

<<计算机程序设计员>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计员>>

13位ISBN编号：9787504576187

10位ISBN编号：7504576182

出版时间：2009-7

出版时间：中国劳动

作者：中国就业培训技术指导中心

页数：427

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机程序设计员>>

前言

电子信息产业是现代产业中发展最快的一个分支，它具有高成长性、高变动性、高竞争性、高技术性、高服务性、高就业性的特点。

目前，我国已经成为世界级信息产业大国。

随着社会信息化程度的不断提高，信息技术在通信、教育、医疗、游戏等各行业的应用将日渐深入，软件、硬件及网络技术人才的需求都保持了上升走势。

尤其是电子信息类企业内部分工渐趋细化和专业化，更需要大量的信息化人才。

另外，电子信息产业又是一个不断更新的产业，对于人才的需求还远远得不到满足。

大量的人才需求，催生了电子信息产业职业培训的迅速发展，培养实用的电子信息产业人才的呼声日益高涨，大量电子信息类的职业培训机构应运而生。

为推动电子信息类职业培训和职业技能鉴定工作开展，在其从业人员中推行国家职业资格证书制度，中国就业培训技术指导中心在完成《国家职业标准·计算机操作员》（2008年修订）、《国家职业标准·计算机（微机）维修工》（2008年修订）、《国家职业标准·计算机网络管理员》（2008年修订）、《国家职业标准·计算机程序设计员》（2008年修订）（以下简称《标准》）制定工作的基础上，组织参加《标准》编写和审定的专家及其他有关专家，编写了计算机操作员、计算机（微机）维修工、计算机网络管理员、计算机程序设计员国家职业资格培训系列教程。

以上4个职业的国家职业资格培训系列教程紧贴《标准》要求，内容上体现“以职业活动为导向、以职业能力为核心”的指导思想，突出职业资格培训特色；结构上针对各职业活动领域，按照职业功能模块分级别编写。

其中，计算机程序设计员国家职业资格培训系列教程（第2版）共包括《计算机程序设计员（基础知识）》《计算机程序设计员（初级）》《计算机程序设计员（中级）》《计算机程序设计员（高级）》4本。

《计算机程序设计员（基础知识）》内容涵盖《标准》的“基本要求”，是各级别计算机程序设计员均需掌握的基础知识；其他各级别教程的章对应于《标准》的“职业功能”，节对应于《标准》的“工作内容”，节中阐述的内容对应于《标准》的“技能要求”和“相关知识”。

本书是计算机程序设计员国家职业资格培训系列教程中的一本，适用于对各级别计算机程序设计员的职业资格培训，是国家职业技能鉴定推荐辅导用书。

本书由国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会集体承担编写任务，作者队伍由有关信息产业技术、行业企业代表及中高职院校电子信息类专业教师共同组成，由职业培训、课程开发专家进行技术把关，最后由中国就业培训技术指导中心审查定稿。

<<计算机程序设计员>>

内容概要

本书由中国就业培训技术指导中心按照标准、教材、题库相衔接的原则组织编写，是国家职业技能鉴定推荐辅导用书。

书中内容根据《国家职业标准·计算机程序设计员》（2008年修订）要求编写，是计算机程序设计员职业技能鉴定国家题库命题的直接依据。

本书介绍了各级别计算机程序设计员应掌握的基础知识，涉及信息技术原理概述、信息技术应用概述、软件设计基础、职业道德与法律法规、职业英语基础等内容。

<<计算机程序设计员>>

书籍目录

第1章 信息技术原理概述 1.1 信息技术与计算机概述 1.2 计算机的分类及应用 1.2.1 计算机及其产生 1.2.2 计算机的分类与应用 1.3 计算机的信息表示 1.3.1 进位计数制 1.3.2 字符信息编码 1.3.3 数值的表示 1.4 计算机系统组成 1.4.1 计算机系统概述 1.4.2 计算机的软件系统 本章思考题第2章 信息技术应用概述 2.1 微型计算机系统组成 2.1.1 微型计算机系统硬件组成 2.1.2 微型计算机的性能指标、配置与维护 2.2 计算机网络基础 2.2.1 计算机网络概述 2.2.2 因特网技术 2.2.3 因特网接入技术 2.2.4 网络应用模式 2.2.5 Web技术 2.3 多媒体技术简介 2.3.1 多媒体的概念 2.3.2 多媒体的关键技术和系统组成 2.4 信息安全技术 2.4.1 信息安全概述 2.4.2 计算机病毒预防 2.5 信息的标准化 本章思考题第3章 软件设计基础 3.1 算法与数据结构 3.1.1 算法的基本概念 3.1.2 数据结构常识 3.2 数据库基础知识 3.2.1 数据库与数据库系统 3.2.2 数据管理技术的发展 3.2.3 数据模型与数据模式 3.2.4 关系数据语言SQL 3.2.5 分布式数据库数据库管理(C/S模式) 3.2.6 数据库开发 3.3 软件工程基本知识 3.3.1 程序设计方法与准则 3.3.2 软件生命周期 3.3.3 统一建模语言UML简介 3.3.4 CASE开发工具简介 3.3.5 软件测试概述 3.3.6 软件项目管理 3.4 基本应用程序开发 3.4.1 C#面向对象的第一个程序 3.4.2 C#的输入/输出、编译和执行程序 3.5 C#的数据类型 3.5.1 数据类型、表达式 3.5.2 数组、结构和枚举 3.6 结构化程序设计 3.6.1 顺序结构程序设计 3.6.2 结构程序设计选择 3.6.3 循环结构程序设计 本章思考题第4章 职业道德与法律法规 4.1 职业道德基本知识 4.1.1 职业道德及其特点 4.1.2 计算机程序设计员职业道德基本要求与职业守则 4.2 有关法律法规 4.2.1 信息化法律法规 4.2.2 知识产权法律法规 4.2.3 有关保密的法律法规 4.2.4 劳动保障法律法规 本章思考题第5章 职业英语基础 5.1 计算机英语概述 5.2 阅读短文 5.3 词汇表

<<计算机程序设计员>>

章节摘录

第2章 信息技术应用概述 本章将介绍信息技术的主要应用领域,包括个人计算机技术、多媒体技术、数据库技术、信息系统、信息安全技术,并介绍信息基础设施的有关标准。有关网络计算机将在第3章中专门介绍。

2.1 微型计算机系统组成 2.1.1 微型计算机系统硬件组成 **学习目标** 掌握微处理器、微机、微机系统的概念 掌握微机的主机、外围设备的主要组成部件功能及特点。

掌握总线及接口的功能与作用 微型计算机系统(简称微机)是目前应用最广泛的一种计算机,其主要特点是体积小、功能强、造价低、使用环境容易满足、应用软件丰富,所以受到广大用户的青睐。

如图2—1所示是一台典型微机系统,其中,中央处理器(Central ProcessingUnit, cPu)通过插槽固定在主板上,各种外围设备通过不同种类的接口连接。

.....

<<计算机程序设计员>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>