

<<3DS MAX2.5使用入门/电脑创意>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX2.5使用入门/电脑创意与多媒体制作入门丛书>>

13位ISBN编号：9787504203960

10位ISBN编号：7504203963

出版时间：1999-1-1

出版时间：新时代出版社

作者：王英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

一、初窥3DS MAX

- 1、什么是三维动画
- 2、安装和配置
- 3、熟悉操作界面

二、基本操作

- 1、动手做一个动画
- 2、选择和变换物体
- 3、建立场景
- 4、调整器堆栈
- 5、编辑网格调整器和子物体
- 6、灯光和环境设置

三、深入与提高

- 1、3DS MAX的造型
- 2、材质和贴图
- 3、动画制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>