

<<Maya金典案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya金典案例教程>>

13位ISBN编号：9787505361348

10位ISBN编号：7505361341

出版时间：2000-08-01

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思教育产品研发中心

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya金典案例教程>>

内容概要

Maya是目前世界上最优秀的三维动画制作软件之一。
本书以实例制作的形式对其进行了详细讲解。

本书分基础篇、提高篇和综合篇，共包含30个案例，制作过程几乎应用到了Maya的全部功能。
每一案例在内容安排上都按照学习目标、知识点、步骤与小结的顺序展开，力求做到思路清晰，使读者能够温故而知新。

本书属于《图形图像设计专家》的案例教程系列之一，内容丰富，案例经典，步骤详细，图文并茂，适合初级和中级读者阅读学习，在创意思维上对于高级用户也同样具有很高的参考价值。
同时，本书也是图形图像设计培训班必备的参考书。

<<Maya金典案例教程>>

书籍目录

基础篇

案例1 曲线的绘制——MaYA

案例2 方形工具的应用——贴合平面

案例3 倒角的使用——五彩文字

案例4 曲线偏移的使用——钢笔

提高篇

案例11 渲染效果的应用——云雾

案例12 反光和折光的应用——镜中物

案例13 玻璃图案的应用——玻璃杯

案例14 共享渲染节点——镂空板

综合篇

案例21 Paths的应用——游动的鱼

案例22 重力场的应用——链子

案例23 固定点的应用——牛顿钟摆

案例24 气流场的应用——飘扬的旗帜

<<Maya金典案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>