

<<中学生物课件制作三合一>>

图书基本信息

书名：<<中学生物课件制作三合一>>

13位ISBN编号：9787505111288

10位ISBN编号：7505111280

出版时间：2005-3

出版时间：红旗

作者：王玉华,于继成

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中学生物课件制作三合一>>

内容概要

多媒体CAI课件制作是每一位教师必备的一项教学基本功,《中学生物课件制作三合一:Flash MX\Authorware7.0》通过图解加范例的方法,介绍了中学生物课件的制作方法和技巧。由于《中学生物课件制作三合一:Flash MX\Authorware7.0》采用操作步骤直接在图中标注的全新写作手法,大大降低了阅读难度,必将受到广大教师的欢迎。

全书共分4章:制作PowerPoint课件、制作Authorware课件、制作Flash课件和制作综合课件。

《中学生物课件制作三合一:Flash MX\Authorware7.0》面向初、中级读者,可供中学生物教师自学课件制作时使用,也可以作为师范类院校相关专业的教学参考书。

本书配套光盘中除了收录本书部分实例及其相关素材,还精心收集了一些中学生物教学课件及课件制作素材,供广大教师在课件制作中参考和使用。

光盘中收集了课件与素材仅供读者学习和教学研究之用,不得应用于商业用途和复制传播。

书籍目录

第1章 制作PowerPoint课件1.1 PowerPoint工作环境1.1.1 普通视图的窗口组成1.1.2 视图模式简介1.2 人和动物体内物质的运输1.2.1 使用占位符添加文字1.2.2 添加空白幻灯片1.2.3 使用文本框添加文字1.2.4 设置文本框的格式1.3 无子西瓜1.3.1 根据设计模板新建幻灯片1.3.2 在课件中添加艺术字1.3.3 添加应用模板的幻灯片1.3.4 添加自选图形1.4 血液循环1.4.1 新建课件1.4.2 插入剪贴画1.4.3 绘制大括号1.4.4 插入外部图片1.5 原核细胞与真核细胞1.5.1 绘制标注1.5.2 初步在课件中添加表格1.5.3 调整表格的大小和位置1.5.4 进一步修饰表格1.5.5 单击鼠标切换幻灯片1.6 生殖的种类1.6.1 在课件中加入MP3声音1.6.2 插入网上剪辑1.6.3 设置幻灯片切换时的声音1.6.4 使用图片作为幻灯片的背景1.6.5 使用渐变颜色作为幻灯片的背景1.6.6 使用纹理和图案作为幻灯片的背景1.6.7 设置图片的动画效果1.7 植物的矿质营养1.7.1 设置文字动画1.7.2 绘制直线和椭圆1.7.3 设置上标1.7.4 通过设置幻灯片切换制作动画效果1.8 基因对性状的控制1.8.1 绘制氨基酸分子示意图1.8.2 绘制DNA的一条链1.8.3 制作图形移动的动画1.9 植物对水分的吸收和利用1.9.1 制作折线图表1.9.2 设置折线图的格式1.9.3 调整图表的大小和位置1.9.4 插入影片1.10 细胞的结构和功能1.10.1 制作“退出”按钮1.10.2 设置超链接到SWF程序1.10.3 设置自定义放映1.10.4 设置超链接到自定义放映第2章 制作Authorware课件2.1 Authorware用户界面2.1.1 演示窗口2.1.2 “属性”面板2.1.3 “常用”工具栏2.1.4 “图标”工具栏2.2 两栖动物2.2.1 文件的建立及属性设置2.2.2 在流程线上添加图标2.2.3 给流程线上的图标命名2.2.4 在“显示”图标中加入图像2.2.5 在演示窗口中添加文字2.2.6 设置字体、字号、文字颜色2.2.7 文字的“消除锯齿”、粗体设置2.2.8 在课件中使用“等待”图标2.2.9 复制、粘贴图标2.2.10 课件打包输出2.3 食物中的营养物质2.3.1 GIF动画的导入2.3.2 背景音乐的导入2.3.3 计算图标的添加2.3.4 添加按钮控制课件运行2.3.5 导入图像2.3.6 自定义按钮的设置2.3.7 按钮位置的调整2.4 输血关系表2.4.1 制作封面2.4.2 设置擦除与过渡2.4.3 Authorware中表格的绘制2.4.4 设置热区响应2.4.5 