

10位ISBN编号：750536779X

出版时间：2001-06-01

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Gurdy Leete Ellen Finkelstein

页数：294

字数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松学用 Flash 5 含盘>>

内容概要

Flash 5是著名的网站设计软件厂商Macromedia出品的Web动画设计工具。

本书分为七部分，共17章和

4个附录。

介绍了Flash的基本知识、Flash中所有和图形有关的工具、符号、图形生成动画、电影的过程和交互式网站的创建；还介绍了如何将所有动态图形和精美按钮协调起来形成一个完整的动画，最后发布到Web上以及网站设计的十大技巧、十种资源和十佳网站。

在附录中列出了一些Flash 5的设置和选项、工具和面板的说明、术语的解释和光盘的内容等。

本书内容翔实，讲解清楚，语言诙谐，浅显易懂。

可作为交互式Web图形及动画设计的入门教材。

书籍目录

前言第一部分 Flash概述第一章 Flash 5入门1.1 Flash简介1.2 Flash 5的基本功能1.3 何时不宜使用Flash 51.4 如何启动1.4.1 在PC上启动Flash1.4.2 在Mac中启动Flash1.4.3 创建一个新的电影1.4.4 打开现有电影文件1.5 Flash屏幕概观1.5.1 工具栏操作1.5.2 Flash菜单简介1.5.3 电影筹划1.5.4 使用时线1.6 帮助的使用1.6.1 四个帮助手册1.6.2 内容、索引和搜索1.6.3 指导教程1.6.4 在Web上寻求更多帮助1.7 首次尝试1.7.1 动画构思1.7.2 绚丽的图形绘制1.7.3 图形运动1.7.4 发布第一个动画作品1.7.5 退出Flash第二章 Flash基本知识2.1 总体设计2.2 舞台设置2.3 获取图形2.3.1 向量图和位图2.3.2 确定图形2.3.3 图形库简介2.3.4 共享库2.4 电影打印第二部分 1000幅图片和1000个词汇第三章 关于图形3.1 Pencil工具3.1.1 Pencil修正设置3.1.2 使用Sboke面板3.1.3 颜色设置3.2 均匀形状设计3.2.1 直线3.2.2 正方形3.2.3 绘制椭圆3.3 形状混合与匹配3.3.1 剪切图形3.3.2 对象的选放3.4 使用Pen设计曲线3.4.1 直线绘制3.4.2 曲线绘制3.5 使用Brush增强艺术性3.5.1 Fill面板3.5.2 画刷修改器3.6 颜料喷涂3.7 描边和墨水3.8 一道亮丽的彩虹3.8.1 单纯色3.8.2 渐变颜色3.8.3 使用位图填充3.8.4 填充锁定3.9 精确绘图3.9.1 标尺3.9.2 向导使用3.9.3 使用网格3.9.4 抓取3.9.5 对象排列3.10 导入一外部图形的使用3.10.1 图形导入3.10.2 导入图形的使用第四章 对象编辑4.1 对象选定4.1.1 箭头选定工具4.1.2 对象套索4.1.3 选定所有对象4.2 移动、拷贝和删除4.2.1 移动操作4.2.2 对象拷贝4.2.3 对象删除4.3 图形美化4.3.1 形状和轮廓的修改4.3.2 使用Subselect工具4.3.3 伸直和平滑4.3.4 曲线优化4.3.5 填充图形的扩展和收缩4.3.6 边界柔化4.3.7 线转化成填充图形4.4 填充编辑4.5 属性移动4.6 对象变形4.6.1 缩放4.6.2 旋转4.6.3 倾斜4.6.4 翻转4.7 对象分组4.7.1 改变参考点4.7.2 对象锁定4.8 堆放顺序第五章 文本5.1 文本设计5.1.1 创建文本5.1.2 文本编辑5.1.3 设置字符属性5.1.4 超链接文本5.1.5 在浏览器中预览文本5.1.6 段落格式设置5.2 设计文本特殊效果第六章 图层6.1 创建图层6.1.1 应用图层6.1.2 改变图层状态6.2 图层管理6.2.1 删除留层6.2.2 拷贝图层6.2.3 重新命名图层6.2.4 图层重排6.2.5 修改图层属性6.3 