

<<MAC 3D实用指南(第三版)>>

图书基本信息

书名：<<MAC 3D实用指南(第三版)>>

13位ISBN编号：9787505363724

10位ISBN编号：7505363727

出版时间：2001-01-01

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Craig Lyn Ben Long

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<MAC 3D实用指南(第三版)>>

内容概要

全书共16章，详细介绍了Macintosh 3D方面的基本知识，3D造型、材质和纹理映射；照明、透视和虚拟相机、动画制作技术、渲染和后期制作等。

书中每一部分都含有动手练习指导，可以帮助用户快速掌握Macintosh 3D的各种功能。

<<MAC 3D实用指南(第三版)>>

书籍目录

- 第1章 概述
- 第2章 什么是3D
- 第3章 选用合适的硬件和软件
- 第4章 绘制故事板
- 第5章 建模过程
- 第6章 高级建模
- 第7章 材质和纹理映射
- 第8章 高级纹理映射
- 第9章 照明
- 第10章 用照明技术模拟环境
- 第11章 特殊的照明效果
- 第12章 透视和虚拟相机
- 第13章 动画：运动的魔术
- 第14章 特殊动画效果
- 第15章 渲染
-
- 附录A 3D公司的联系方式
- 词汇表

<<MAC 3D实用指南(第三版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>