

<<游戏制作人生存手册>>

图书基本信息

书名：<<游戏制作人生存手册>>

13位ISBN编号：9787504649829

10位ISBN编号：7504649821

出版时间：2011-5

出版时间：中国科学技术

作者：丹·爱尔兰

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏制作人生存手册>>

内容概要

本书是关于如何使游戏制作人成为真正意义上的领导者——一位能够使游戏构想成为现实的人。如果你在试图寻找一种力量能够帮助你将你的游戏构想变为现实，那么本书会告诉你一位出色的游戏制作人会做些什么。

本书揭开了游戏产业职业生涯的神秘面纱。

如果你寻求的是一种充满新鲜感、不再枯燥的生活，那么就把这本书读下去。

很少有像游戏产业这样的行业能够达到这种生活状态，本书会让你触碰到游戏产业给你带来的收获。

<<游戏制作人生存手册>>

书籍目录

- 第一章 游戏制作人该做些什么
- 第二章 制作人的工作描述和资格条件
- 第三章 高效制作人的工作习惯
- 第四章 内部制作人和外部制作人的专长
- 第五章 传递推广产品信息
- 第六章 游戏设计与游戏制作人需要了解的相关知识
- 第七章 游戏制作工具及素材管理
- 第八章 日常工作常用工具
- 第九章 游戏开发的资金管理
- 第十章 卓越的音轨音效
- 第十一章 质量保证和游戏运行测试
- 第十二章 与营销团队成为伙伴
- 附录A 接受信样件
- 附录B 引擎功能一览表
- 附录C 市场交付一览表
- 附录D 开发工具
- 附录E 里程碑制定的条目

<<游戏制作人生存手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>