创建向导图层6.4 屏蔽图层6.4.1 创建屏蔽图层6.4.2 编辑屏蔽图层6.4.3 屏蔽图层的动画生成第三部分 使用符号第七章 符号7.1 符号类型7.1.1 使用图形符号7.1.2 使用电影夹符号7.1.3 使用按钮符号7.2 创建符号7.2.1 改变符号类型7.2.2 编辑符号7.2.3 使用其他电影中的符号7.2.4 使用Flash库7.2.5 使用Flash For Dummies Library7.3 使用符号实例7.3.1 插入符号实例7.3.2 编辑实例第八章 按钮8.1 简单按钮设计8.1.1 按钮状态8.1.2 制作基本按钮8.2 测试按钮8.3 设计复杂按钮8.3.1 添加声音8.3.2 添加电影夹8.3.3 向按钮中添加动作第四部分 完美的Flash第九章 动画应用9.1 帧设计9.2 准备动画9.2.1 时线9.2.2 乌龟和野兔9.3 使用关键帧设计动画9.3.1 逐帧设计9.3.2 寂静的夜9.4 动画中间过程9.4.1 动画的中间运动过程9.4.2 图形渐变9.5 编辑动画9.5.1 添加标签和注解9.5.2 选定帧9.5.3 拷贝和复制9.5.4 移动帧9.5.5 添加帧9.5.6 删除帧9.5.7 将关键帧转变为常规帧9.5.8 动画倒放9.5.9 速度调整9.5.10 改变动画设置9.5.11 动画半透明效果9.5.12 移动舞台上的元件9.6 制作场景9.6.1 分解电影的情景片段9.6.2 场景的调整第十章 实现交互10.1 动作简介10.2 向帧添加动作10.3 向按钮中添加动作10.4 向电影夹中添加动作10.5 应用动作10.5.1 Goto动作10.5.2 Play动作10.5.3 Stop动作10.5.4 Toggle High Quality动作10.5.5 Stop All Sounds动作10.5.6 Get URL10.5.7 FS Command动作10.5.8 Load Movie动作10.5.9 Unload Movie动作10.5.10 Tell Target动作10.5.11 If Frame Is Loaded动作10.5.12 On Mouse Event动作10.6 高级动作10.6.1 注释10.6.2 程序结构10.6.3 拖动的启动和停止10.6.4 Set Property10.6.5 Expert Mode第十一章 应用声音11.1 音量控制11.1.1 导入声音11.1.2 给电影添加声音11.2 编辑声音11.2.1 删除部分声音11.2.2 改变音量11.3 管理声音第五部分 电影和Web第十二章 组合电影元件12.1 创建预安装器12.2 使用Flash创建完整的网站12.2.1 使用Get URL创建导航12.2.2 使用时线保存Web内容12.3 测试Flash Player12.3.1 让用户选择12.3.2 测试Flash Player版本12.3.3 创建替换网站12.4 使用Movie Explorer第十三章 发布Flash文件13.1 优化电影实现快速播放13.1.1 图片简化13.1.2 文本优化13.1.3 压缩声音13.1.4 高效的动画生成13.2 测试电影13.2.1 使用Test Movie命令13.2.2 在浏览器中测试电影13.3 发布Flash电影13.4 发布SWF文件13.5 发布成HTML格式13.5.1 关于电影的HTML代码13.5.2 确定HTML设置13.6 发布为其他格式13.6.1 创建GIF文件13.6.2 创建JPEG图形文件13.6.3 创建PNG图形文件13.6.4 创建QuickTime电影13.7 创建自播放电影13.7.1 使用发布预览13.7.2 把电影置入网站13.8 输出电影和图像13.9 创建可打印电影13.9.1 为打印电影作准备13.9.2 指定打印帧13.9.3 确定打印区域13.9.4 关闭Print命令13.9.5 从Flash Player中打印电影第十四章 常见问题解答14.1 拖放操作的实现14.2 中间运动过程中的故障诊断14.3 声音和运动的同步14.4 新ActionScript格式14.5 最佳位图格式14.6 调整电影尺寸14.7