热区位置、大小调整2.4.6 设置“气泡信息”2.5 免疫和计划免疫2.5.1 制作标题动画2.5.2 设置热对象响应2.5.3 设置返回按钮2.5.4 复制粘贴图标并修改2.5.5 热对象响应分支与热对象的关联2.6 人类的起源2.6.1 封面设计2.6.2 设置目标区域正确响应2.6.3 复制粘贴图标2.6.4 设置目标区域错误响应2.6.5 设置反馈语2.7 维生素2.7.1 封面制作2.7.2 使用决策图标设计随机题2.7.3 设置文本输入响应2.7.4 设置“重试限制”2.7.5 复制图标2.7.6 设置退出界面2.8 fill液2.8.1 制作封面2.8.2 制作顺序出现的题目2.8.3 设置题目的按键响应2.8.4 制作有闪烁效果的反馈信息2.9 计划生育2.9.1 封面制作2.9.2 添加并使用框架2.9.3 定义文本样式2.9.4 应用文本样式2.10 生物自测题2.10.1 添加“测验”知识对象2.10.2 设置“测验”(quiz)知识对象的相关参数2.10.3 添加测试题目2.10.4 通过复制、粘贴完成多题的操作第3章 制作Flash课件3.1 Flash的用户界面3.1.1 舞台3.1.2 菜单栏3.1.3 主工具栏3.1.4 “绘图”工具栏3.1.5 时间轴3.1.6 编辑栏3.1.7 面板3.2 多种多样的生态系统3.2.1 设置动画属性3.2.2 输入标题文字并设置字体、字号、文字颜色3.2.3 绘制直线、添加按钮3.2.4 导入图像文件3.2.5 添加图层、修改图层名称3.2.6 添加教学内容3.2.7 课件运行过程的交互设置3.2.8 将源文件编译成SWF和EXE文件3.3 植物细胞模式图3.3.1 导入背景图像、绘制多角形3.3.2 用“颜料桶”填充颜色3.3.3 手工绘制图形、椭圆形3.3.4 将图形转换为元件3.3.5 创建移动动画3.3.6 课件运行的控制3.4 模拟膈肌的运动3.4.1 设置有动画效果的课件标题3.4.2 绘制图形3.4.3 创建形变动画3.4.4 制作文字按钮3.4.5 设置函数控制课件运行3.5 光合作用3.5.1 导入SWF文件作为课件的封面3.5.2 创建文件按钮元件3.5.3 制作“氧气”、“二氧化碳”的标识3.5.4 设置光合作用动画3.5.5 设置动画运行的控制3.6 绘制男女生生长曲线图3.6.1 绘制坐标系3.6.2 创建“铅笔”图形元件3.6.3 绘制男女生生长曲线3.6.4 制作铅笔沿曲线移动的引导层动画3.6.5 制作生长曲线逐渐显示的逐帧动画3.6.6 动画运行的控制3.7 细胞的扩散3.7.1 将SWF文件作为背景导入3.7.2 绘制细胞结构模式图3.7.3 设置“自由扩散”动画3.7.4 设置“协助扩散”动画3.7.5 创建文字按钮元件3.7.6 设置课件运行控制3.8 兴奋的传导途径3.8.1 使用图像作为位图填充色3.8.2 绘制兴奋的传导途径3.8.3 创建兴奋的传导动画3.8.4 创建动画按钮3.8.5 课件运行的控制3.9 眼睛3.9.1 导入课件封面3.9.2 导入视频文件3.9.3 将影片剪辑元件导入场景3.9.4 创建按钮、隐形按钮元件3.9.5 设置声音对象3.9.6 设置音量控制滑块3.9.7 设置按钮动作3.10 微生物与发酵工程3.10.1 设置课件封面、添加场景3.10.2 制作单击式填充题3.10.3 制作输入填充题3.10.4 制作单击式选择题3.10.5 制作拖拽选择题3.10.6 设置“封面”第4章 制作综合课件4.1 病毒4.1.1 应用Hash制作课件封面动画4.1.2 制作Hash时间轴特效4.1.3 创建PowerPoint文档4.1.4 应用Flash设置“细菌病毒的生活

<<中学生物课件制作三合一>>

”教学内容动画4.1.5 将“细菌病毒的生活”教学内容动画引入幻灯片4.1.6 设置自定义动画4.1.7 课件运行设置4.2 细胞4.2.1 课件主界面4.2.2 设置教学内容4.2.3 在Flash中制作细胞器的形态结构特点教学模块4.2.4 将Flash文件导入Authorware中使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>