

<<3ds max材质与灯光案例精粹>>

图书基本信息

书名：<<3ds max材质与灯光案例精粹>>

13位ISBN编号：9787505110663

10位ISBN编号：7505110667

出版时间：2005-4

出版地点：北京希望

作者：北京希望电子

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max材质与灯光案例精粹>>

内容概要

本书系统介绍了3ds max 高级灯光和材质，对3ds max 内置的高级灯光和材质以及外挂的渲染器插件进行了详细的讲解。

全书共分19章，第1、2、3章讲解了3ds max 的高级灯光和材质特性；第4章到第12章用9个高级实例讲解3ds max 内置的高级灯光材质；第13章到第17章使用了5个高级实例对于目前流行的VRay渲染器进行了实例讲解；第18、19章使用了2个精彩实例对业界最真实的渲染器巴西进行了讲解。

本书通过16个精彩高级实例，由浅入深，循序渐进地讲解了3ds max 的高级灯光和材质特效以及VRay和巴西这两大业界流行的渲染器在3ds max上的使用。

本书适用于三维动画爱好者，影视制作人员，建筑装潢设计人员，工业设计人员。

此外，也可作为各种美术院校和艺术学校用于灯光和材质的教材。

本书配套光盘内容为本书实例的场景、材质贴图。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>