实践技巧14.8 在Flash中设计3D效果14.9 Tell Target的对象访问14.10 设计下拉菜单第六部分 十准则集粹
第十五章 网站设计的十大技巧15.1 确立目标15.2 保持页面的整洁15.3 控制颜色的使用15.4 限制使用字体类型15.5 保持一致性15.6 简单、清晰的导航设计15.7 传输速度的提高15.8 确定网站的用户和使用方式15.9 支持Flash播放器15.10 反复测试第十六章 十大最佳Flash资源16.1 使用指南16.2 Flash课程16.3 查看Flash网页16.4 参加Flash论坛16.5 参加用户论坛16.6 参考Flash资源网站16.6.1
www.artsweb.com/coolstuff/flash.htm16.6.2 www.bertoflash.nu16.6.3
www.designsbymark.com/flashtut/index.shtml16.6.4 www.enetserve.com/tutorials16.6.5
www.extremeflash.com16.6.6 www.flashaddict.com16.6.7 www.flashfaq.net16.6.8 www.flashkit.com16.6.9
www.flashlite.net16.6.10 www.flashmagazine.com16.6.11 www.flashmaster.nu16.6.12 www.flashmove.com16.6.13
www.flashzone.com16.6.14 www.moock.org/webdesign/flash16.6.15 www.shockfusion.com16.6.16
www.thelinkz.com16.6.17 www.turtlesell.com/guide/index.html16.6.18 www.virtual-fx.net16.6.19
www.were-here.com/forum/actionsript-project/start.html16.7 参考其他Flash网站16.8 测试自己的网站16.9 收集Flash电影16.10 重用最佳素材第十七章 十个使用Flash的著名站点17.1 www.k2sports.com17.2
www.crashmedia.com17.3 www.intellispace.com17.4 www.dennisinteractive.com17.5 www.areeba.com.au17.6 http
://4site.co.il17.7 www.hitachidigitaltv.co.uk / 17.8 www.davidgarystudios.com17.9 www.telenet.co.uk17.10
www.rayoflight.net第七部分 附录附录A Flash设置A.1 安装FlashA.1.1 从光盘将Flash安装到PC中A.1.2 下载Flash后安装到PCA.1.3 将Flash从光盘安装到MacA.1.4 下载Flash后安装到MacA.2 参数设置A.2.1 General
选项卡A.2.2 Editing选项卡A.2.3 Clipboard选项卡A.3 自定义键盘快捷方式附录B 工具箱和面板B.1
Drawing工具箱B.2 Info面板B.3 Fill面板B.4 Stroke面板B.5 Mixer面板B.6 Transform面板B.7 Swatches面板B.8
Character面板B.9 Paragraph面板B.10 Text Options面板B.11 Instance面板B.12 Clip Parameters面板B.13 Effect
面板B.14 Frame面板B.15 Sound面板B.16 Scene面板附录C 术语含义附录D 光盘上的内容D.1 系统配置要
求D.2 在Windows下使用光盘D.3 在Mac OS系统中使用光盘D.4 CD-ROM上的软件D.4.1 Dreamweaver
3.0D.4.2 Fireworks 3.0D.4.3 Flash 5D.4.4 Freehand 9D.4.5 Generator 2 EED.4.6 Photoshop 5.5D.4.7 ScreenTime
for FlashD.4.8 Shockwave and Flash PlayerD.4.9 MindSpring Internet Access 4.0D.4.10 Microsoft Internet
Explorer 5.5 Web浏览器D.4.11 Netscape Communicator 4.7D.5 供读者使用的库D.6 丰富的Flash电影资
源D.7 解决光盘问题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>